

SONY®

α

NEX-3/NEX-5/NEX-5C

3D-funktionerna som levereras med uppdateringen av den fasta programvaran beskrivs i den här broschyren. Se häftet "Handledning" och "Bruksanvisning till α" som finns på medföljande CD-ROM-skiva.

3D-funktioner

3D-bilder tagna med den här kameran i [3D-panorering]-läge kan endast visas på en 3D TV. De inspelade bilderna spelas upp som vanliga stillbilder på kamerans LCD-skärm och på en TV utan 3D-funktion.

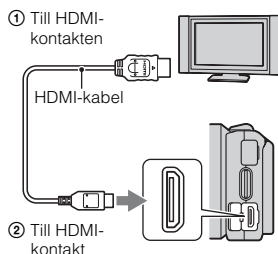
Tagning

Svep med kameran såsom visas för att ta 3D-bilder.



Visa

Anslut kameran till 3D TV:n med en HDMI-kabel (säljs separat) (sida 9).



💡 Filnamn på 3D-bilden

En 3D-bild består av både JPEG- och MPO-filer.

Om du importerar bilder tagna i [3D-panorering]-läge till en dator, sparas följande två bilddata i samma mapp på datorn.

- DSC0□□□.jpg
- DSC0□□□.mpo

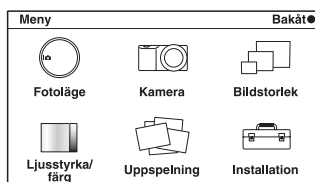
Om du raderar antingen JPEG-filen eller MPO-filen som utgör en 3D-bild, kommer 3D-bilden inte att spelas upp.

Obs!

- Du kan känna obehagliga symptom såsom överansträngning av ögonen, illamående eller trötthetskänsla medan du tittar på av kameran tagna 3D-bilder på 3D-kompatibla monitorer. När du tittar på 3D-bilder, rekommenderar vi att du tar en paus med regelbundna mellanrum. Bestäm själv om du behöver en paus, eftersom behovet för eller längden på pausen varierar för olika individer. Om du känner dig sjuk, sluta titta på 3D-bilder och rådfråga läkare enligt behov. Se även bruksanvisningen för den anslutna enheten eller den programvara som används med kameran. Barns syn är alltid känslig (speciellt barn under sex års ålder). Rådfråga därför en expert, såsom en barn- eller ögonläkare, innan du låter dem titta på 3D-bilder. Se till att dina barn följer försiktighetsanvisningarna ovan.

Medföljande 3D-funktioner

Nya funktioner läggs till i menyn via den här uppdateringen av den fasta programvaran.



Meny	Nya funktioner	Funktioner
Fotoläge	3D-panorering	Ställer in för tagning av 3D-bilder.
Kamera	3D-panoramariktning	Ställer in tagningsriktning för 3D-bilder.
Bildstorlek	3D-panorama: Bildstorlek	Väljer storlek på 3D-bilder.
Uppspelning	Bildspel → Bildtyp	Spelar automatiskt upp endast 3D-bilder på en 3D TV som är ansluten till kameran.
Uppspelning	3D-visning	Spelar upp 3D-bilder på en 3D TV som är ansluten till kameran.

3D-panorering

Används för att skapa 3D-bilder från komponerade bilder.

- 1 [Meny] → [Fotoläge] → [3D-panorering].
- 2 Rikta kameran mot motivets kant och tryck därefter ner avtryckaren helt.



Denna del tas inte.

- 3 Panorera kameran till slutet enligt guiden på LCD-skärmen.



Guideindikator

Obs!

- Om du inte kan panorera kameran över hela motivet inom den givna tiden visas ett grått område i den komponerade bilden. Vi rekommenderar att du panorerar kameran 180 grader inom ca sex sekunder när du använder ett E18 – 55 mm objektiv på den breda sidan (18 mm) för bättre resultat. Panorera kameran långsammare med telefotosidan av objektivet.
- Om du tar en 3D-bild med T-sidan av ett zoomobjektiv kan ett grått område inträffa oftare, eller tagningen kan avbrytas. Det rekommenderas att använda zoomobjektivet med W-sidan.
- Kameran fortsätter ta bilder under [3D-panorering]-inspelning och avtryckaren fortsätter att klicka tills slutet på tagningen.
- Eftersom flera bilder sys samman spelas inte den sammansydda delen in jämnt.
- Under förhållanden med dålig belysning kan 3D-panoramabilder bli suddiga.
- Vid belysning som blinkar, t.ex. lysrörsljus, är ljusstyrkan eller färgen för den kombinerade bilden inte alltid samma.
- När hela vinkeln för 3D-panoramatakning och vinkeln i vilken du har låst fokus och exponering (AE/AF-lås) genom att trycka ner avtryckaren halvvägs är extremt olika när det gäller ljusstyrka, färg och fokus, kommer tagningen inte att lyckas. Om detta inträffar ändrar du låsningsvinkeln och tar bilden på nytt.
- [3D-panorering] är inte lämplig vid tagning av:
 - Motiv som rör sig.
 - Motiv som är för nära kameran.
 - Motiv med upprepande mönster som tegelplattor och motiv med lite kontrast som himmel, sandstrand eller gräsmatta.
 - Motiv med konstanta förändringar såsom vågor eller vattenfall.
 - Motiv med sol eller elektriska ljus etc. som är mycket ljusare än omgivningen.
- [3D-panorering] inspelningen kan avbrytas i följande situationer:
 - Du panorerar kameran för snabbt eller för långsamt.
 - Det förekommer för mycket kameraskakningar.
- En 3D-bild består av både JPEG- och MPO-filer. Om du raderar antingen JPEG-filen eller MPO-filen som utgör en 3D-bild, kommer denna 3D-bild inte att spelas upp.
- Du kan endast panorera kameran i horisontell riktning när du tar 3D-panoreringsbilder.

💡 Tips för att ta en 3D-bild



Panorera kameran i en båge med jämn hastighet i den riktning som anges på LCD-skärmen och tänk på följande punkter. Du bör panorera i ungefär halv hastighet i jämförelse med normal panorering.



- Fotografera ett stillastående motiv.
- Behåll tillräckligt avstånd mellan motivet och bakgrunden.
- Ta 3D-bilder på en ljus plats, såsom utomhus.
- Fastställ scenen och tryck ner avtryckaren halvvägs så att du kan låsa fokus, exponering och vitbalans. Tryck sedan ner avtryckaren hela vägen ner och panorera kameran.
- Om du använder ett zoomobjektiv rekommenderas du att använda det med W-sidan.



3D-panoramariktning

Väljer riktning att panorera kameran när man tar 3D-panoreringsbilder.




1 [Meny] → [Kamera] → [3D-panoramariktning] → önskat läge.

✓	 (Höger)	Panorera kameran från vänster till höger.
	 (Vänster)	Panorera kameran från höger till vänster.

Bildstorlek

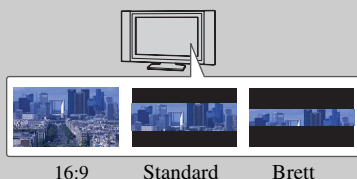
Ställer in bildstorleken för att ta 3D-panoreringsbilder.

1 [Meny] → [Bildstorlek] → [3D-panorama: Bildstorlek] → önskat läge.

✓	 16:9 (16:9)	Horisontalt: 1920 × 1080
	 STD (Standard)	Horisontalt: 4912 × 1080
	 WIDE (Brett)	Horisontalt: 7152 × 1080

Tips vid val av bildstorlek

3D-bilder ser olika ut beroende på vilket läge som valts.



När [Standard] eller [Brett] har valts, bläddras bilderna när du trycker på mitten av kontrollratten.

Bildtyp

Spelar endast upp 3D-bilder i Bildspel på 3D TV:n som är ansluten till kameran.

1 [Meny] → [Uppspelning] → [Bildspel] → [Bildtyp] → önskat läge.

✓	Alla	Spelar upp alla stillbilder på minneskortet som normala stillbilder.
	Visa enbart 3D	Spelar endast upp 3D-bilder.

3D-visning

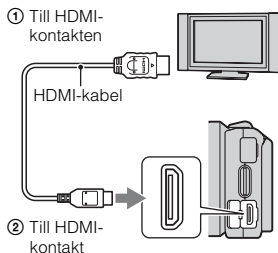
För att se 3D-panoramabilder som spelats in på kameran på en 3D TV, ställ in enligt följande.

Anslut kameran till en 3D TV med en HDMI-kabel (säljs separat).

- 1 Anslut kameran till 3D TV:n med en HDMI-kabel (säljs separat).
- 2 [Meny] → [Uppspelning] → [3D-visning] → [OK].

3D-panoramabilderna som är tagna med kameran visas på TV-skärmen.

När [Standard] eller [Brett] har valts, bläddras 3D-panoramabilderna när du trycker på mitten av kontrollratten.



Obs!

- När du väljer [3D-visning]-läge visas endast 3D bilder.
- Anslut inte kameran och utrustningen med hjälp av utgångskontakterna. När kameran och TV:n är anslutna med hjälp av utgångskontakterna kommer video och ljud inte att visas. Sådan anslutning kan också leda till problem med kameran och/eller ansluten utrustning.
- Den här funktionen kanske inte fungerar korrekt på vissa TV-apparater. Du kanske t.ex. inte kan se en video på din TV, mata ut i 3D-läge eller höra ljud från TV:n.
- Använd en HDMI-kabel med HDMI-logotypen.
- Använd en HDMI-minikontakt i ena änden (för kameran) och en kontakt som är lämplig för anslutning till din TV i den andra änden.
- Vid påverkan från signalutgång från TV till 3D-glasögon, kanske inte den trådlösa fjärrkontrollen RMT-DSLRL1 (säljs separat) fungerar korrekt. När du använder den trådlösa fjärrkontrollen, placera kameran så långt bort från TV:n som möjligt med kamerans fjärrsensor pekandes bort från TV:n. (endast NEX-5/5C)

🔦 Att se normala stillbilder på en TV

Om du väljer [3D-visning], visas endast 3D-bilder på TV:n.

För att se normala stillbilder, tryck på botten av kontrollratten för att avsluta [3D-visning].

För att återgå till 3D, tryck på botten av kontrollratten igen.

För att visa indexvisning, välj [Meny] → [Uppspelning] → [Indexvisning].