

# IC Recorder

## Bruksanvisning

# IC RECORDER

## ICD-B5

Sony Corporation ©2002 Printed in China

http://www.sony.net/



### Information

SÄLJAREN ÄR UNDER INGA FÖRHÅLLANDEN ANSVÄRIG FÖR EVENTUELLA DIREKTA, ELLER INDIREKTA SKADOR AV NÅGOT SLAG, ELLER FÖRLUSTER ELLER KOSTNADER SOM UPPSTÅR PGA. DEFEKT PRODUKT ELLER FELAKTIG ANVÄNDNING AV DEN.

### Försiktighetsåtgärder

#### Om energiförsörjningen

- Driv bara enheten med 3 V DC. Använd två LR03 alkaliska batterier (storlek AAA).
- Batterierna är svaga.
- Knapparna är låsta med HOLD-omkopplaren. (Om du trycker på någon av knapparna blinkar "HOLD" tre gånger.)

#### Säkerhetsaspekter

- Använd inte enheten medan du kör bil, använder något annat motoriserat fordon eller cyklar.

#### Hantering

- Lämnna inte enheten nära värmekällor, eller på en plats i direkt solljus. Inte heller på en dammig plats eller där enheten kan utsättas för mekaniska stötar.
- Skulle något föremål eller vätska komma in i enheten bör du genast ta ur batterierna och låta en auktoriserad serviceverkstad kontrollera enheten innan du använder den igen.

#### Störande ljud

- Störningar i ljudet kan uppstå under inspelning eller uppspelning när enheten placeras nära en växelströmskälla, ett lysrör eller en urladdningslampa eller mobiltelefoner.
- Störningar i ljudet kan också uppstå om du gnuggar eller skrapar ett föremål mot enheten under inspelning. Ibland kan det räkka att du gnider fingret mot den.

#### Om underhåll

- För att rengöra utsidan använd en mjuk trasa lätt fuktad med vatten. Använd inte sprit, bensin eller thinner.

Håll kreditkort med magnetkod och uppdragbara klockor och andra föremål som är känsliga för magnetisk påverkan borta från enheten eftersom magneterna i de inbyggda högtalarna kan orsaka skador.

Om du har några frågor eller problem angående din enhet kontaktar du din närmaste Sony-återförsäljare.

#### Rekommendationer vid säkerhetskopiering

För att undvika risken att förlora data vid funktionsfel eller om IC-inspelaren inte fungerar som den ska, rekommenderar vi att du gör en säkerhetskopια av de inspelade meddelandena på ett band, till en dator eller liknande.

## Felsökning

Innan du bestämmer dig för att enheten behöver lämnas in för reparation bör du kontrollera följande alternativ. Om du inte lyckas lösa problemet med den här felsökningshjälpen vänder du dig till närmaste Sony-återförsäljare och ber om hjälp.

#### Enheten fungerar inte.

- Du har satt i batterierna med polerna felvända.
- Batterierna är svaga.
- Knapparna är låsta med HOLD-omkopplaren. (Om du trycker på någon av knapparna blinkar "HOLD" tre gånger.)
- Volymen är helt nedvriden.

#### "FULL" visas och du kan inte starta inspelningen.

- Minnets är fullt. Radera några meddelanden.
- 99 meddelanden har spelats in i den valda mappen. Välj en annan mapp eller radera några av meddelandena.

#### Störande ljud hörs.

- Ett föremål, tex. ditt finger, har av misstag gnuggats eller repats mot enheten under inspelningen, så att störande ljud spelades in.
- Enheten har placerats nära en AC-adapter, en lysrörsbelysning eller mobiltelefon under inspelningen eller uppspelningen.
- Kontakten till den anslutna mikrofonen var smutsig vid inspelningen. Rengör kontakten.
- Kontakten till öronsnäckorna/hörlurarna är smutsiga. Rengör kontakten.

#### Inspelningsnivån är låg.

- Visa "HIGH" genom att trycka på MIC SENS.

#### Inspelningsnivån är oastabil (när du spelar in musik eller liknande).

- Den här enheten är konstruerad så att den automatiskt ställer in inspelningsnivån, vilket passar för inspelning av möten och liknande, men inte särskilt väl för inspelning av musik.

#### "M-D ---:" visas.

- Du har inte ställt klockan.

#### "M-D ---:" visas i teckenfönstret REC DATE.

- Inspelningsdatum visas inte om du spelade in meddelandet när klockan inte var ställd.

#### Du kan inte lägga in ett index.

- Du kan inte lägga in ett index i en mapp som har fler än 99 meddelanden.
- Om du ofta lägger in eller raderar index kan det hända att enheten inte klarar av att lägga in fler index.
- Du kan inte lägga in ett index under ett meddelandes första eller sista sekund.

#### Du kan inte radera indexen.

- Om du ofta lägger in eller raderar index kan det hända att enheten inte klarar av att radera fler index.

#### Du kan inte spela in meddelanden hela den maximala inspelningstiden (150 minuter).

- När 99 meddelanden i både mapp A och B har spelats in kan du inte spela in fler meddelanden.
- IC-inspelarens inspelningssystem är konstruerat med en minsta inspelningsenhet på ungefär 9 sekunder. Om de olika meddelandenas längder inte är jämnt delbara med den minsta inspelningsenheten kan det hända att den återstående inspelningstiden minskas med mer än meddelandenas sammanlagda längd.

#### Enheten fungerar inte som den ska.

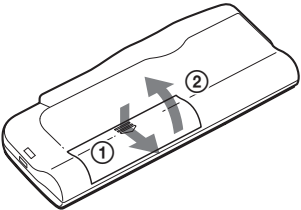
- Ta ur batterierna och sätt i dem igen.

Tänk på att inspelade meddelanden kan komma att raderas om du lämnar in enheten för service eller reparation.

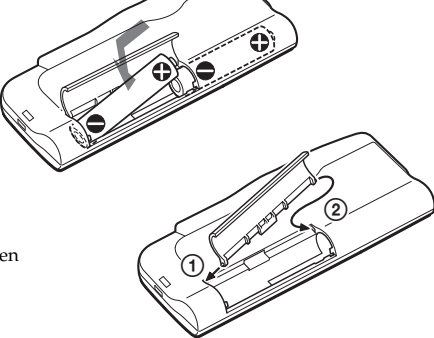
#### ►Komma ingång

## Steg 1: Installera batterierna

## 1 Skjut och lyft upp locket till batterifacket.



## 2 Sätt in två LR03 alkaliska batterier (storlek AAA), kontrollera att du har vänt polerna rätt och stäng sedan locket.



Om locket till batterifacket lossnar av misstag fäster du det igen på det sätt som bilden visar.

Teckenfönstret för klockinställningarna visas när du sätter i batterierna för första gången, eller när du sätter i batterierna efter det att enheten har varit utan batterier under en viss tid. Hur du ställer klockan och ställer in datum beskrivs i steg 2 till 3 under "Steg 2: Ställa klockan".

## Steg 2: Ställa klockan

Teckenfönstret för inställning av klockan visas när du sätter i batterierna för första gången, eller när du sätter i batterierna när enheten har varit utan batterier under en viss tid. I så fall fortsätter du från steg 2.

## 1 Visa teckenfönstr et för inställning av klockan .

- Tryck på MENU för att växla till menyläget.
- Tryck på **◀◀** en gång så att "SET DATE" visas.
- Tryck på **▶▶**PLAY/STOP. Årtalssiffrorna blinkar.

\* "ALARM"-fönstret kan visas i stället för "BEEP"-fönstret.

## 2 Ställ in datum.

- Tryck på **◀◀** eller **▶▶** + för att välja årtal.
- Tryck på **▶▶**PLAY/STOP. Månadssiffrorna blinkar.
- Ställ in månad och dag, i denna ordning, och tryck sedan på **▶▶**PLAY/STOP. Siffrorna för timmarna blinkar.

☞ *Tips!*

Du ställer in datum på år 2002 genom att välja "02Y".

## 3 Ställ in tiden.

- Tryck på **◀◀** eller **▶▶** + för att välja siffror för timmen.
- Tryck på **▶▶**PLAY/STOP. Minutvisningen blinkar.
- Ställ in minuterna.
- Om du ställer klockan efter en tidssignal trycker du på **▶▶**PLAY/STOP när du hör tidssignalen. Teckenfönstret återgår till "SET DATE".
- Lämnna menyläget genom att trycka på MENU.

☞ *Tips!*

Den här enheten har ingen strömbrytare för att slå av/på systemet med. Teckenfönstret visas hela tiden.

#### ►Grundläggande funktioner

## Spela in meddelanden

Du kan spela in upp till 99 meddelanden i var och en av de två mapparna (A och B). Eftersom ett nyinspelat meddelande automatiskt läggs in efter det senaste, kan du snabbt börja en inspelning utan att leta efter slutet på den senaste inspelningen.

Exempel	Meddelande 1	Meddelande 2	Nyinspelade meddelanden	Oinspelat
---------	--------------	--------------	-------------------------	-----------

*Obs!*

Innan du gör en lång inspelning bör du byta till nya batterier och kontrollera batteriindikatorn.

## 1 Välj mapp .

Tryck på FOLDER för att visa den mapp du tänker spela in meddelandena i.

## 2 Börja inspelningen.

- Tryck på ●REC/STOP.
- Prata i den inbyggda mikrofonen.

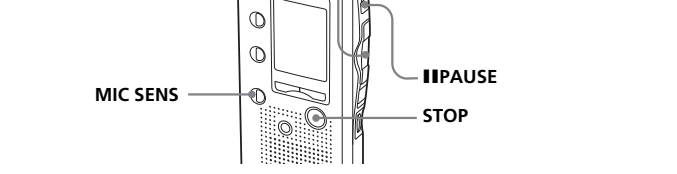
Indikator för återstående minne

Räkneverk\*

\* Teckenfönstret, som du valde med DISPLAY-knappen, visas.

Du behöver inte hålla ●REC/STOP intryckt medan du spelar in.

## 3 Stoppa inspelningen.



Om du inte byter mapp när inspelningen är klar, spelar du automatiskt in i samma mapp nästa gång du gör en inspelning.

För att	Gör du så här
stoppa inspelningen	Tryck på STOP istället för ●REC/STOP.
göra paus i inspelningen*	Tryck på ■PAUSE. Under inspelningspaus blinkar indikatorn OPR rött och "PAUSE" blinkar i teckenfönstret.

avbryta pausen och återuppta inspelningen

lyssna på den aktuella inspelningen

direktuppspelning av den aktuella inspelningen

ställa in känsligheten på mikrofonen

\* Ungefär en timme efter det att du gjort paus i inspelningen, avbryts inspelningspausen automatiskt och enheten växlar över till stoppläge.

#### Om inspelning

Du kan få med störande ljud i inspelningen om du t.ex. råkar gnida eller skrapa enheten under inspelningen.

#### Maximal inspelningstid

Du kan spela in upp till 150 minuter. I läget för visning av återstående inspelningstid får du information om hur lång tid du har kvar att spela in.

*Obs!*

Eftersom IC-inspelarens inspelningssystem är konstruerat med en minsta inspelningsenhet på ungefär 9 sekunder kan följande hända:

- Om ett meddelande är kortare än den minsta inspelningsenheten räknas meddelandet ändå som ungefär 9 sekunder, vilket gör att inspelningstiden minskas med mer än meddelandets egentliga längd.
- Om meddelandet är längre än den minsta inspelningsenheten och längden inte är jämnt delbar med den minsta inspelningsenheten, minskas den återstående inspelningstiden med mer än meddelandets egentliga längd.
- Summan av de siffror som räkneverket visar (den förlutna inspelningstiden) och den återstående inspelningstiden kan vara mindre än enhetens totala inspelningstid (150 minuter).

#### Indikator för återstående minne

Under inspelningen minskar indikatorn för återstående minne ett steg i taget.



När 5 minuter återstår av den tillgängliga inspelningstiden, börjar den sista av indikatorerna att blinka. När en minut återstår blinkar det aktuella teckenfönstret omväxlande med "REMAIN" och när minnet är fullt avbryts inspelningen och "FULL" blinkar i teckenfönstret samtidigt som en larmsignal hörs. Om du vill fortsätta inspelningen måste du först göra plats i minnet genom att radera några meddelanden.

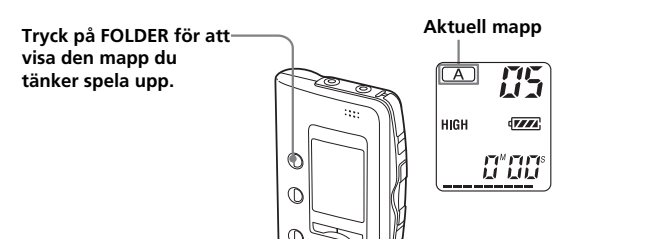
*Obs!*

- Om du trycker på ●REC/STOP när minnet är fullt blinkar "FULL" och en larmsignal hörs. Innan du kan fortsätta inspelningen måste du ta bort några meddelanden.
- Om du trycker på ●REC/STOP efter att ha spelat in 99 meddelanden blinkar "FULL" och en larmsignal hörs. Välj en annan mapp eller radera några av meddelandena.

## Spela upp meddelanden

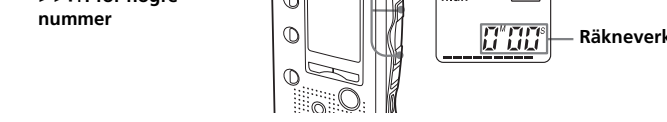
När du spelar upp ett tidigare inspelat meddelande börjar du från steg 1. När du spelar upp ett meddelande som du just har spelat in, börjar du från steg 3.

## 1 Välj mapp .



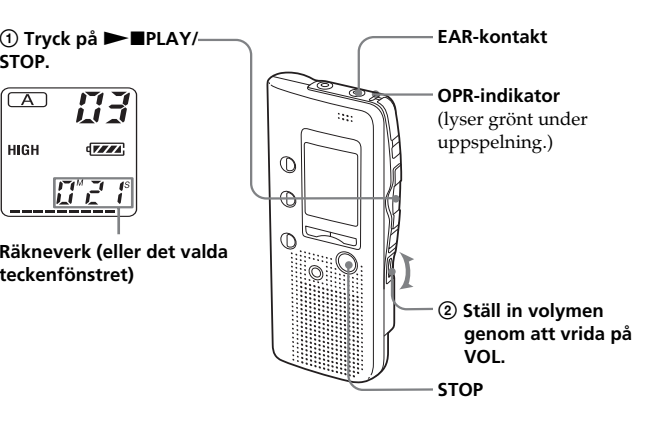
## 2 Välj nummer för meddelandet.

Tryck på **◀◀** eller **▶▶** + för att visa önskat meddelandenummer. **◀◀**: för lägre nummer **▶▶**+: för högre nummer



\* Det teckenfönstret, som du valde med DISPLAY-knappen (se motstående sida), visas.

## 3 Börja uppspelningen.



När ett meddelande har spelats upp, stannar enheten vid början av nästa meddelande. När funktionen för oavbruten uppspelning är ställd på "ON" (se motstående sida), stannar enheten när alla meddelanden i en mapp spelats upp. När det sista meddelandet i en mapp har spelats upp stannar enheten vid början det sista meddelandet.

#### Diskret lyssnack

Anslut öronsnäckor eller ett par hörlurar (medföljer ej) till EAR-ingången. Den inbyggda högtalaren stängs automatiskt av. Om du ansluter ett par hörlurar får du bara ljudet från den vänstra kanalen. Om ljudet är orent kan du prova med att torka av kontakten till hörlurarna.

#### Ytterligare funktioner

För att	Gör du så här
stoppa vid början av det aktuella meddelandet	Tryck på STOP.
stoppa vid den aktuella punkten (uppselningspaus)*	Tryck på <b>▶▶</b> PLAY/STOP. För att återuppta uppspelningen från samma punkt trycker du på <b>▶▶</b> PLAY/STOP igen.
gå tillbaka till början av det aktuella meddelandet	Tryck på <b>◀◀</b> en gång.
gå till nästa meddelande	Tryck på <b>▶▶</b> + en gång.
gå tillbaka till föregående meddelande/hoppa till de efterföljande meddelandena	Tryck på <b>◀◀</b> eller <b>▶▶</b> + flera gånger. (I stoppläge håller du knappen intryckt om du vill hoppa över flera meddelanden.)

\* Du kan också göra paus i uppspelningen genom att trycka på ■PAUSE istället för på **▶▶**PLAY/STOP. Indikatorn OPR blinkar grönt. Efter en timme växlar enheten till stoppläge vid den aktuella positionen.

## Spela upp ett meddelande flera gånger — Upprepad uppspelning

Under uppspelning trycker du på **▶▶**PLAY/STOP under mer än en sekund. "C" visas och det valda meddelandet spelas upp flera gånger. För att återuppta normal uppspelning trycker du på **▶▶**PLAY/STOP igen. Om du vill avbryta uppspelningen trycker du på STOP.

#### Spela upp början av varje meddelande — Sökning med uppspelning

I stoppläget trycker du på **▶▶**PLAY/STOP i mer än en sekund. "SCAN" visas i teckenfönstret och de 5 första sekunderna av varje meddelande i den valda mappen spelas upp. När du funnit det meddelande du letade efter trycker du på **▶▶**PLAY/STOP. Hela meddelandet spelas upp.

#### Söka framåt/bakåt under uppspelning (Cue/Review)

För att söka framåt håller du **▶▶**+ nedtryckt under uppspelningen och släpper upp knappen vid den punkt där du vill återuppta den normala uppspelningen. För att söka bakåt håller du **◀◀** nedtryckt under uppspelningen och släpper upp knappen vid den punkt du vill återuppta den normala uppspelningen.

Enheten söker med hög hastighet om du håller **▶▶**+ eller **◀◀** nedtryckt under minst 10 sekunder. Under de första 10 sekunderna under snabbspolning framåt/bakåt med medhörning kan du höra det uppspelade ljudet. Söker du med en högre hastighet kan du inte göra det med medhörning. Under sökning framåt/bakåt (cue/review), visas räkneverket oberoende av vilket läge du valt för teckenfönstret.

☞ *Tips!*

När du har utfört snabb uppspelning och kommit till slutet av det sista meddelandet blinkar "END" 3 gånger. (Du hör inget ljud under uppspelningen.) Om du håller **◀◀** nedtryckt när "END" blinkar, spelas meddelandena upp snabbt, och normal uppspelning börjar från den punkt du släpper upp knappen. När "END" slutar blinka och OPR-indikatorn slocknar stannar enheten vid början av det sista meddelandet. Om det sista meddelandet är långt och du vill börja uppspelningen längre fram i meddelandet, håller du **▶▶**+ nedtryckt för att spela upp meddelandet till sitt slut och tryck sedan på **◀◀** när "END" blinkar, så kommer du tillbaka till den önskade punkten. (För alla meddelanden utom det sista går du till början av nästa meddelande och spelar upp bakåt tills du kommer till den önskade punkten.)

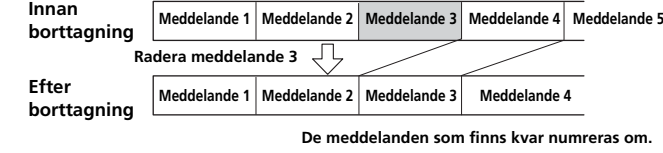


# Radera meddelanden

Du kan radera de inspelade meddelandena ett och ett, eller alla meddelanden i en mapp på en och samma gång. Tänk på att du inte kan återställa en inspelning som du har raderat.

## Radera meddelanden ett och ett

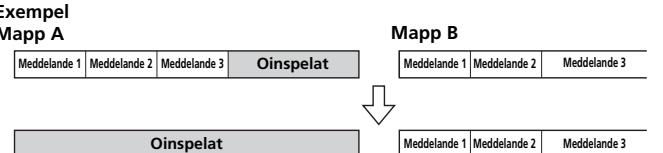
När ett meddelande raderats, flyttas de återstående meddelandena och numreras om så att inget tomrum uppstår mellan meddelanden.



- Tryck på ERASE medan du spelar upp det meddelande du vill radera, eller tryck på ERASE under mer än 1 sekund i stoppläge. En ljudsignal hörs och meddelandets nummer och "ERASE" blinkar samtidigt som de första och sista 5 sekunderna av meddelandet spelas upp 10 gånger.

- Tryck på ERASE när meddelandet spelas upp. Meddelandet raderas och de återstående meddelandena numreras om. (Om du t.ex. raderar Meddelande 3 får Meddelande 4 beteckningen Meddelande 3. När raderingen är klar stannar enheten vid början av nästa meddelande.)

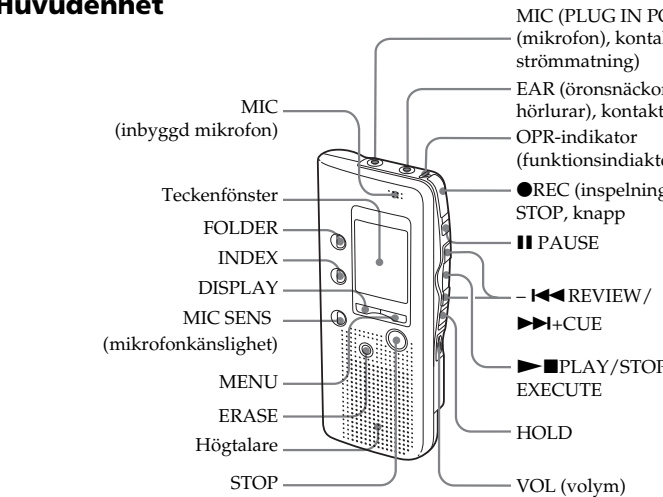
## Radera alla meddelanden i en mapp



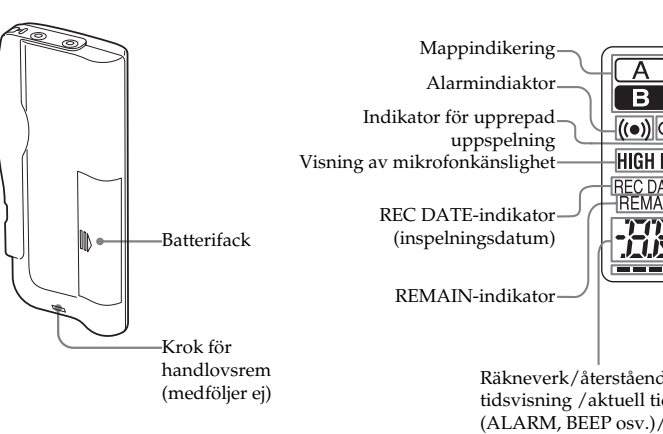
- Välj mapp som ska raderas genom att trycka på FOLDER.
- Tryck på STOP samtidigt som du trycker på ERASE under mer än 1 sekund. "ALL ERASE" blinkar under 10 sekunder.
- Medan teckenfönstret blinkar trycker du på ERASE.

# Förteckning över delar och kontroller

## Huvudenhet



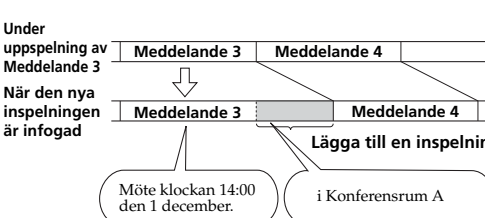
## Baksida



## ► Olika sätt att spela in

### Lägga en inspelning till ett tidigare inspelat meddelande

Du kan lägga till en inspelning till det meddelande som spelas upp. Den infogade inspelningen placeras efter det aktuella meddelandet och behandlas som en del av meddelandet.

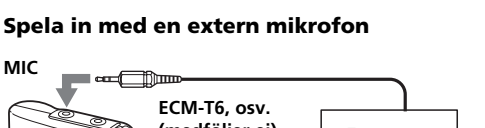


- Under uppspelning trycker du på ●REC/STOP under mer än 1 sekund. REC-indikatorn visas och "PLUS" blinkar tre gånger i teckenfönstret. OPR-indikatorn lyser rött. Den nya inspelningen infogas i slutet av det aktuella meddelandet.

- Tryck på ●REC/STOP eller STOP för att avbryta inspelningen.

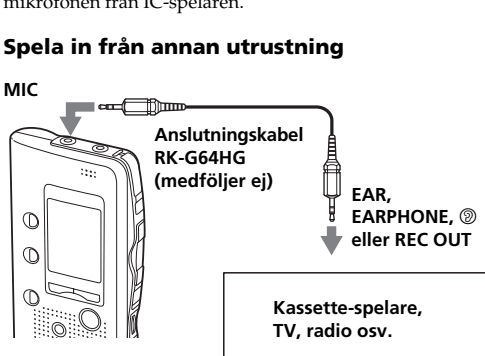
## Spela in med en extern mikrofon eller annan utrustning

- Anslut en mikrofon av typen plug-in-power eller övrig utrustning till MIC (PLUG IN POWER)-uttaget.



När du ansluter en extern mikrofon, stängs den inbyggda mikrofonen automatiskt av. När en mikrofon av typen plug in power ansluts, tillförs ström automatiskt till mikrofonen från IC-splaren.

## Spela in från annan utrustning



- För att spela in meddelanden följ stegen i "Spela in meddelanden".

**Obs!**

- Kontrollera att kontaktarna är ordentligt anslutna.
- Vi rekommenderar att du gör en provinspelning för att kontrollera anslutningarna och volymkontrollen.
- Vid anslutning av annan utrustning än Sonys egen, hänvisas till aktuell utrustnings bruksanvisning.

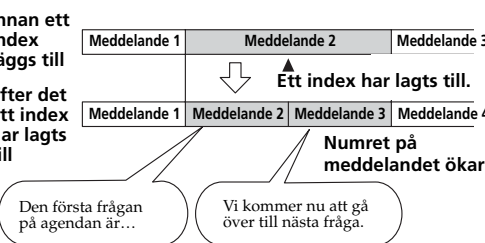
## ► Övriga funktioner

### Dela ett meddelande i två delar/ Kombinera meddelanden — Indexfunktionen

Du kan dela ett meddelande genom att lägga in ett index, eller kombinera meddelanden genom att radera ett index. När du spelar in / spelar upp meddelanden kan du lägga in ett index (se nedan). I stoppläget kan du radera indexet.

### Dela ett meddelande genom att lägga in ett index

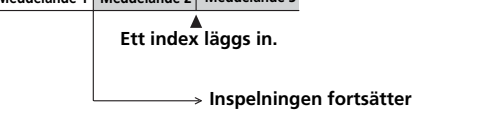
Du kan infoga index i ett meddelande vid inspelning eller uppspelning. Genom att dela ett meddelande kan du lätt hitta en punkt som du vill spela upp från när du gör långa inspelningar som t.ex. av ett möte. När du lägger in ett index ökar meddelandenas numrering på följande sätt.



Den första frågan på agendan är... Vi kommer nu att gå över till nästa fråga.

### Infoga ett index under inspelning

När du spelar in ett meddelande trycker du på INDEX vid den punkt där du vill dela meddelandet. Meddelandets nya nummer blinkar tre gånger vid den punkt du tryckt på INDEX. Meddelandet delas upp i två meddelanden; däremot spelas meddelandet in utan avbrott.



**Tip!** Du kan lägga in ett index under paus i inspelningen.

### Lägga in ett index under uppspelning

När du spelar upp ett meddelande trycker du på INDEX vid den punkt du vill dela meddelandet. Meddelandet delas i två och det nya meddelandenumret blinkar tre gånger. Ett indexmärke läggs in och följande indexnummer ökas med ett.

**Tip!** Du kan lägga in ett index när du har gjort paus i uppspelningen med PAUSE.

### Spela upp meddelandet du markerat med ett index

Tryck på ◀ eller ▶+ för att visa meddelandennumret eftersom varje del av det delade meddelandet har ett eget nummer.

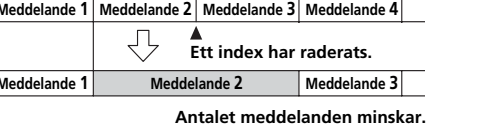
### Oavbruten uppspelning av det uppdelade meddelandet

Välj "ON" för "CONT" som beskrivs under "Spela upp alla meddelanden i en fil kontinuerligt".

- När du har spelat in 99 meddelanden i en mapp kan du inte lägga till ett index. Innan du lägger till ett index måste du i så fall minska antalet meddelanden till 98 eller färre genom att radera meddelanden som du inte längre behöver ha kvar, eller genom att flytta några meddelanden till en annan mapp.
- Lägger du ett index till ett meddelande med en larminställning ligger larmet bara kvar hos det tidigare delade meddelandet.

### Kombinera meddelanden genom att radera indexet

Du kan kombinera två meddelanden till ett genom att radera indexet.



I stoppläget följer du nedanstående steg:

- Tryck på ◀ eller ▶+ för att visa numret för det andra av de två meddelanden som du vill kombinera.
- Tryck på INDEX samtidigt som du trycker på ERASE under mer än 1 sekund. "ID ERASE" blinkar under 10 sekunder.
- Tryck på ERASE medan teckenfönstret blinkar. De två meddelandena kombineras till ett och meddelandena numreras om på det sätt som visas ovan.

### Avbryta radering

Tryck på STOP innan steg 3.

**Om infogning/radering av index**  
När du spelar in med en IC-inspelare kan följande symptom visa sig på grund av begränsningar i systemet utan att det betyder att det är något fel på enheten.

- Om du ofta lägger in eller raderar index kan det hända att enheten inte klarar av att lägga in eller radera fler index.
- Du kan inte lägga in ett index under den första eller sista sekunderna av ett meddelande.
- När du har kombinerat meddelanden genom att radera ett index kommer det senare meddelandets eventuella larminställning att raderas.

## Flytta meddelanden till en annan mapp — Flyttningsfunktion

Du kan flytta inspelade meddelanden till en annan mapp.

Exempel: Flytta Meddelande 3 i mapp A till mapp B

- Spela upp det meddelande som du vill flytta.
- När meddelandet spelas upp trycker du på FOLDER så att indikatorn för den mapp dit du vill flytta meddelandet börjar blinka (i det här fallet mapp B). De första och sista 5 sekunderna av meddelandet spelas upp 10 gånger samtidigt som mappindikatorn och "MOVE" blinkar.
- Tryck på ►PLAY/STOP. Meddelandet flyttas till målappen. Meddelandena sorteras efter inspelningsdatum och tid.

### Avbryta flyttningen av meddelande(n)

**Obs!** Flyttningsfunktionen kopierar inte meddelanden till en annan mapp. När du flyttar ett meddelande till en annan mapp, raderas det från den ursprungliga mappen.

## Spela upp ett meddelande vid en önskad tidpunkt med en larmsignal

Du kan aktivera ett larm och starta uppspelningen av ett valt meddelande vid en önskad tidpunkt.

- Använd FOLDER och ◀ eller ▶+ för att välja mapp och det meddelande som du vill spela upp.
- Gå in i larminställningsläget.

- Tryck på MENU. Enheten går in i menyläget och "ALARM OFF" visas. (Om "ALARM ON" visas betyder det att larmet har ställts in. Om du inte vill ändra inställningarna går du ur menyläget genom att trycka på MENU.)

**Obs!** "ALARM OFF (eller ON)" visas inte och larmet kan inte ställas in om du inte har ställt in klockan eller om du inte har spelat in några meddelanden i den valda mappen.

- Tryck på ►PLAY/STOP. "OFF" börjar blinka.

- Tryck på ◀ eller på ▶+ för att få "ON" att blinka

- Tryck på ►PLAY/STOP. "DATE" blinkar i teckenfönstret.

### Ställ datum för larmet.

För uppspelning på ett angivet datum (meddelandet spelas upp på samma tid och datum varje år tills meddelandet tas bort)

- Tryck på ►PLAY/STOP när "DATE" blinkar. Månadssiffrorna blinkar.
- Tryck på ◀ eller på ▶+ för att välja siffrorna för månaderna och tryck sedan på ►PLAY/STOP. Dagsiffrorna blinkar.
- Tryck på ◀ eller på ▶+ för att välja dagens datum.

### Spela upp en gång per vecka

Tryck på ◀ eller på ▶+ för att välja veckodag.

### För att spela upp på samma tid varje dag

Tryck på ◀ eller på ▶+ för att välja "DAILY" (dagligen).

## 4 Tryck på ►PLAY/STOP. Siffrorna för timme blinkar.

## 5 Ställa tiden för larmet.

- Tryck på ◀ eller på ▶+ för att välja siffror för timmen och tryck sedan på ►PLAY/STOP. Siffrorna för minuter blinkar.
- Tryck på ◀ eller på ▶+ för att välja siffrorna för minuter och tryck sedan på ►PLAY/STOP. "När "ALARM ON" och "M" visas är inställningen klar.

## 6 Gå ur menyläget genom att trycka på MENU.

"M" visas när du har valt numret för meddelandet. På den inställda tiden kommer larmet att låta i 10 sekunder och det valda meddelandet spelas upp. Under uppspelningen blinkar "ALARM" i teckenfönstret. När uppspelningen slutar stannar enheten automatiskt vid början av detta meddelande.

**Lyssna på samma meddelande igen**  
Tryck på ►PLAY/STOP. Samma meddelande spelas upp från början.

### Avbryta larminställningarna innan uppspelningen börjar

Tryck på STOP medan larm ljudet hörs. Du kan avbryta även då HOLD-funktionen är aktiverad.

### Avbryta larminställningarna

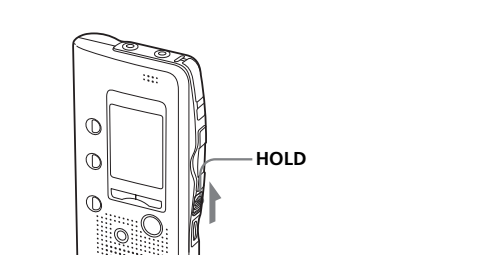
**Obs!** Du kan inte ställa larmet om du inte ställt klockan eller om du inte finns några meddelanden i den valda filen (enheten växlar då inte till larminställningsläge när du trycker på MENU i steg 2).

- Om du försöker ställa in larmet så att det spelar upp ett meddelande på en tid som du redan har avsett för ett annat meddelande visas texten "PRE SET" och du kan inte göra en ny inställning av den redan inställda tiden.
- Om ett larm utlöses medan ett annat larmeddelande spelas upp avbryts uppspelningen och det nya meddelandet spelas i stället.
- Om ett larm utlöses under tiden som en inspelning pågår att larmet har ställts in. Om du inte vill ändra inställningarna går du ur menyläget genom att trycka på MENU.)
- Om flera larm utlöses under tiden som du spelar in kommer bara det först aktiverade meddelandet att spelas upp.
- Om ett larm utlöses medan enheten är i menyläget kommer enheten att avbryta menyläget och larmet kommer att ljuda.
- Om du tar bort det meddelande som du länkat till en larmtid avbryts samtidigt larminställningarna.
- Om du lägger till ett index till det meddelande du satte larmet till kommer uppspelningen att stanna vid indexet.
- Om du raderar indexet på det meddelande du satte larmet till att spela upp kommer alarminställningen att avbrytas.
- Du kan justera uppspelningsvolymen med VOL-kontrollen.
- Om larmet löser ut medan du tar bort ett meddelande kommer larmet att höras under 10 sekunder efter det att meddelandet är borttaget. Sedan börjar uppspelningen.
- Larminställningarna avbryts inte när larmet har spelat upp meddelandet. För att avbryta larminställningarna.

## Avbryta larminställningarna och ändra tiden för larmet

- Välj meddelandet som du har kopplat till larmet och tryck sedan på MENU. "ALARM ON" visas.
- Tryck på ►PLAY/STOP så att "ON" blinkar.
- För att avbryta larminställningarna trycker du på ◀ eller på ▶+ så att "OFF" blinkar, tryck sedan på ►PLAY/STOP. För att ändra larmdatum och -tid trycker du på ►PLAY/STOP. När larmdatum visas ändrar du datum och tid genom att följa steg 3 till och med 5.
- Avbryt menyläget genom att trycka på MENU.

## Förhindra oönskade operationer — HOLD-funktion



Skjut HOLD-väljaren i pilens riktning. "HOLD" blinkar tre gånger och indikerar att alla knappar och deras funktioner har låsts. För att avbryta HOLD-funktionen skjuter du helt enkelt HOLD-väljaren i motsatt riktning.

**Obs!** När HOLD-funktionen är aktiverad under inspelning måste du först avbryta funktionen för att avbryta inspelningen.

**Tip!** Även om HOLD-funktionen är aktiverad kan du stoppa alarmuppspelningen. För att stoppa larmet eller uppspelningen, tryck på STOP.

## Välja visningsläge för teckenfönstret

Du kan välja visningsläge för teckenfönstret i lägena stopp, inspelning och uppspelning. (Om enheten inte har använts under mer än 3 sekunder i stoppläge visar teckenfönstret den aktuella tiden, oberoende av vilket läge du valt för teckenfönstret). Varje gång du trycker på DISPLAY ändras läget för teckenfönstret på följande sätt:



\* Om du inte har ställt klockan visas "M-D----".

## Stänga av ljudsignalen

**BEEP ON:** En ljudsignal bekräftar de operationer du utför.

**BEEP OFF:** Ingen ljudsignal kommer att höras utom för larmet och timern.

- Tryck på MENU för att gå in i menyläget.

- Tryck på ◀ eller på ▶+ för att visa "BEEP ON (eller OFF)" och tryck sedan på ►PLAY/STOP. "ON (eller OFF)" blinkar.

- Tryck på ◀ eller på ▶+ för att välja "ON" eller "OFF" och tryck sedan på ►PLAY/STOP. Inställningarna är klara.

- Gå ur menyläget genom att trycka på MENU.

## Tyda ljudsignalerna

Tonmönster	Betyder
- (enkel ton)	Normalläge
-- (dubbel ton)	Växla till/avbryt special läge
--- (tredubbel ton)	Påkallar uppmärksamhet*
---- (fyrdubbel ton)	Batterierna är svaga.
----- (upprepade toner)	Larmet har utlöst.

\* Detta mönster gör att du kan få reda på om en procedur är fel eller ger dig information i form av meddelanden, som t ex när:

- du försöker spela in ett meddelande när du redan har fyllt den maximala inspelningstiden eller nått gränsen för det antal meddelanden som du kan spela in.
- du kommer till början av det första meddelandet eller till slutet av det sista meddelandet i en mapp.

## Spela upp alla meddelanden i en mapp i en följd efter varandra

**CONT ON:** Du kan spela upp alla meddelanden i en mapp i en följd efter varandra.  
**CONT OFF:** Uppspelningen stannar vid slutet av varje meddelande.

- Tryck på MENU för att gå in i menyläget.

- Tryck på ◀ eller på ▶+ för att visa "CONT" och tryck sedan på ►PLAY/STOP. "OFF (eller ON)" blinkar.

- Tryck på ◀ eller på ▶+ för att välja "ON" eller "OFF" och tryck sedan på ►PLAY/STOP. Nu är inställningen klar.

- Gå ur menyläget genom att trycka på MENU.

## Specifikationer

Inspelningsmedium	Inbyggt flash-minne, inspelning i mono
Inspelningstid	150 minuter
Frekvensåtergivning	150 – 3 500 Hz
Högtalare	ca. 3,2 cm. diam.
Uteffekt	150 mW
Ingång/utgång	•Ingång för örönsnäckor/hörlurar med impedansen 8-300 ohm (minikontakt) •Mikrofonkontakt (minikontakt, mono) Strömförsörjning (Plug in power) Minsta innivå 0,6 mV för mikrofoner med impedansen 3 kohm eller lägre
Strömförbrukning	Två LR03 alkaliska batterier (storlek AAA): 3 V DC
Dimensioner(b/h/d) (utom utstickande delar och kontroller)	44,5 × 105,3 × 14,0 mm
Vikt (inklusive batterier)	68 g
Tillbehör	Elektret kondensatormikrofon ECM-T6, ECM-Z60 Anslutningskabel RK-G64HG

Det är inte säkert att din återförsäljare för alla dessa tillbehör. Mer information kan du få av återförsäljaren.

Rätt till ändring av design och specifikationer utan föregående meddelande förbehålles.