

# IC Recorder

## Bruksanvisning

## IC RECORDER

## ICD-P28

©2004 Sony Corporation Printed in China

http://www.sony.net/

### Information

SÄLJAREN ÄR UNDER INGA FÖRHÅLLANDEN ANSVÄRIG FÖR EVENTUELLA DIREKTA, ELLER INDIREKTA SKADOR AV NÅGOT SLAG, ELLER FÖRLUSTER ELLER KOSTNADER SOM UPPSTÅR PGA. DEFEKT PRODUKT ELLER FELAKTIG ANVÄNDNING AV DEN.

### Försiktighetsåtgärder

#### Om energiförsörjningen

- Driv bara enheten med 3 V DC. Använd två LR03 alkaliska batterier (storlek AAA).

#### Säkerhetsaspekter

- Använd inte enheten medan du kör bil, använder något annat motoriserat fordon eller cyklar.

#### Hantering

- Lämna inte enheten nära värmekällor, eller på en plats i direkt solljus. Inte heller på en dammig plats eller där enheten kan utsättas för mekaniska stötar.
- Skulle något föremål eller vätska komma in i enheten bör du genast ta ur batterierna och låta en auktoriserad serviceverkstad kontrollera enheten innan du använder den igen.

#### Störande ljud

- Störningar i ljudet kan uppstå under inspelning eller uppspelning när enheten placeras nära en växelströmskälla, ett lysrör eller en urladdningslampa eller mobiltelefoner.
- Störningar i ljudet kan också uppstå om du gnuggar eller skrapar ett föremål mot enheten under inspelning. Ibland kan det räcka att du gnider fingret mot den.

#### Om underhåll

- För att rengöra utsidan använd en mjuk trasa lätt fuktad med vatten. Använd inte sprit, bensin eller thinner.

Om du har några frågor eller problem angående din enhet kontaktar du din närmaste Sony-återförsäljare.

**Rekommendationer gällande säkerhetskopiering**  
För att minimera risken att förlora värdefull information, t.ex. om du skulle råka göra något fel eller om det skulle hända något med IC-inspelaren, rekommenderas du att säkerhetskopiera dina inspelningar till en bandspelare, dator eller liknande.

### Felsökning

Innan du bestämmer dig för att enheten behöver lämnas in för reparation bör du kontrollera följande alternativ. Om du inte lyckas lösa problemet med den här felsökningshjälpen vänder du dig till närmaste Sony-återförsäljare och ber om hjälp.

#### Enheten fungerar inte.

- Du har satt i batterierna med polerna felvända.
- Batterierna är svaga.
- Knapparna är låsta med HOLD-omkopplaren. (Om du trycker på någon av knapparna blinkar "HOLD" tre gånger.)
- Öronsnäcken eller hörlurar är anslutna.
- Volymen är helt nedvriden.

#### "FULL" visas och du kan inte starta inspelningen.

- Minnet är fullt. Radera några meddelanden.
- 99 meddelanden har spelats in i den valda mappen. Välj en annan mapp eller radera några av meddelandena.

#### Störande ljud hörs.

- Ett föremål, t.ex. ditt finger, har av misstag gnuggats eller repats mot enheten under inspelningen, så att störande ljud spelades in.
- Enheten har placerats nära en AC-adapater, en lysrörsbelysning eller mobiltelefon under inspelningen eller uppspelningen.
- Kontakten till den anslutna mikrofonen var smutsig vid inspelningen. Rengör kontakten.
- Öronsnäckans/hörlurarnas kontakt är smutsig. Rengör kontakten.

#### Inspelningsnivån är låg.

- Visa "HIGH" genom att trycka på MIC SENS.

#### Inspelningsnivån är oastabil (när du spelar in musik eller liknande).

- Den här enheten är konstruerad så att den automatiskt ställer in inspelningsnivån, vilket passar för inspelning av möten och liknande, men inte särskilt väl för inspelning av musik.

#### "-Y-M-D" eller "-:~" visas.

- Du har inte ställt klockan.

#### "-Y-M-D" eller "-:~" visas i teckenfönstret för inspelningsdatum eller inspelningstid.

- Det går inte att dela ett meddelande.
- Du kan inte dela ett meddelande som ligger i en mapp som redan innehåller 99 meddelanden.
- Om du ofta delar upp meddelanden finns det risk för att enheten inte kan dela upp fler meddelanden.
- Du kan inte dela upp den första eller sista sekunden av ett meddelande.

#### Det går inte att sammanfoga ett meddelande.

- Om du ofta sammanfogar meddelanden finns det risk för att enheten inte kan sammanfoga fler meddelanden.

#### Du kan inte spela in meddelanden hela den maximala inspelningstiden.

- Om du spelar in meddelanden och blandar inspelningslägena SP och LP, ligger den inspelningsbara tiden mellan den maximala inspelningstiden för SP-läget och den maximala inspelningstiden för LP-läget.
- När 99 meddelanden har spelats in i en mapp kan du inte spela in fler meddelanden i den mappen.
- IC-inspelarens inspelningssystem är konstruerat med en minsta inspelningsenhet på ungefär 9 sekunder. Om de olika meddelandenas längder inte är jämnt delbara med den minsta inspelningsenheten kan det hända att den återstående inspelningstiden minskas med mer än meddelandenas sammanlagda längd.

#### Den återstående tiden som visas i teckenfönstret är kortare än den tid som visas i den medföljande programvaran "Digital Voice Editor".

- Det beror på att enheten reserverar en viss del av minnet för systemet. Det reserverade minnet räknas bort från den återstående tiden; det är anledningen till skillnaden.

#### Enheten fungerar inte som den ska.

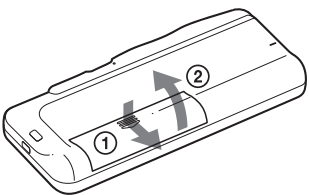
- Ta ur batterierna och sätt i dem igen.

Tänk på att inspelade meddelanden kan komma att raderas om du lämnar i enheten för service eller reparation.

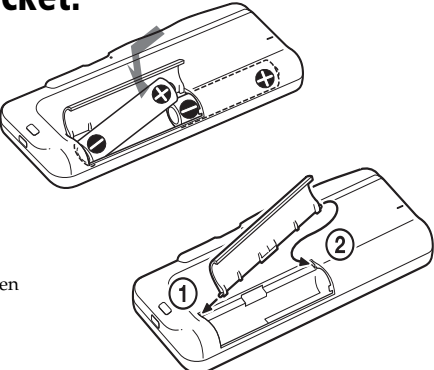
#### ►Komma ingång

## Steg 1: Installera batterierna

## 1 Skjut och lyft upp locket till batterifacket.



## 2 Sätt in två LR03 alkaliska batterier (storlek AAA), kontrollera att du har vänt polerna rätt och stäng sedan locket.



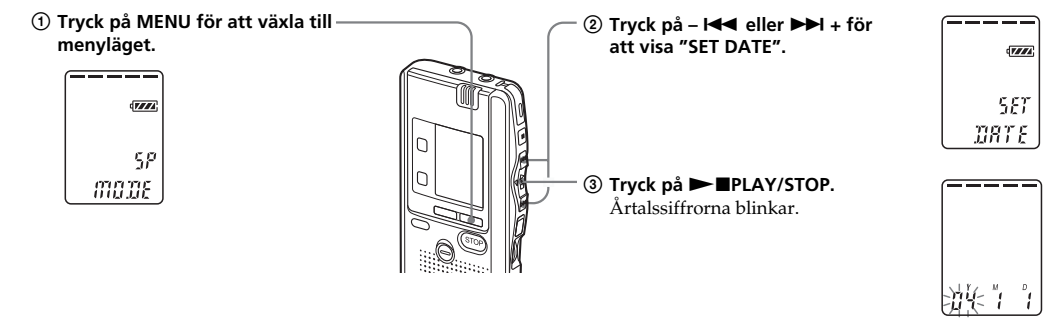
Om locket till batterifacket lossnar av misstag fäster du det igen på det sätt som bilden visar.

Teckenfönstret för klockinställningarna visas när du sätter i batterierna för första gången, eller när du sätter i batterierna efter det att enheten har varit utan batterier under en viss tid. Hur du ställer klockan och ställer in datum beskrivs i steg 2 till 3 under "Steg 2: Ställa klockan".

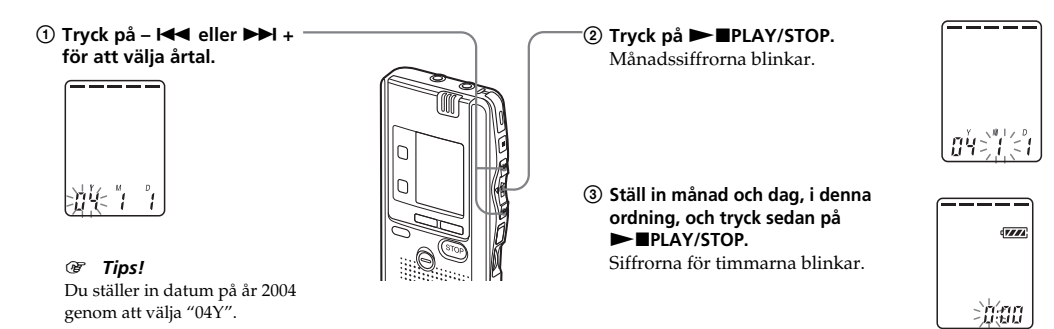
## Steg 2: Ställa klockan

Teckenfönstret för inställning av klockan visas när du sätter i batterierna för första gången, eller när du sätter i batterierna när enheten har varit utan batterier under en viss tid. I så fall fortsätter du från steg 2.

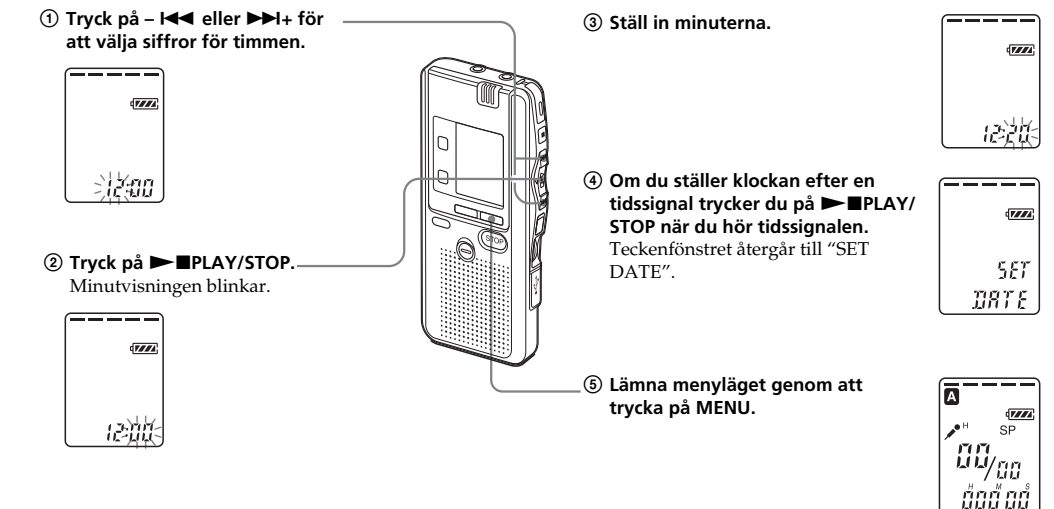
## 1 Visa teckenfönstret för inställning av klockan.



## 2 Ställ in datum.



## 3 Ställ in tiden.



☞ *Tips!*  
Den här enheten har ingen strömbytare för att slå av/på systemet med. Teckenfönstret visas hela tiden.

#### ►Grundläggande funktioner

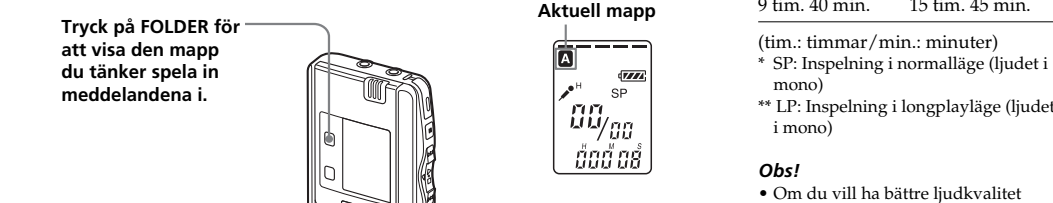
## Spela in meddelanden

Du kan spela in upp till 99 meddelanden i var och en av de fem mapparna (A, B, C, D och E). Eftersom ett nyinspelat meddelande automatiskt läggs in efter det senaste, kan du snabbt börja en inspelning utan att leta efter slutet på den senaste inspelningen.

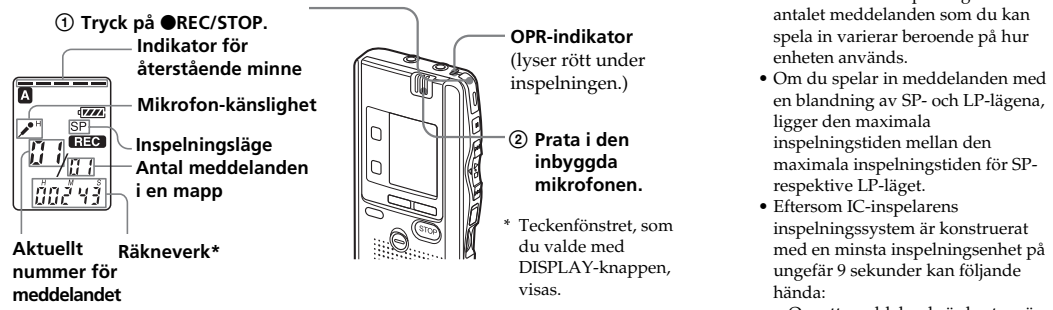
Exempel	Meddelande 1	Meddelande 2	Nyinspelade meddelanden	Oinspelat
---------	--------------	--------------	-------------------------	-----------

*Obs!*  
Innan du gör en lång inspelning bör du byta till nya batterier och kontrollera batteriindikatorn.

## 1 Välj mapp.

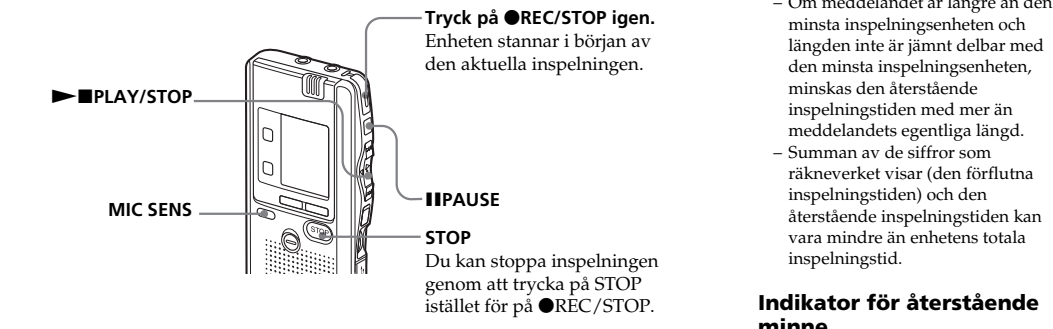


## 2 Börja inspelningen.



Du behöver inte hålla ●REC/STOP intryckt medan du spelar in.

## 3 Stoppa inspelningen.



Om du inte byter mapp när inspelningen är klar, spelar du automatiskt in i samma mapp nästa gång du gör en inspelning.

För att	Gör du så här
göra paus i inspelningen*	Tryck på ■PAUSE. Under inspelningspaus blinkar indikatorn OPR rött och "PAUSE" blinkar i teckenfönstret. <div></div>
avbryta pausen och återuppta inspelningen	Tryck på ■PAUSE eller ●REC/STOP. Inspelningen återupptas från den punkten. (För att avbryta en inspelning i pausläget trycker du på STOP.)
lyssna på den aktuella inspelningen	Avbryt inspelningen genom att trycka på ●REC/STOP eller STOP, tryck sedan på ►■PLAY/STOP.
direktuppspelning av den aktuella inspelningen	Tryck på ►■PLAY/STOP under inspelning.
ställa in känsligheten på mikrofonen	Du kan välja mikrofonkänsligheten genom att trycka på MIC SENS för att visa följande. HIGH: För att spela in på möten, i tysta miljöer och/eller rymliga lokaler. LOW: För att spela in dikta ment eller för inspelning på bullriga platser.

\* Ungefär en timme efter det att du gjort paus i inspelningen, avbryts inspelningspausen automatiskt och enheten växlar över till stoppläge.

#### Om inspelning

Du kan få med störande ljud i inspelningen om du t.ex. rikar gnida eller skrapa enheten under inspelningen.

#### Maximal inspelningstid

Maximal inspelningstid för alla mappar är följande. Du kan spela in meddelanden för hela den maximala inspelningstiden i en enskild mapp.

SP*	LP**
9 tim. 40 min.	15 tim. 45 min.

(tim.: timmar/ min.: minuter)  
\* SP: Inspelning i normalläge (ljudet i mono)

\*\* LP: Inspelning i longplayläge (ljudet i mono)

#### Obs!

- Om du vill ha bättre ljudkvalitet väljer du SP-läget. Hur du gör för att byta inspelningsläge beskrivs under "Andra inspelningsläge" på nästa sida.
- Innan du utför en längre inspelning bör du kontrollera batteriindikatorn.
- Den maximala inspelningstiden och antalet meddelanden som du kan spela in varierar beroende på hur enheten används.
- Om du spelar in meddelanden med en blandning av SP- och LP-lägena, ligger den maximala inspelningstiden mellan den maximala inspelningstiden för SP-respektive LP-läget.
- Eftersom IC-inspelarens inspelningssystem är konstruerat med en minsta inspelningsenhet på ungefär 9 sekunder kan följande händera:
  - Om ett meddelande är kortare än den minsta inspelningsenheten räknas meddelandet ändå som ungefär 9 sekunder, vilket gör att inspelningstiden minskas med mer än meddelandets egentliga längd.
  - Om meddelandet är längre än den minsta inspelningsenheten och längden inte är jämnt delbar med den minsta inspelningsenheten, minskas den återstående inspelningstiden med mer än meddelandets egentliga längd.
  - Summan av de siffror som räkneverket visar (den förlutna inspelningstiden) och den återstående inspelningstiden kan vara mindre än enhetens totala inspelningstid.

Indikator för återstående minne

Indikator för återstående minne

Minnet är nästan helt fullt.

När 5 minuter återstår av den tillgängliga inspelningstiden, börjar den sista av indikatorerna att blinka. När en minut återstår blinkar det aktuella teckenfönstret omväxlande med "REMAIN" och när minnet är fullt avbryts inspelningen och "FULL" blinkar i teckenfönstret samtidigt som en larmsignal hörs. Om du vill fortsätta inspelningen måste du först göra plats i minnet genom att radera några meddelanden.

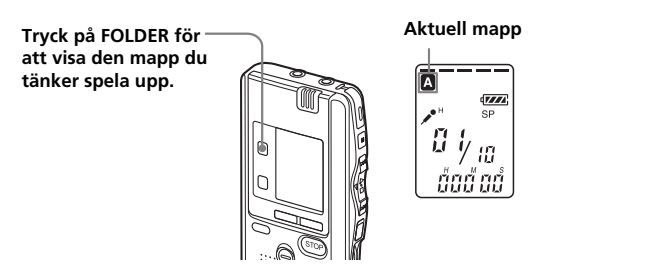
#### Obs!

- Om du trycker på ●REC/STOP när minnet är fullt blinkar "FULL" och en larmsignal hörs. Innan du kan fortsätta inspelningen måste du ta bort några meddelanden.
- Om du trycker på ●REC/STOP efter att ha spelat in 99 meddelanden blinkar "FULL" och en larmsignal hörs. Välj en annan mapp eller radera några av meddelandena.

## Spela upp meddelanden

När du spelar upp ett tidigare inspelat meddelande börjar du från steg 1. När du spelar upp ett meddelande som du just har spelat in, börjar du från steg 3.

## 1 Välj mapp.



Tryck på **FOLDER** för att visa den mapp du tänker spela upp.

Aktuell mapp

Antal meddelanden i en mapp

Räkneverk\*

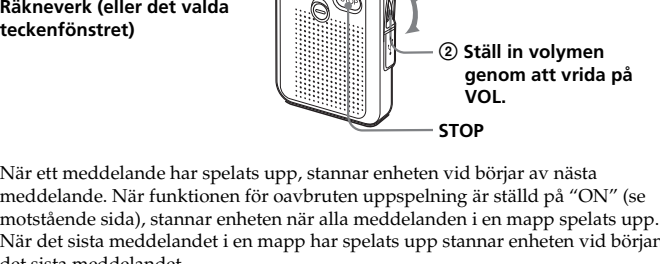
\* Det teckenfönstret, som du valde med DISPLAY-knappen (se motstående sida), visas.

## 2 Välj nummer för meddelandet.

Tryck på **◀◀** eller **▶▶** + **▶▶** för att visa önskat meddelandenummer.

**◀◀**: för lägre nummer

**▶▶**: för högre nummer



Räkneverk (eller det valda teckenfönstret)

Ytterligare funktioner	
För att	Gör du så här
stoppa vid början av det aktuella meddelandet	Tryck på STOP.
stoppa vid den aktuella punkten (uppselningspaus)*	Tryck på ►■PLAY/STOP. För att återuppta uppspelningen från samma punkt trycker du på ►■PLAY/STOP igen.
gå tillbaka till början av det aktuella meddelandet	Tryck på <b>◀◀</b> en gång.
gå till nästa meddelande	Tryck på <b>▶▶</b> en gång.
gå tillbaka till föregående meddelande/hoppa till de efterföljande meddelandena	Tryck på <b>◀◀</b> eller <b>▶▶</b> flera gånger. (I stoppläge håller du knappen intryckt om du vill hoppa över flera meddelanden.)

\* Du kan också göra paus i uppspelningen genom att trycka på ■PAUSE istället för på ►■PLAY/STOP. Indikatorn OPR blinkar grönt. Efter en timme växlar enheten till stoppläge vid den aktuella positionen.

#### Spela upp ett meddelande flera gånger – Preparad uppspelning

Under uppspelning trycker du på ►■PLAY/STOP under mer än en sekund. "C" visas och det valda meddelandet spelar upp flera gånger. För att återuppta normal uppspelning trycker du på ►■PLAY/STOP igen. Om du vill avbryta uppspelningen trycker du på STOP.

#### Spela upp alla meddelanden i en mapp i en följd efter varandra – Kontinuerlig uppspelning

Du kan välja läget för oavbruten uppspelning med menyalternativet CONT. Du kan spela upp alla meddelanden i en mapp i en följd efter varandra när du ställt CONT på ON.

#### Söka framåt/bakåt under uppspelning (Cue/Review)

För att söka framåt håller du **▶▶** nedtryckt under uppspelningen och släpper upp knappen vid den punkt där du vill återuppta den normala uppspelningen. För att söka bakåt håller du **◀◀** nedtryckt under uppspelningen och släpper upp knappen vid den punkt du vill återuppta den normala uppspelningen.

Enheten söker med hög hastighet om du håller **▶▶** eller **◀◀** nedtryckt under minst 10 sekunder. Under de första 10 sekunderna under snabbspolning framåt/bakåt med medhörning kan du höra det uppspelade ljudet. Söker du med en högre hastighet kan du inte göra det med medhörning. Under sökning framåt/bakåt (cue/review), visas räkneverket oberoende av vilket läge du valt för teckenfönstret.

#### ☞ *Tips!*

När du har utfört snabb uppspelning och kommit till slutet av det sista meddelandet blinkar "END" 3 gånger. (Du hör inget ljud under uppspelningen.) Om du håller **◀◀** nedtryckt när "END" blinkar, spelas meddelandena upp snabbt, och normal uppspelning börjar från den punkt du släpper upp knappen. När "END" slutar blinka och OPR-indikatorn slocknar stannar enheten vid början av det sista meddelandet. Om det sista meddelandet är långt och du vill börja uppspelningen längre fram i meddelandet, håller du **▶▶** nedtryckt för att spela upp meddelandet till sitt slut och tryck sedan på **◀◀** när "END" blinkar, så kommer du tillbaka till den önskade punkten. (För alla meddelanden utom det sista går du till början av nästa meddelande och spelar upp bakåt tills du kommer till den önskade punkten.)

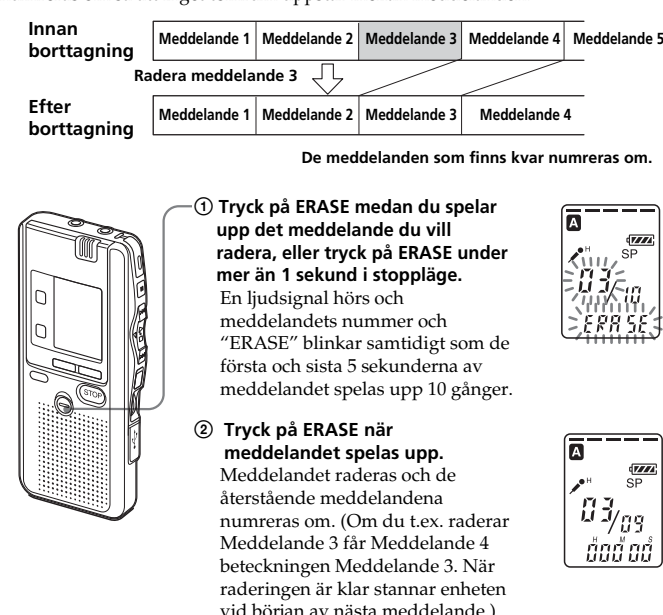


# Radera meddelanden

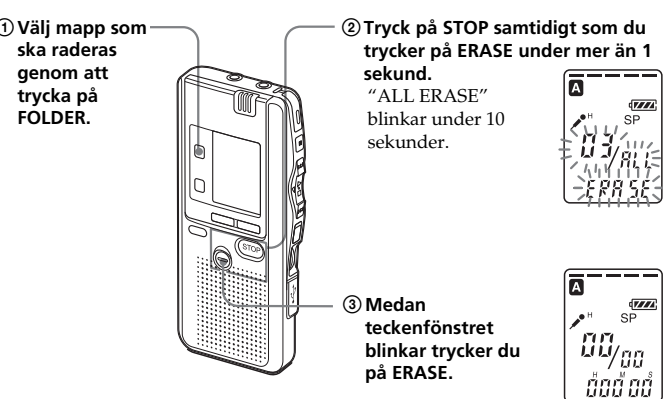
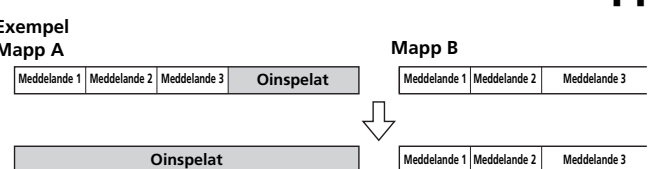
Du kan radera de inspelade meddelandena ett och ett, eller alla meddelanden i en mapp på en och samma gång. Tänk på att du inte kan återställa en inspelning som du har raderat.

## Radera meddelanden ett och ett

När ett meddelande raderats, flyttas de återstående meddelandena och numreras om så att inget tomrum uppstår mellan meddelanden.

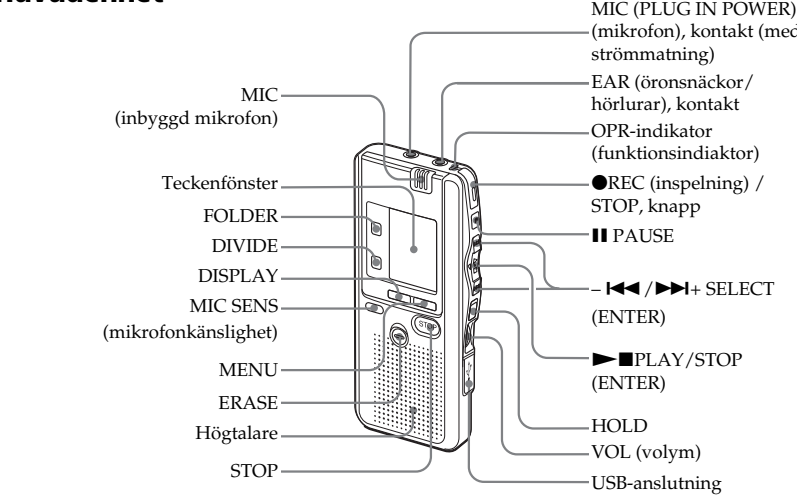


## Radera alla meddelanden i en mapp

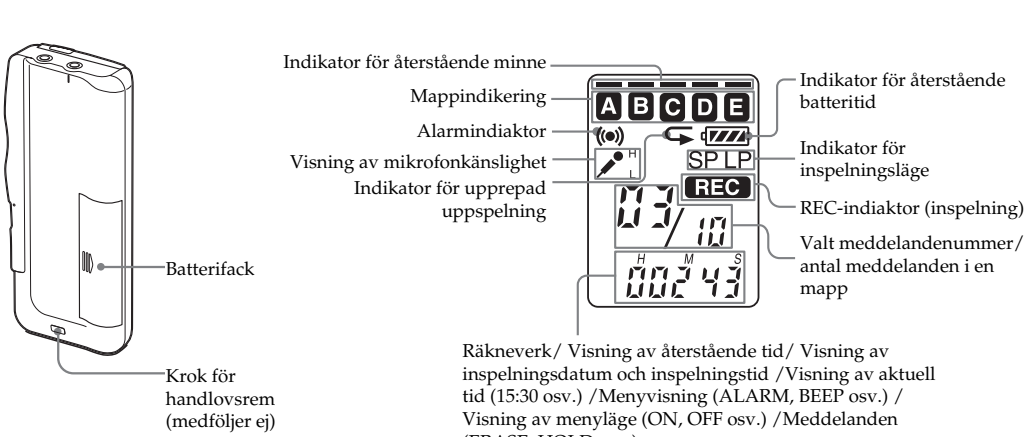


# Förteckning över delar och kontroller

### Huvudenhet



### Baksida



## ► Olika sätt att spela in

### Lägga till en inspelning

Använda en tillagd inspelning
Inställningen vid leverans från fabrik är gjord så att du inte av misstag kan lägga till en inspelning som raderar en redan gjord inspelning. Om du vill lägga en inspelning till ett redan inspelat meddelande eller lägga in en överskrivande inspelning ändrar du inställningen för REC-OP enligt nedanstående procedur.

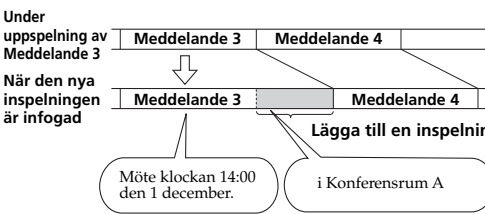
- 1 Tryck på MENU för att gå in i menyläget.
2 Tryck på [Left Arrow]/[Right Arrow] flera gånger så att "REC-OP" visas och tryck sedan på [Play/Stop].
3 Tryck på [Left Arrow]/[Right Arrow] för att välja "ON" och tryck sedan på [Play/Stop].
4 Tryck på [Left Arrow]/[Right Arrow] för att välja "ADD" eller "OVER" och tryck sedan på [Play/Stop].
5 Gå ur menyläget genom att trycka på MENU.

För att förhindra tillagda inspelningar
1 steg 3 väljer du "OFF", tryck sedan på [Play/Stop].

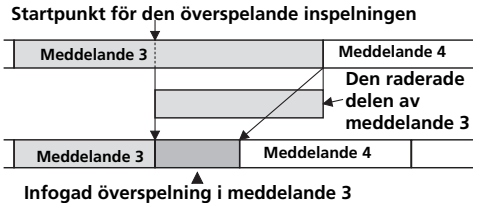
### Lägga en inspelning till ett tidigare inspelat meddelande

Du kan lägga en inspelning till det meddelande som spelas upp.

När "ADD" är valt i meny
Den tillagda inspelningen placeras efter det aktuella meddelandet och räknas som en del av det.



När "OVER" är valt i meny
Du kan lägga till en inspelning så att den spelar över ett tidigare inspelat meddelande från och med en viss punkt.

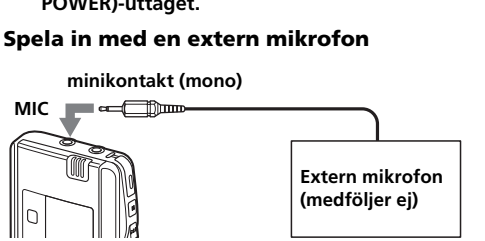


1 Under uppspelning trycker du på REC/STOP under mer än 1 sekund.

- 2 Tryck på REC/STOP eller STOP för att avbryta inspelningen.

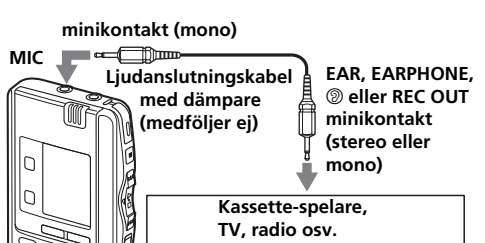
## Spela in med en extern mikrofon eller annan utrustning

1 Anslut en mikrofon av typen plug-in-power eller övrig utrustning till MIC (PLUG IN POWER)-uttaget.



När du ansluter en extern mikrofon, stängs den inbyggda mikrofonen automatiskt av. När en mikrofon av typen plug in power ansluts, tillförs ström automatiskt till mikrofonen från IC-spekaren.

## Spela in från annan utrustning



1 För att spela in meddelanden följ stegen i "Spela in meddelanden".

- 2 OBS!
• Kontrollera att kontakterna är ordentligt anslutna.
• Vi rekommenderar att du gör en provinspelning för att kontrollera anslutningarna och volymkontrollen.
• Vid anslutning av annan utrustning än Sonys egen, hänvisas till aktuell utrustnings bruksanvisning.

## ► Övriga funktioner

### Dela ett meddelande i två delar/ Kombinerar meddelanden

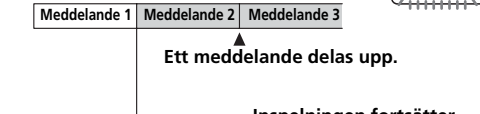
Du kan dela upp meddelanden men också kombinera olika meddelanden till ett.
• Du kan dela upp ett meddelande i två delar under inspelning/upspejling av meddelanden.
• Du kan sammanfoga meddelanden i stoppläget.
Obs!
På grund av IC-inspelarens inspelningssystem kan det i vissa situationer hända att det inte går att sammanfoga meddelanden (se "Felsökning").

### Dela ett meddelande

Under inspelning eller uppspelning kan du dela upp ett meddelande i två delar så att den nya delen får ett eget meddelandennummer. Genom att dela ett meddelande kan du lätt hitta den punkt som du vill spela upp från i tex en längre inspelning från ett möte.

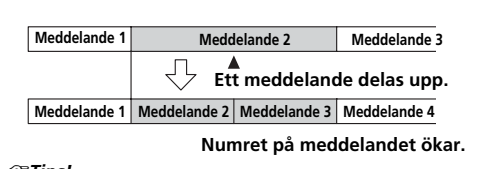
När DU spelar upp ett meddelande trycker du på DIVIDE vid den punkt där du vill dela meddelandet.

- När du trycker på DIVIDE under uppspelning: Det nya meddelandenumret läggs in vid den punkt där du tryckte på knappen, det nya meddelandenumret och "DIVIDE" blinkar under 3 sekunder.
• ADD: gör inspelningen som ett tillägg till ett tidigare inspelat meddelande
• OVER: lägger in en överskrivande inspelning.



### ☞ Tips!

- När du trycker på DIVIDE under uppspelning: Det nya meddelandenumret delas upp i två vid den punkt där du tryckte på knappen, det nya meddelandenumret och "DIVIDE" blinkar under 3 sekunder.
• ADD: gör inspelningen som ett tillägg till ett tidigare inspelat meddelande
• OVER: lägger in en överskrivande inspelning.



### ☞ Tips!

Du kan dela upp ett meddelande efter att du gjort paus i uppspelningen genom att trycka på [Pause].

### För att spela upp ett uppdelat meddelande

Tryck på [Left Arrow] eller [Right Arrow] för att visa meddelandennumret eftersom varje del av det delade meddelandet har ett eget nummer.

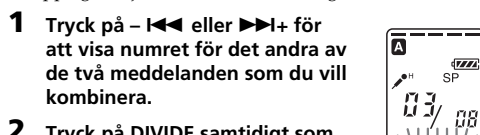
☞ För kontinuerlig uppspelning av det uppdelade meddelandet
Välj ON för CONT i meny som beskrivs under "Spela upp alla meddelanden i en fil kontinuerligt".

### Obs!

- När du har spelat in 99 meddelanden i en mapp kan du inte längre dela upp ett meddelande.
• Om du delar upp ett meddelande med en larminställning ligger larmet bara kvar hos det tidigare meddelandet.

### Sammanfoga meddelanden

Du kan sammanfoga två meddelanden till ett.



I stoppläget följer du nedanstående steg:

- 1 Tryck på [Left Arrow] eller [Right Arrow] för att visa numret för det andra av de två meddelandena som du vill kombinera.
2 Tryck på DIVIDE samtidigt som du trycker på ERASE under mer än 1 sekund.
3 Tryck på ERASE medan teckenfönstret blinkar.

### Avbryta radering

Tryck på STOP innan steg 3.

Om uppdelning och sammanfogning av meddelanden
När du spelar in med en IC-inspelare kan följande symptom visa sig på grund av begränsningar i systemet utan att det betyder att det är något fel på enheten.

- Om du ofta delar upp eller sammanfogar meddelanden finns det risk att enheten inte kan dela upp eller sammanfoga fler meddelanden.
• Du kan inte dela upp ett meddelande under den första eller sista sekunderna av ett meddelande.
• När du har sammanfogat meddelanden kommer det senare meddelandets eventuella larminställning att raderas.
• Du kan inte kombinera meddelanden som är gjorda i olika inspelningsslagen.

## Flytta meddelanden till en annan mapp — Flyttningsfunktion

Du kan flytta inspelade meddelanden till en annan mapp.

Exempel: Flytta Meddelande 3 i mapp A till mapp B

- 1 Spela upp ett meddelande som du vill flytta.
2 När meddelandet spelas upp trycker du på FOLDER så att indikatorn för den mapp dit du vill flytta meddelandet börjar blinka.
3 Tryck på [Play/Stop].

Avbryta flyttningen av meddelande(n)
Tryck på STOP innan steg 3.

Obs!
Flyttningsfunktionen kopierar inte meddelanden till en annan mapp. När du flyttar ett meddelande till en annan mapp, raderas det från den ursprungliga mappen.

## Spela upp ett meddelande vid en önskad tidpunkt med en larmsignal

Du kan aktivera ett larm och starta uppspelningen av ett valt meddelande vid en önskad tidpunkt.

- 1 Använd FOLDER och [Left Arrow]/[Right Arrow] för att välja mapp och det meddelande som du vill spela upp.
2 Gå in i larminställningsläget.
3 Ställ datum för larmet.
4 Tryck på [Play/Stop].

Obs!
"ALARM OFF (eller ON)" visas inte och larmet kan inte ställas in om du inte har ställt in klockan eller om du inte har spelat in några meddelanden i den valda mappen.

- ☞ Tryck på [Play/Stop]. "OFF" börjar blinka.

- ☞ Tryck på [Left Arrow] eller [Right Arrow] för att få "ON" att blinka

- ☞ Tryck på [Play/Stop]. "DATE" blinkar i teckenfönstret.

Ställ datum för larmet.
För uppspelning på ett angivet datum (meddelandet spelas upp på samma tid och datum varje år tills meddelandet tas bort)

- 1 Tryck på [Play/Stop] när "DATE" blinkar. Årtalet visas blinkande.
2 Tryck på [Left Arrow] eller [Right Arrow] för att ställa in årtalet och tryck sedan på [Play/Stop].
3 Ställ in månad och dag i följd efter varandra.

## Förhindra oönskade operationer — HOLD-funktion

Skjut HOLD-väljaren i pilens riktning. "HOLD" blinkar tre gånger och indikerar att alla knappar och deras funktioner har låsts.

När HOLD-funktionen är aktiverad i stoppläget släcks all visning i teckenfönstret när "HOLD" har blinkat tre gånger.

Avbryta HOLD-funktionen
Skjut HOLD-omkopplaren i pilens motsatta riktning.

Obs!
När HOLD-funktionen är aktiverad under inspelning måste du först avbryta funktionen för att avbryta inspelningen.

☞ Tips!
Även om HOLD-funktionen är aktiverad kan du stoppa alarmuppspelningen. För att stoppa larmet eller uppspelningen, tryck på STOP.

## 4 Tryck på [Play/Stop]. Siffrorna för timme blinkar.

5 Ställa tiden för larmet.

- 1 Tryck på [Left Arrow] eller [Right Arrow] för att välja siffror för timmen och tryck sedan på [Play/Stop].
2 Tryck på [Left Arrow] eller [Right Arrow] för att välja siffrorna för minuter och tryck sedan på [Play/Stop].
3 Välj ljud för larmet från antingen "B-PLAY" (spelar upp meddelandet efter larmet) eller "B-ONLY" (bara larm) genom att trycka på [Left Arrow] eller [Right Arrow], tryck sedan på [Play/Stop].
4 Gå ur menyläget genom att trycka på MENU.

Lyssna på samma meddelande igen
Tryck på [Play/Stop]. Samma meddelande spelas upp från början.

Avbryta larminställningarna innan uppspelningen börjar
Tryck på STOP medan larmet hörs. Du kan avbryta även då HOLD-funktionen är aktiverad.

Obs!
• Du kan inte ställa larmet om du inte ställt klockan eller om det inte finns några meddelanden i den valda filen (enheten väklar då inte till larminställningsläge när du trycker på MENU i steg 2).
• Om du försöker ställa in larmet så att det spelar upp ett meddelande på en tid som du redan har avsett för ett annat meddelande visas texten "PRE SET" och du kan inte göra ny inställning av den redan inställda tiden.
• Om ett larm utlöses medan ett annat larmmeddelande spelas upp avbryts uppspelningen och det nya meddelandet spelas in istället.
• Om ett larm utlöses under tiden som en inspelning pågår kommer larmet att ljuda under 10 sekunder efter det att inspelningen är klar och uppspelningen börjar.
• Om flera larm utlöses under tiden som du spelar in kommer bara det först aktiverade meddelandet att spelas upp.
• Om ett larm utlöses medan enheten är i menyläget kommer enheten att avbryta menyläget och larmet kommer att ljuda.
• Om du tar bort det meddelande som du länkat till en larmtid avbryts samtidigt larminställningarna.
• Om du delar upp ett meddelande med uppspellingslarm avbryts uppspelningen vid den punkt där du delade upp meddelandet.
• Om du sammanfogar meddelanden med uppspellingslarm avbryts larminställningen.
• Du kan justera uppspellingsvolymen med VOL-kontrollen.
• Om larmet löser ut medan du tar bort ett meddelande kommer larmet att höras under 10 sekunder efter det att meddelandet är borttaget. Sedan börjar uppspelningen.
• Larminställningarna avbryts inte när larmet har spelat upp meddelandet. För att avbryta larminställningarna, se nedan.

Lyssna på samma meddelande igen
Tryck på [Play/Stop]. Samma meddelande spelas upp från början.

Avbryta larminställningarna innan uppspelningen börjar
Tryck på STOP medan larmet hörs. Du kan avbryta även då HOLD-funktionen är aktiverad.

Obs!
• Du kan inte ställa larmet om du inte ställt klockan eller om det inte finns några meddelanden i den valda filen (enheten väklar då inte till larminställningsläge när du trycker på MENU i steg 2).
• Om du försöker ställa in larmet så att det spelar upp ett meddelande på en tid som du redan har avsett för ett annat meddelande visas texten "PRE SET" och du kan inte göra ny inställning av den redan inställda tiden.
• Om ett larm utlöses under tiden som en inspelning pågår kommer larmet att ljuda under 10 sekunder efter det att inspelningen är klar och uppspelningen börjar.
• Om flera larm utlöses under tiden som du spelar in kommer bara det först aktiverade meddelandet att spelas upp.
• Om ett larm utlöses medan enheten är i menyläget kommer enheten att avbryta menyläget och larmet kommer att ljuda.
• Om du tar bort det meddelande som du länkat till en larmtid avbryts samtidigt larminställningarna.
• Om du delar upp ett meddelande med uppspellingslarm avbryts uppspelningen vid den punkt där du delade upp meddelandet.
• Om du sammanfogar meddelanden med uppspellingslarm avbryts larminställningen.
• Du kan justera uppspellingsvolymen med VOL-kontrollen.
• Om larmet löser ut medan du tar bort ett meddelande kommer larmet att höras under 10 sekunder efter det att meddelandet är borttaget. Sedan börjar uppspelningen.
• Larminställningarna avbryts inte när larmet har spelat upp meddelandet. För att avbryta larminställningarna, se nedan.

## Avbryta larminställningarna innan uppspelningen börjar

Tryck på STOP medan larmet hörs. Du kan avbryta även då HOLD-funktionen är aktiverad.

Obs!
• Du kan inte ställa larmet om du inte ställt klockan eller om det inte finns några meddelanden i den valda filen (enheten väklar då inte till larminställningsläge när du trycker på MENU i steg 2).
• Om du försöker ställa in larmet så att det spelar upp ett meddelande på en tid som du redan har avsett för ett annat meddelande visas texten "PRE SET" och du kan inte göra ny inställning av den redan inställda tiden.
• Om ett larm utlöses under tiden som en inspelning pågår kommer larmet att ljuda under 10 sekunder efter det att inspelningen är klar och uppspelningen börjar.
• Om flera larm utlöses under tiden som du spelar in kommer bara det först aktiverade meddelandet att spelas upp.
• Om ett larm utlöses medan enheten är i menyläget kommer enheten att avbryta menyläget och larmet kommer att ljuda.
• Om du tar bort det meddelande som du länkat till en larmtid avbryts samtidigt larminställningarna.
• Om du delar upp ett meddelande med uppspellingslarm avbryts uppspelningen vid den punkt där du delade upp meddelandet.
• Om du sammanfogar meddelanden med uppspellingslarm avbryts larminställningen.
• Du kan justera uppspellingsvolymen med VOL-kontrollen.
• Om larmet löser ut medan du tar bort ett meddelande kommer larmet att höras under 10 sekunder efter det att meddelandet är borttaget. Sedan börjar uppspelningen.
• Larminställningarna avbryts inte när larmet har spelat upp meddelandet. För att avbryta larminställningarna, se nedan.

## Avbryta larminställningarna innan uppspelningen börjar

Tryck på STOP medan larmet hörs. Du kan avbryta även då HOLD-funktionen är aktiverad.

Obs!
• Du kan inte ställa larmet om du inte ställt klockan eller om det inte finns några meddelanden i den valda filen (enheten väklar då inte till larminställningsläge när du trycker på MENU i steg 2).
• Om du försöker ställa in larmet så att det spelar upp ett meddelande på en tid som du redan har avsett för ett annat meddelande visas texten "PRE SET" och du kan inte göra ny inställning av den redan inställda tiden.
• Om ett larm utlöses under tiden som en inspelning pågår kommer larmet att ljuda under 10 sekunder efter det att inspelningen är klar och uppspelningen börjar.
• Om flera larm utlöses under tiden som du spelar in kommer bara det först aktiverade meddelandet att spelas upp.
• Om ett larm utlöses medan enheten är i menyläget kommer enheten att avbryta menyläget och larmet kommer att ljuda.
• Om du tar bort det meddelande som du länkat till en larmtid avbryts samtidigt larminställningarna.
• Om du delar upp ett meddelande med uppspellingslarm avbryts uppspelningen vid den punkt där du delade upp meddelandet.
• Om du sammanfogar meddelanden med uppspellingslarm avbryts larminställningen.
• Du kan justera uppspellingsvolymen med VOL-kontrollen.
• Om larmet löser ut medan du tar bort ett meddelande kommer larmet att höras under 10 sekunder efter det att meddelandet är borttaget. Sedan börjar uppspelningen.
• Larminställningarna avbryts inte när larmet har spelat upp meddelandet. För att avbryta larminställningarna, se nedan.

## Avbryta larminställningarna innan uppspelningen börjar

Tryck på STOP medan larmet hörs. Du kan avbryta även då HOLD-funktionen är aktiverad.

Obs!
• Du kan inte ställa larmet om du inte ställt klockan eller om det inte finns några meddelanden i den valda filen (enheten väklar då inte till larminställningsläge när du trycker på MENU i steg 2).
• Om du försöker ställa in larmet så att det spelar upp ett meddelande på en tid som du redan har avsett för ett annat meddelande visas texten "PRE SET" och du kan inte göra ny inställning av den redan inställda tiden.
• Om ett larm utlöses under tiden som en inspelning pågår kommer larmet att ljuda under 10 sekunder efter det att inspelningen är klar och uppspelningen börjar.
• Om flera larm utlöses under tiden som du spelar in kommer bara det först aktiverade meddelandet att spelas upp.
• Om ett larm utlöses medan enheten är i menyläget kommer enheten att avbryta menyläget och larmet kommer att ljuda.
• Om du tar bort det meddelande som du länkat till en larmtid avbryts samtidigt larminställningarna.
• Om du delar upp ett meddelande med uppspellingslarm avbryts uppspelningen vid den punkt där du delade upp meddelandet.
• Om du sammanfogar meddelanden med uppspellingslarm avbryts larminställningen.
• Du kan justera uppspellingsvolymen med VOL-kontrollen.
• Om larmet löser ut medan du tar bort ett meddelande kommer larmet att höras under 10 sekunder efter det att meddelandet är borttaget. Sedan börjar uppspelningen.
• Larminställningarna avbryts inte när larmet har spelat upp meddelandet. För att avbryta larminställningarna, se nedan.

## Avbryta larminställningarna innan uppspelningen börjar

Tryck på STOP medan larmet hörs. Du kan avbryta även då HOLD-funktionen är aktiverad.

Obs!
• Du kan inte ställa larmet om du inte ställt klockan eller om det inte finns några meddelanden i den valda filen (enheten väklar då inte till larminställningsläge när du trycker på MENU i steg 2).
• Om du försöker ställa in larmet så att det spelar upp ett meddelande på en tid som du redan har avsett för ett annat meddelande visas texten "PRE SET" och du kan inte göra ny inställning av den redan inställda tiden.
• Om ett larm utlöses under tiden som en inspelning pågår kommer larmet att ljuda under 10 sekunder efter det att inspelningen är klar och uppspelningen börjar.
• Om flera larm utlöses under tiden som du spelar in kommer bara det först aktiverade meddelandet att spelas upp.
• Om ett larm utlöses medan enheten är i menyläget kommer enheten att avbryta menyläget och larmet kommer att ljuda.
• Om du tar bort det meddelande som du länkat till en larmtid avbryts samtidigt larminställningarna.
• Om du delar upp ett meddelande med uppspellingslarm avbryts uppspelningen vid den punkt där du delade upp meddelandet.
• Om du sammanfogar meddelanden med uppspellingslarm avbryts larminställningen.
• Du kan justera uppspellingsvolymen med VOL-kontrollen.
• Om larmet löser ut medan du tar bort ett meddelande kommer larmet att höras under 10 sekunder efter det att meddelandet är borttaget. Sedan börjar uppspelningen.
• Larminställningarna avbryts inte när larmet har spelat upp meddelandet. För att avbryta larminställningarna, se nedan.

## Avbryta larminställningarna innan uppspelningen börjar

Tryck på STOP medan larmet hörs. Du kan avbryta även då HOLD-funktionen är aktiverad.

Obs!
• Du kan inte ställa larmet om du inte ställt klockan eller om det inte finns några meddelanden i den valda filen (enheten väklar då inte till larminställningsläge när du trycker på MENU i steg 2).
• Om du försöker ställa in larmet så att det spelar upp ett meddelande på en tid som du redan har avsett för ett annat meddelande visas texten "PRE SET" och du kan inte göra ny inställning av den redan inställda tiden.
• Om ett larm utlöses under tiden som en inspelning pågår kommer larmet att ljuda under 10 sekunder efter det att inspelningen är klar och uppspelningen börjar.
• Om flera larm utlöses under tiden som du spelar in kommer bara det först aktiverade meddelandet att spelas upp.
• Om ett larm utlöses medan enheten är i menyläget kommer enheten att avbryta menyläget och larmet kommer att ljuda.
• Om du tar bort det meddelande som du länkat till en larmtid avbryts samtidigt larminställningarna.
• Om du delar upp ett meddelande med uppspellingslarm avbryts uppspelningen vid den punkt där du delade upp meddelandet.
• Om du sammanfogar meddelanden med uppspellingslarm avbryts larminställningen.
• Du kan justera uppspellingsvolymen med VOL-kontrollen.
• Om larmet löser ut medan du tar bort ett meddelande kommer larmet att höras under 10 sekunder efter det att meddelandet är borttaget. Sedan börjar uppspelningen.
• Larminställningarna avbryts inte när larmet har spelat upp meddelandet. För att avbryta larminställningarna, se nedan.

## Avbryta larminställningarna innan uppspelningen börjar

Tryck på STOP medan larmet hörs. Du kan avbryta även då HOLD-funktionen är aktiverad.

Obs!
• Du kan inte ställa larmet om du inte ställt klockan eller om det inte finns några meddelanden i den valda filen (enheten väklar då inte till larminställningsläge när du trycker på MENU i steg 2).
• Om du försöker ställa in larmet så att det spelar upp ett meddelande på en tid som du redan har avsett för ett annat meddelande visas texten "PRE SET" och du kan inte göra ny inställning av den redan inställda tiden.
• Om ett larm utlöses under tiden som en inspelning pågår kommer larmet att ljuda under 10 sekunder efter det att inspelningen är klar och uppspelningen börjar.
• Om flera larm utlöses under tiden som du spelar in kommer bara det först aktiverade meddelandet att spelas upp.
• Om ett larm utlöses medan enheten är i menyläget kommer enheten att avbryta menyläget och larmet kommer att ljuda.
• Om du tar bort det meddelande som du länkat till en larmtid avbryts samtidigt larminställningarna.
• Om du delar upp ett meddelande med uppspellingslarm avbryts uppspelningen vid den punkt där du delade upp meddelandet.
• Om du sammanfogar meddelanden med uppspellingslarm avbryts larminställningen.
• Du kan justera uppspellingsvolymen med VOL-kontrollen.
• Om larmet löser ut medan du tar bort ett meddelande kommer larmet att höras under 10 sekunder efter det att meddelandet är borttaget. Sedan börjar uppspelningen.
• Larminställningarna avbryts inte när larmet har spelat upp meddelandet. För att avbryta larminställningarna, se nedan.

## Avbryta larminställningarna innan uppspelningen börjar

Tryck på STOP medan larmet hörs. Du kan avbryta även då HOLD-funktionen är aktiverad.

Obs!
• Du kan inte ställa larmet om du inte ställt klockan eller om det inte finns några meddelanden i den valda filen (enheten väklar då inte till larminställningsläge när du trycker på MENU i steg 2).
• Om du försöker ställa in larmet så att det spelar upp ett meddelande på en tid som du redan har avsett för ett annat meddelande visas texten "PRE SET" och du kan inte göra ny inställning av den redan inställda tiden.
• Om ett larm utlöses under tiden som en inspelning pågår kommer larmet att ljuda under 10 sekunder efter det att inspelningen är klar och uppspelningen börjar.
• Om flera larm utlöses under tiden som du spelar in kommer bara det först aktiverade meddelandet att spelas upp.
• Om ett larm utlöses medan enheten är i menyläget kommer enheten att avbryta menyläget och larmet kommer att ljuda.
• Om du tar bort det meddelande som du länkat till en larmtid avbryts samtidigt larminställningarna.
• Om du delar upp ett meddelande med uppspellingslarm avbryts uppspelningen vid den punkt där du delade upp meddelandet.
• Om du sammanfogar meddelanden med uppspellingslarm avbryts larminställningen.
• Du kan justera uppspellingsvolymen med VOL-kontrollen.
• Om larmet löser ut medan du tar bort ett meddelande kommer larmet att höras under 10 sekunder efter det att meddelandet är borttaget. Sedan börjar uppspelningen.
• Larminställningarna avbryts inte när larmet har spelat upp meddelandet. För att avbryta larminställningarna, se nedan.

## Avbryta larminställningarna innan uppspelningen börjar

Tryck på STOP medan larmet hörs. Du kan avbryta även då HOLD-funktionen är aktiverad.

Obs!
• Du kan inte ställa larmet om du inte ställt klockan eller om det inte finns några meddelanden i den valda filen (enheten väklar då inte till larminställningsläge när du trycker på MENU i steg 2).
• Om du försöker ställa in larmet så att det spelar upp ett meddelande på en tid som du redan har avsett för ett annat meddelande visas texten "PRE SET" och du kan inte göra ny inställning av den redan inställda tiden.
• Om ett larm utlöses under tiden som en inspelning pågår kommer larmet att ljuda under 10 sekunder efter det att inspelningen är klar och uppspelningen börjar.
• Om flera larm utlöses under tiden som du spelar in kommer bara det först aktiverade meddelandet att spelas upp.
• Om ett larm utlöses medan enheten är i menyläget kommer enheten att avbryta menyläget och larmet kommer att ljuda.
• Om du tar bort det meddelande som du länkat till en larmtid avbryts samtidigt larminställningarna.
• Om du delar upp ett meddelande med uppspellingslarm avbryts uppspelningen vid den punkt där du delade upp meddelandet.
• Om du sammanfogar meddelanden med uppspellingslarm avbryts larminställningen.
• Du kan justera uppspellingsvolymen med VOL-kontrollen.
• Om larmet löser ut medan du tar bort ett meddelande kommer larmet att höras under 10 sekunder efter det att meddelandet är borttaget. Sedan börjar uppspelningen.
• Larminställningarna avbryts inte när larmet har spelat upp meddelandet. För att avbryta larminställningarna, se nedan.

## Avbryta larminställningarna innan uppspelningen börjar

Tryck på STOP medan larmet hörs. Du kan avbryta även då HOLD-funktionen är aktiverad.

Obs!
• Du kan inte ställa larmet om du inte ställt klockan eller om det inte finns några meddelanden i den valda filen (enheten väklar då inte till larminställningsläge när du trycker på MENU i steg 2).
• Om du försöker ställa in larmet så att det spelar upp ett meddelande på en tid som du redan har avsett för ett annat meddelande visas texten "PRE SET" och du kan inte göra ny inställning av den redan inställda tiden.
• Om ett larm utlöses under tiden som en inspelning pågår kommer larmet att ljuda under 10 sekunder efter det att inspelningen är klar och uppspelningen börjar.
• Om flera larm utlöses under tiden som du spelar in kommer bara det först aktiverade meddelandet att spelas upp.
• Om ett larm utlöses medan enheten är i menyläget kommer enheten att avbryta menyläget och larmet kommer att ljuda.
• Om du tar bort det meddelande som du länkat till en larmtid avbryts samtidigt larminställningarna.
• Om du delar upp ett meddelande med uppspellingslarm avbryts uppspelningen vid den punkt där du delade upp meddelandet.
• Om du sammanfogar meddelanden med uppspellingslarm avbryts larminställningen.
• Du kan justera uppspellingsvolymen med VOL-kontrollen.
• Om larmet löser ut medan du tar bort ett meddelande kommer larmet att höras under 10 sekunder efter det