

SONY®

2-595-911-82(1)

NW-E103/E105/E107

Bruksanvisning

SE

Network Walkman

Portable IC Audio Player

Atrac3plus MP3

Du går till det avsnitt som du vill läsa genom att klicka på titeln bland PDF-bokmärkena, på titeln i bruksanvisningens "Innehållsförteckning" eller på sidhänvisningen i meningarna du läser.

© 2005 Sony Corporation



VARNING

Undvik risk för brand och elskador genom att inte utsätta enheten för regn eller fukt.

Placera inte enheten där det är för trångt, t.ex. i en bokhylla eller i en inbyggnadslåda.

Undvik risk för brand genom att se till att inte ventilationsöppningarna på enheten täcks över med tidningar, bordsdukar, gardiner eller liknande. Placera inte heller levande ljus på den.

Undvik risk för brand och elskador genom att inte placera vätskefyllda föremål på enheten, t.ex. vaser och liknande.

Om installation

Om du använder enheten på en plats som är utsatt för statisk elektricitet eller andra elektriska störningar finns det risk för att felaktiga spårdata förs över. Det kan göra att överföringen till en dator misslyckas.

Omhändertagande av gamla elektriska och elektroniska produkter (Användbar i den Europeiska Unionen och andra Europeiska länder med separata insamlingsystem)



Symbolen på produkten eller emballaget anger att produkten inte får hanteras som hushållsavfall.

Den skall i stället lämnas in på uppsamlingsplats för återvinning av el- och elektronikkomponenter.

Genom att säkerställa att produkten

hanteras på rätt sätt bidrar du till att förebygga eventuellt negativa miljö- och hälsoeffekter som kan uppstå om produkten kasseras som vanligt avfall. Återvinning av material hjälper till att bibehålla naturens resurser. För ytterligare upplysningar om återvinning bör du kontakta lokala myndigheter eller sophämtningstjänst eller affären där du köpte varan.

Relevanta tillbehör: Hörlurar

Information för användare

Om den medföljande programvaran

- Copyrightlagarna tillåter inte att programvaran och den medföljande dokumentationen kopieras, vare sig helt eller delvis; inte heller får programvaran hyras ut utan tillstånd från copyrightinnehavaren.
- SONY kan inte under några som helst omständigheter göras ansvarig för ekonomiska skador eller förlust av intäkter, inräknat de krav som en eventuell tredje part kan komma att ställa på grund av användningen av den programvara som följer med den här spelaren.
- I det fall problem med programvaran uppkommer som följd av tillverkningsfel åtar sig SONY att byta ut den.
Inget annat ansvar vilar på SONY.
- Den programvara som levereras med den här spelaren kan inte användas med annan utrustning än den som den är avsedd för.
- Du bör vara medveten om att ständigt pågående kvalitetsutveckling gör att specifikationerna för programvaran kan ändras utan föregående meddelande.
- Användande av den här spelaren med annan programvara än den som medföljer täcks inte av garantin.


Program ©2001, 2002, 2003, 2004, 2005 Sony Corporation

Dokumentation ©2005 Sony Corporation

Den här bruksanvisningen beskriver hur du använder Network Walkman. Mer information om hur du använder SonicStage (den medföljande programvaran) finns i bruksanvisningen till SonicStage.

Bruksanvisningen till SonicStage installeras tillsammans med programvaran SonicStage.

”WALKMAN” är ett registrerat varumärke för bärbara stereosystem och tillhör Sony Corporation.

 WALKMAN är ett varumärke som tillhör Sony Corporation.

OpenMG och dess logotyp är varumärken som tillhör Sony Corporation.

SonicStage och dess logotyp är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör Sony Corporation. ATRAC, ATRAC3, ATRAC3plus och motsvarande logotyper är varumärken som tillhör Sony Corporation.

Microsoft, Windows och Windows Media är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör Microsoft Corporation i USA och/eller andra länder.

Alla andra varumärken och registrerade varumärken är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör sina respektive ägare. ™ och ® har inte satts ut i den här bruksanvisningen.

Innehållsförteckning

Översikt	6
Vad du kan göra med Network Walkman	6
Övriga funktioner	7
Steg 1: Kontrollera innehållet i förpackningen	8
Steg 2: Sätt i batteriet	9
Kontrollernas placering	10
Framsidan	10
Baksidan	10
Teckenfönstret	11

Grundläggande hantering

Överföra ljudfiler från datorn till Network Walkman	12
Lyssna på musik med Network Walkman	14
Vad är gruppfunktionen?	15
Om övriga funktioner	16

Avancerade åtgärder

Upprepad uppspelning	17
Välja läge för upprepad uppspelning	17
Spela upp spåren upprepade gånger (Repetera spår)	18
Spela upp ett visst avsnitt upprepade gånger (A-B repetera)	19
Spela upp angivna meningar upprepade gånger (Repetera mening)	20
Ange antal upprepningar	21
Ändra teckenfönstrets visningsläge	22
Välja gruppvisningsläge	23
Justera diskant och bas (förinställning av digitalljud)	23
Välja ljudkaraktäristik	23
Justera ljudkaraktäristiken	24
Låsa kontrollerna (HOLD)	25
Lagra andra data än ljuddata	25

Justera inställningarna på Network Walkman

Justera aktuell tidsinställning (DATE-TIME)	26
Begränsa volymen (AVLS)	27
Ställa in volymen med funktionen för förinställd volym	28
Ställa in nivån för de förinställda volymlägena	28
Växla över till manuellt läge	29
Stänga av ljudsignalen (BEEP)	30
Ändra inställningen för bakgrundsbelysningen	31

Övriga funktioner

Formatera minnet (FORMAT)	32
Visa information om spelaren (INFO)	33

Övrig information

Försiktighetsåtgärder	34
Felsökning	35
Återställa spelaren	35
Vad har hänt?	35
Meddelanden	38
Specifikationer	40
Ordlista	41
Menylista	43
Index	44

Översikt

Vad du kan göra med Network Walkman

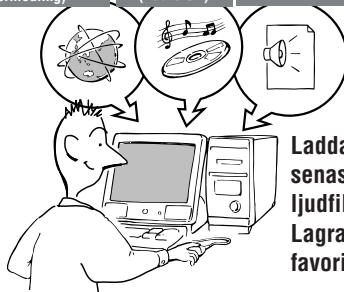
Först måste du installera programvaran "SonicStage" på datorn. Du kan på ett enkelt sätt överföra digitala ljudfiler från datorn till det inbyggda flashminnet och sedan lyssna på dem var än du befinner dig.

1 Förvara digitala ljudfiler på en dator.

EMD-tjänster (Electric Music Distribution, elektronisk musikförmedling)

Ljud-CD-skivor (Audio CD)

Ljudfiler av formaten MP3, WAV och Windows® Media



Ladda ned de senaste ljudfilerna!
Lagra dina favoritlåtar!

2 Överföra filer till Network Walkman.



USB-anslutning

3 Lyssna på musik med Network Walkman.



Övriga funktioner

- Kompakt, lätt, skakskyddad och portabel.
- Oavbruten uppspelning med ett batteri
Ca 70*¹ timmar
- Inspelningstid*²
NW-E103: 256 MB inbyggt minne (flashminne), som räcker till mer än 11 timmar och 40 minuters inspelning.
NW-E105: 512 MB inbyggt minne (flashminne), som räcker till mer än 23 timmar och 30 minuters inspelning.
NW-E107: 1 GB inbyggt minne (flashminne), som räcker till mer än 47 timmar och 00 minuters inspelning.
- Den medföljande programvaran SonicStage gör att du kan spela in låtar från ljud-CD-skivor till datorns hårddisk i formatet ATRAC3plus (med hög ljudkvalitet och hög komprimering).
- MP3-ljudfiler kan enkelt överföras till Network Walkman med hjälp av programvaran SonicStage.
- Repetera mening: Användbar funktion t.ex. när du lär dig ett främmande språk.
- Mycket snabb dataöverföring med den specialtillverkade USB-kabeln.
- Bakgrundsbelyst LCD-skärm: du kan visa låt- och artistnamn.
- Gruppfunktion: du kan ange vilka låtar som ska spelas upp som ett album.
- Lagringsfunktion: förutom ljudfiler kan du lagra flera olika filformat i minnet.

*¹ Beror på dataformatet. I det här fallet gäller sifferuppgiften batteritiden vid oavbruten uppspelning av ljudfiler med formatet ATRAC3 och med 105 kbps.

*² Varierar beroende på bithastighet m.m. under inspelning. I det här fallet gäller siffrorna för inspelningstiden vid inspelning med 48 kbps i formatet ATRAC3plus.

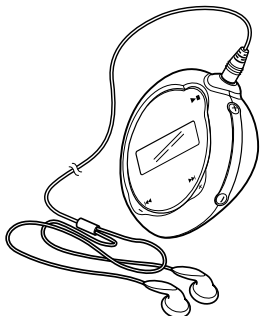
Obs!

- Den inspelade musiken är bara avsedd för privat bruk. Om inspelningarna ska användas för annat ändamål krävs skriftligt medgivande från copyrightinnehavarna.
- Sony kan inte göras ansvarig för ofullständiga inspelningar/nedladdningar eller data som skadats som följd av problem med Network Walkman eller datorn.
- Beroende på typ av text och dess tecken är det inte säkert att texten som visas på Network Walkman visas som den ska. Det här kan bero på:
 - Möjligheterna på den anslutna spelaren.
 - Spelaren fungerar inte som den ska.
 - ID3 TAG-informationen för spåret är skrivet på ett språk eller med tecken som inte den här spelaren kan hantera.

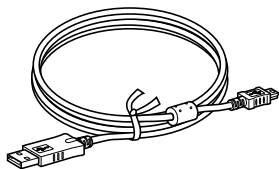
Steg 1: Kontrollera innehållet i förpackningen

Kontrollera de medföljande tillbehören i förpackningen.

- Network Walkman (1)
- Hörlurar (1)



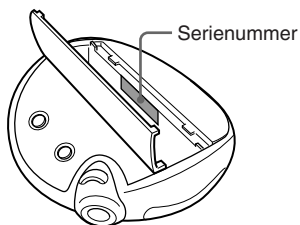
- Specialtillverkad USB-kabel (1)



- CD-ROM-skiva med programvaran SonicStage, PDF-fil med bruksanvisning och PDF-fil med bruksanvisning till programvaran SonicStage (1)
- Snabbstartguide

Om serienumret

Det serienummer som tilldelats den enhet du köpt krävs vid kundregistreringen. Numret hittar du i batterifacket på Network Walkman.

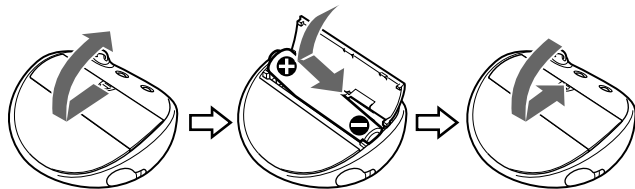


Anteckna serienumret. Uppge alltid serienumret om du skulle behöva kontakta din Sony-återförsäljare angående den här produkten.

Serienumret kan även visas på menyskärmen (sid. 33).

Steg 2: Sätt i batteriet

Sätt i det alkaliska LR03-batteriet (storlek AAA) med polerna vända åt rätt håll.
Sätt i batteriet med minuspolen (⊖) först, som bilden visar.



Batteritid*

Formatet ATRAC3: Ca 70 timmar

Formatet ATRAC3plus: Ca 60 timmar

MP3-format: Ca 50 timmar

* Batteritiden kan bli kortare beroende på hur enheten används och temperaturen i omgivningen.

Om batterinivåindikatorn

Batteriikonen i teckenfönstret ändras på det sätt som visas nedan.



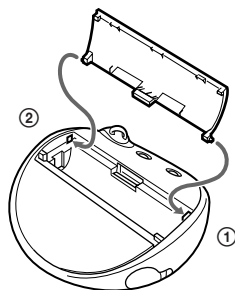
När "LOW BATT" (svagt batteri) visas i teckenfönstret är det dags att byta batteri.

Obs!

Om du inte använder batteriet på rätt sätt kan det skadas på grund av läckage och korrosion. För bästa resultat:

- Använd alkaliska batterier.
- Se till att du vänder batteriet rätt.
- Ladda inte upp torrbatterier.
- Om du vet med dig att du inte kommer att använda spelaren under en längre tid bör du ta ur batteriet.
- Om du råkat ut för batteriläckage torkar du ur batterifacket och sätter i ett nytt batteri.

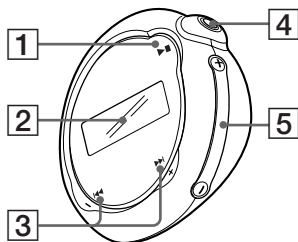
Om luckan till batterifacket lossnar fäster du först ① och sedan ② på det sätt som bilden visar.




Kontrollernas placering

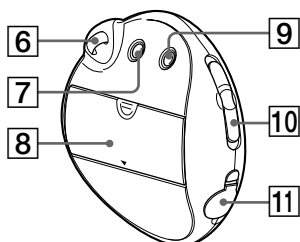
Mer information om de olika delarna finns på de sidor som anges inom parenteserna.



Framsidan



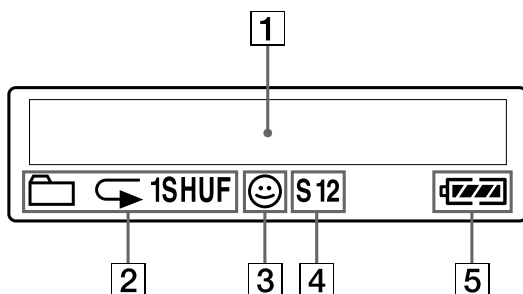
- 1** Knappen **▶■** (sid. 14, 16 till 17, 19 till 22, 24, 26 till 33)
- 2** Teckenfönster (sid. 11, 18, 43)
Mer information om teckenfönstret och dess ikoner finns på sid. 11.
- 3** Knappen **◀◀-/+▶▶** (sid. 16 till 17, 19 till 22, 24, 26 till 33)
- 4**  hörlurskontakt (sid. 14)
- 5** Knappen **VOLUME +/-** (volym höj/sänk) (sid. 14, 28 till 29)
- 6** Hål för fäste av remmen

Baksidan



- 7** Knappen **MENU** (meny) (sid. 16 till 22, 24, 26 till 33)
Du kan växla över till tidvisning genom att trycka in **MENU**-knappen några ögonblick.
- 8** Batterifack (sid. 9)
- 9** Knappen **REPEAT/SOUND** (upprepa/ljud) (sid. 18 till 20, 23)
- 10** **GROUP/HOLD**-omkopplare (sid. 15 till 16, 23, 25)
 : **GROUP**-läge. Om du vill spela upp eller söka spår gruppvis (sid. 23).
 : **NORMAL**-läge. Om du vill spela upp spår efter spårnamn (sid. 16).
HOLD: Om du vill skydda Network Walkman från oönskade knapptryckningar (sid. 25).
- 11** **USB**-kontakt (sid. 12)

Teckenfönstret



- 1** Teckenfönster för visning av information i form av text och grafik (sid. 17)
Här visas spårnummer, spårnamn, aktuellt datum och aktuell tid (sid. 22 till 23, 26), meddelanden (MESSAGE) (sid. 13, 43) och menyer.
Du ändrar visningsläge genom att trycka på knappen MENU. Mer information finns under "Ändra teckenfönstrets visningsläge" på sid. 22.
- 2** Visning av läget för upprepad uppspelning (sid. 18)
Här visas det aktuella läget för upprepad uppspelning.
- 3** AVLS-indikator (sid. 27)
Indikatorn visas när AVLS-funktionen (funktionen för automatisk volymbegränsning) är aktiverad.
- 4** Visning av förinställt digitalljud (sid. 23 till 24)
Här visas aktuell ljudinställning.
- 5** Batterinivåindikator (sid. 9)
Här visas hur mycket energi som finns kvar i batteriet.

Överföra ljudfiler från datorn till Network Walkman

Obs!

Innan du ansluter Network Walkman till datorn för första gången bör du se till att programvaran "SonicStage" på den medföljande CD-ROM-skivan är installerad på datorn. Innan du ansluter Network Walkman till datorn måste du installera den version av SonicStage, som medföljer den Network Walkman du köpt, även om du sedan tidigare har en installation av programvaran SonicStage (den kan ha uppdaterats).

1 Installera programvaran SonicStage på datorn från den medföljande CD-ROM-skivan.

Utför steg 1 bara när du för första gången ansluter Network Walkman till datorn.

Mer information finns i Snabbstartguide.

Mer information finns i bruksanvisningen till SonicStage.

💡 Tips!

Bruksanvisningen till SonicStage installeras på datorn tillsammans med programvaran SonicStage.

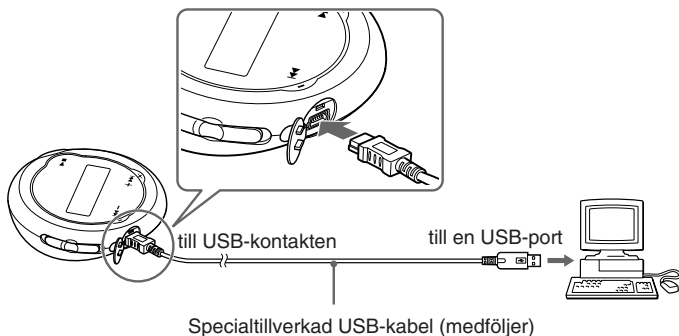
2 Importera ljudfiler till programvaran SonicStage.

Mer information finns i bruksanvisningen till SonicStage.

3 Anslut Network Walkman till datorn.

Anslut den mindre kontakten på den specialtillverkade USB-kabeln till USB-kontakten på Network Walkman och den större kontakten till en USB-port på datorn.

"USB CONNECT" (ansluten) visas i teckenfönstret.



Obs!

- "DATA ACCESS" visas när Network Walkman arbetar aktivt mot datorn. Koppla inte bort USB-kabeln när det här meddelandet visas. I så fall kan informationen som överförs skadas.
- Det finns inga garantier för att Network Walkman fungerar problemfritt tillsammans med en USB-hubb eller en USB-förlängningskabel. Anslut alltid Network Walkman direkt till datorn med den specialtillverkade USB-kabeln.
- Andra USB-enheter som är anslutna till datorn kan störa funktionerna hos Network Walkman.
- Alla kontrollknappar på Network Walkman är avstängda så länge den är ansluten till datorn.
- När Network Walkman är ansluten till datorn kan du använda Windows Explorer för att visa vilka data som finns lagrade i det inbyggda flashminnet.

4 Överföra ljudfiler till Network Walkman.

Information om hur du gör för att överföra ljudfiler till det inbyggda flashminnet finns i bruksanvisningen till SonicStage.

 Tips!

Information om hur du gör för att överföra ljudfiler tillbaka till datorn finns i bruksanvisningen till SonicStage och i direkthjälpen till programvaran SonicStage.

Obs!

Om du kopplar bort USB-kabeln medan information överförs finns det risk för att onödig information blir kvar i Network Walkman. Om du råkar ut för det här kan du överföra de intakta ljudfilerna (inklusive information som inte är av ljudformat) tillbaka till datorn och sedan formatera Network Walkman (sid. 32).

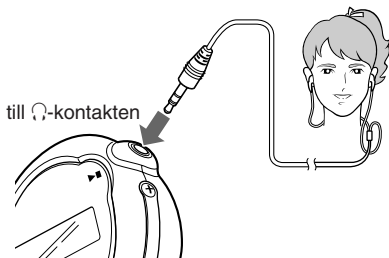
Lyssna på musik med Network Walkman

Sätt i batteriet innan du börjar använda (se sid. 9) och överföra ljudfiler till Network Walkman.

Obs!

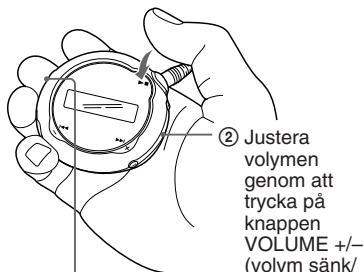
Koppla bort Network Walkman från datorn innan du använder den.

1 Anslut hörlurarna.



2 Starta uppspelningen.

- ① Tryck på knappen ►■.



GROUP/HOLD-omkopplare

Om du har valt normalt uppspelningsläge stoppas uppspelningen automatiskt när den sista låten har spelats upp.

Om uppspelningen inte startar

Se till att GROUP/HOLD-omkopplaren står på  (NORMAL) (sid. 25).

Avbryta uppspelningen

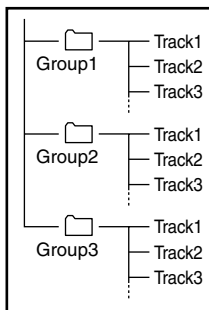
Tryck på knappen ►■.


Ställa in volymen

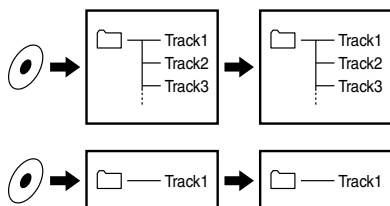
Volymen kan ställas in i läget Preset (förinställt) och Manual (manuellt) (sid. 28 till 29).

Vad är gruppfunktionen?

Gruppfunktionen gör det lätt för dig att välja din favoritmusik på Network Walkman. Med gruppfunktionen kan du överföra eller spela upp ljudfiler efter album eller artist.



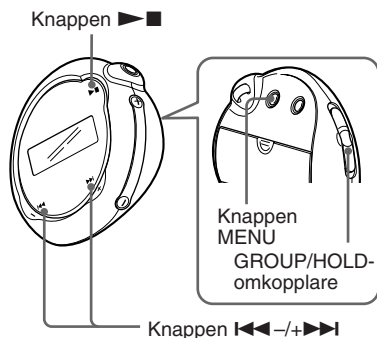
- Spårnumren visar i vilken ordning låtarna ligger i en grupp.
- Du kan växla från spårnamnsläge till gruppläge genom att ställa GROUP/HOLD-omkopplaren på  (GROUP).
- I gruppläget visas gruppnamn istället för spårnamn. Dessutom utförs eventuella växlingsåtgärder (t.ex. funktionerna Hoppa över och Upprepa) gruppvis.



Gruppvis överföring

De ljudfiler som överförs till programvaran SonicStage grupperas alltid när de överförs till det inbyggda flashminnet.

Om övriga funktioner



💡 Tips!

Du kan växla över till gruppläget genom att ställa GROUP/HOLD-omkopplaren på  (GROUP).

För att	Åtgärd med knappen ◀◀-/+▶▶▶
Hoppa till början av nästa spår/grupp* ¹	Tryck en gång på knappen +▶▶▶.
Hoppa till början av det aktuella spåret/gruppen* ¹	Tryck en gång på knappen ◀◀-.
Snabbspola framåt* ²	Håll knappen +▶▶▶ intryckt.
Snabbspola bakåt* ²	Håll knappen ◀◀- intryckt.

*¹ Du kan hoppa till början av nästa (aktuella eller föregående) spår/grupp utan avbrott genom att hålla knappen ◀◀-/+▶▶▶ intryckt i stoppläget.

*² Snabbspolningen framåt/bakåt blir gradvis snabbare.

Upprepad uppspelning

4 Tryck på knappen MENU.

Bildskärmen återgår till normal visning. Information om vilka åtgärder du kan utföra i det upprepningsläge du valt finner du med hjälp av följande referenser.

- Track Rep: se ”Spela upp spåren upprepade gånger (Repetera spår)”.
- A-B Rep: se ”Spela upp ett visst avsnitt upprepade gånger (A-B repetera)”.
- Sentence Rep: se ”Spela upp angivna meningar upprepade gånger (Repetera mening)”.

Avbryta menyläget

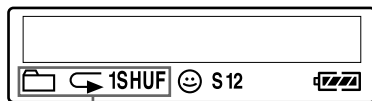
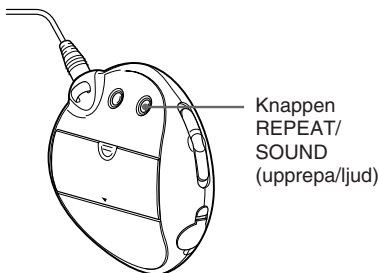
Välj [RETURN] på menyskärmen eller tryck på knappen MENU.

Obs!

- Visningen återgår automatiskt till skärmen för normal uppspelning om du inte trycker på någon knapp under 60 sekunder.
- Om det inte finns några ljudfiler i det inbyggda flashminnet kan du inte välja något av lägena för upprepad uppspelning.
- När du ansluter Network Walkman till en dator avbryts det valda läget.
- Du kan bara välja upprepat läge i stoppläge.

Spela upp spåren upprepade gånger (Repetera spår)

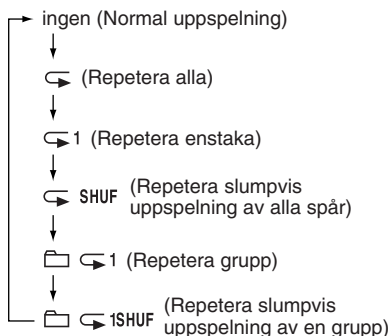
Du ändrar läget för Repetera spår genom att trycka på knappen REPEAT/SOUND (upprepa/ljud). Det aktuella läget för Repetera spår visas av ikonerna i teckenfönstret.



Ikon för Repetera spår

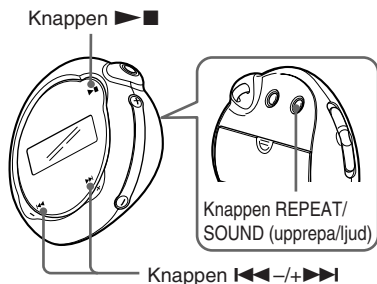
Välj först läget Repetera spår (Track Rep) (sid. 17). Välj sedan önskat upprepningsläge genom att trycka flera gånger på knappen REPEAT/SOUND (upprepa/ljud).

Varje gång du trycker på knappen ändras ikonerna för Repetera spår på följande sätt:



Spela upp ett visst avsnitt upprepade gånger (A-B repetera)

Medan du spelar upp ett spår kan du ange startpunkt (A) och slutpunkt (B) för det avsnitt som du vill spela upp flera gånger.



Obs!

- Du kan inte ställa in A-B repetera för ett avsnitt som överlappar två eller fler spår.
- Om du inte anger slutpunkt (B) sätts den automatisk in i slutet av spåret.
- Om du trycker in ◀◀-/+▶▶▶-knappen frigörs den redan inställda startpunkten (A).
- Du kan inte använda A-B repetera i gruppläget eller när den aktuella tiden visas.

Radera startpunkten (A) och slutpunkten (B)

- Tryck på knappen REPEAT/SOUND (upprepa/ljud) under uppspelning med A-B repetera.
- Tryck på knappen MENU under uppspelning med A-B repetera.
- Växla över till gruppläget genom att ställa GROUP/HOLD-omkopplaren på (GROUP) under uppspelning med A-B Repetera.
- Välj föregående eller nästa spår genom att trycka på knappen ◀◀-/+▶▶▶ under uppspelning med A-B repetera.

(Läget A-B repetera avbryts inte.)

Avbryta läget A-B repetera

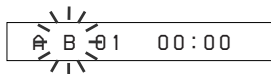
Ändra läget för upprepad uppspelning på meny-skärmen (sid. 17).

1 Välj läget A-B repetera (A-B Rep) (sid. 17).

2 Starta uppspelningen genom att trycka på knappen ►■.

3 Under uppspelningen anger du startpunkten (A) genom att trycka på knappen REPEAT/SOUND (upprepa/ljud).

”B” blinkar.



4 Ange slutpunkten (B) genom att trycka på knappen REPEAT/SOUND (upprepa/ljud).

”A B” visas och det angivna avsnittet upprepas flera gånger.



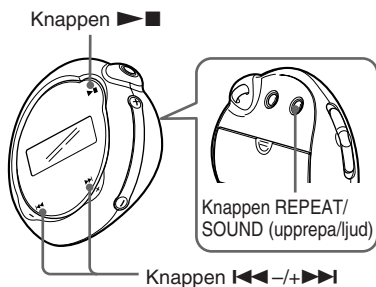
Upprepad uppspelning

Spela upp angivna meningar upprepade gånger (Repetera mening)

Den här funktionen identifierar automatiskt enbart röstdata från den angivna punkten och upprepar den talade informationen det antal gånger du angett. Den här funktionen kan du använda vid språkstudier när studiematerialet inte har bakgrundsmusik inspelad.

Tips!

Ursprunglig inställning för antal upprepningar är 2 gånger för en mening. Om du vill kan du ändra antalet upprepningar. Se "Ange antal upprepningar" på sid. 21.



1 Välj läget Repetera mening (Sentence Rep) (sid. 17).

2 Starta uppspelningen genom att trycka på knappen ►■.

3 Ange inställningspunkten under uppspelning genom att trycka på knappen REPEAT/SOUND (upprepa/ljud).


Network Walkman identifierar avsnitt med och utan tal från den angivna punkten, därefter startar uppspelning i läget Repetera mening. (Talavsnittet upprepas en gång (under identifieringen) och därefter fortsätter uppspelningen med den gjorda inställningen.)

 01 00:12

Obs!

- Du kan inte använda läget Repetera mening i gruppläget eller när den aktuella tiden visas.
- Ett avsnitt med eller utan tal som är kortare än 1 sekund identifieras inte.
- Om inget talavschnitt identifieras innan spåret är slut registreras spårets slutpunkt som ett avsnitt utan tal och Repetera mening startar från föregående talavschnitt.

Radera inställningspunkten

- Tryck på knappen REPEAT/SOUND (upprepa/ljud) under uppspelning med Repetera mening.
- Tryck på knappen MENU under uppspelning med Repetera mening.
- Växla över till gruppläget genom att ställa GROUP/HOLD-omkopplaren på  (GROUP) under uppspelning med Repetera mening.
- Välj föregående eller nästa spår genom att trycka på knappen ◀◀-/+▶▶ under uppspelning med Repetera mening.

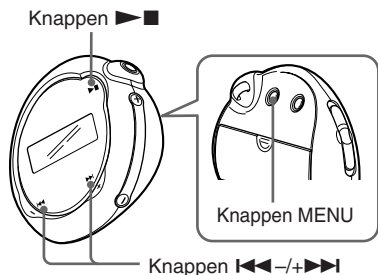
(Läget Repetera mening avbryts inte.)

Avbryta läget Repetera mening

Ändra läget för upprepad uppspelning på menyskärmen (sid. 17).

Ange antal upprepningar

Du kan ange antalet upprepningar (1-9) av en mening i läget Repetera mening.



-
- 4** Välj önskat antal upprepningar genom att trycka på knappen ◀◀-/+▶▶▶, bekräfta sedan valet genom att trycka på knappen ►■.
-

- 5** Tryck på knappen MENU.
Bildskärmen återgår till normal visning.
-

Avbryta menyläget

Välj [RETURN] på menyskärmen eller tryck på knappen MENU.

-
- 1** Tryck på knappen MENU.

Menyskärmen visas.

REPEATMODE>

The screenshot shows a menu with a briefcase icon on the left and the text 'REPEATMODE>' on the right.

-
- 2** Välj "REPEATMODE>" (upprepningsläge) genom att trycka på knappen ◀◀-/+▶▶▶, bekräfta sedan valet genom att trycka på knappen ►■.
-

- 3** Välj "Sentence Rep" (repetera mening) genom att trycka på knappen ◀◀-/+▶▶▶, bekräfta sedan valet genom att trycka på knappen ►■.

"COUNT:" visas på skärmen.

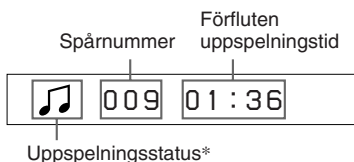
COUNT: 2

The screenshot shows a menu with a briefcase icon on the left and the text 'COUNT: 2' on the right. The number '2' is surrounded by a sunburst graphic.

Ändra teckenfönstrets visningsläge

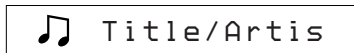
Du kan visa information som t.ex. spårnummer eller titlar i teckenfönstret både under uppspelning och i stoppläge. Du ändrar visningen i teckenfönstret med knappen **◀◀-/+▶▶** i menyläget.

- **Förfluten tid:** Visning av förfluten uppspelningstid
Följande visas efter det att ett spårnamn och artistnamn har visats.

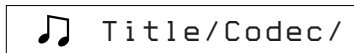


- * Uppspelning: och visas växelvis.
Stoppläge: visas.
Spårsökning: **▶▶** eller **◀◀** visas.
Snabbspolning framåt/bakåt: **▶▶** eller **◀◀** visas.

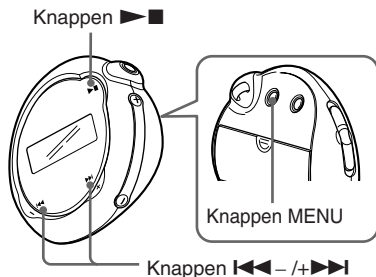
- **Titel:** Visning av titlar
När spårets titel innehåller fler än 12 tecken rullas titeln automatiskt i teckenfönstret.



- **Spårinformation:** Visning av spårinformation
Spårets titel, CODEC och bithastighet visas. När informationen innehåller fler än 12 tecken rullas informationen automatiskt i teckenfönstret.



Den aktuella uppspelningspositionen visas vid sökning och snabbspolning framåt/bakåt av ett spår.



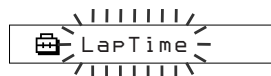
1 Tryck på knappen MENU.

Menyskärmen visas.



2 Välj "DISPLAY>" genom att trycka på knappen **◀◀-/+▶▶**, bekräfta sedan valet genom att trycka på knappen **▶■**.

Det läge du valt för teckenfönstret visas blinkande.



3 Välj önskat läge för teckenfönstret genom att trycka på knappen **◀◀-/+▶▶**, bekräfta sedan valet genom att trycka på knappen **▶■**.

Teckenfönstret växlar över till det valda visningsläget.



4 Tryck på knappen MENU.

Bildskärmen återgår till normal visning.


Avbryta menyläget

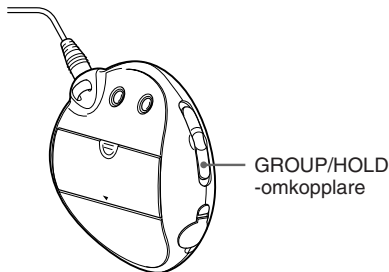
Välj [RETURN] på menyskärmen eller tryck på knappen MENU.

Obs!


Visningen återgår automatiskt till skärmen för normal uppspelning om du inte trycker på någon knapp under 60 sekunder.

Välja gruppvisningsläge



Du kan växla över till gruppläget från vilken menyskärm som helst genom att ställa GROUP/HOLD-omkopplaren på  (GROUP).



Avbryta gruppläget

Ställ GROUP/HOLD-omkopplaren på  (NORMAL) från grupplägesskärmen.

Obs!

Du går framåt eller bakåt i grupperna genom att trycka på   i gruppläget.

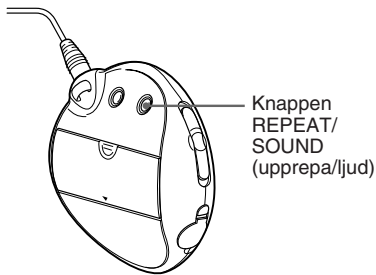
Justera diskant och bas (förinställning av digitalljud)

Du kan justera diskant och bas. Du kan göra två förinställningar, som du sedan kan välja under uppspelning.

Välja ljudkaraktäristik

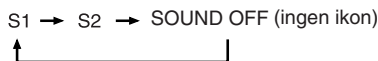
Ursprungliga inställningar

Ljudkarak- täristik	SOUND 1 (S1)	SOUND 2 (S2)	SOUND OFF (NORMAL SOUND)
Bas	+1	+3	±0
Diskant	±0	±0	±0



Håll knappen REPEAT/SOUND (upprepa/ljud) intryckt under en halv sekund.

Inställningen för ljudkaraktärstiken ändras på följande sätt:



Återgå till normal ljudkaraktäristik

Välj "SOUND OFF" (ingen ikon).

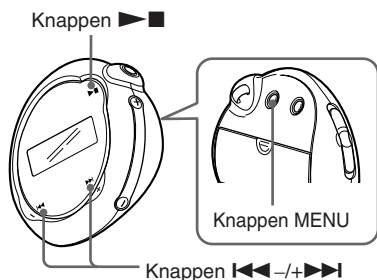
Justera diskant och bas (förinställning av digitalljud)

Justera ljudkaraktäristiken

Du kan justera ljudkaraktäristiken för diskanten och basen.

Ljudkaraktäristik	Förstärkningsnivå
Bas	-4 till +3
Diskant	-4 till +3

Du kan lagra de inställningar du gjort för ljudkaraktäristiken som två förinställningar, "Sound 1" och "Sound 2". När du spelar upp musik kan du välja en förinställd ljudkaraktäristik för musiken.



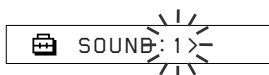
1 Tryck på knappen MENU.

Menyskärmen visas.





















2 Välj "SOUND>" genom att trycka på knappen , bekräfta sedan valet genom att trycka på knappen .

"SOUND:" visas på skärmen.



3 Justera ljudkaraktäristiken för "SOUND 1".

- 1 Välj "SOUND 1>" genom att trycka på knappen     , bekräfta sedan valet genom att trycka på knappen .
- 2 "BASS:+1" visas och du kan justera basförstärkningen genom att trycka på knappen     , bekräfta sedan valet genom att trycka på knappen .
- 3 "TREBLE:0" visas och du kan justera diskantförstärkningen genom att trycka på knappen     , bekräfta sedan valet genom att trycka på knappen .

4 Tryck på knappen MENU.

Bildskärmen återgår till normal visning.

Ändra inställningen för "SOUND 2"

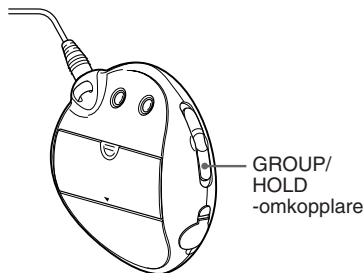
Välj "SOUND 2>" i steg 3.

Avbryta menyläget

Välj [RETURN] på menyskärmen eller tryck på knappen MENU.

Låsa kontrollerna (HOLD)

Du kan skydda Network Walkman från oönskade knapptryckningar när du bär omkring den genom att använda HOLD-funktionen.




Skjut GROUP/HOLD-omkopplaren till HOLD.

Alla funktionsknappar blockeras.

Om du trycker på några andra knappar när HOLD-funktionen är aktiverad blinkar "HOLD" i teckenfönstret.

Avbryta HOLD-funktionen

Ställ GROUP/HOLD-omkopplaren på  (NORMAL).

Lagra andra data än ljuddata

Du kan använda Windows Explorer för att föra över data från datorns hårddisk till det inbyggda flashminnet.

Det inbyggda flashminnet visas i Windows Explorer som en extern enhet (minnet kan t.ex. visas som enhet D).

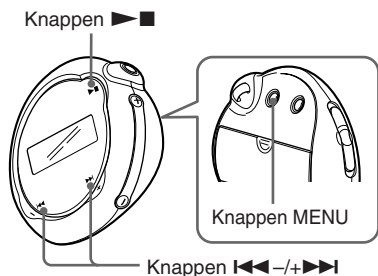
Obs!

- Om du lagrar stora mängder data, som inte är ljuddata, i det inbyggda flashminnet minskas utrymmet för ljuddata i motsvarande mån.
- Ändra inte någon fil i mappen [OMGAUDIO] för det inbyggda flashminnet i Windows Explorer, eftersom ljudfiler inte kommer att spelas upp.

► Justera inställningarna på Network Walkman

Justera aktuell tidsinställning (DATE-TIME)

Du kan ställa in och visa aktuell tid.



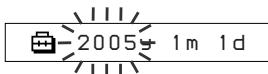
1 Tryck på knappen MENU.

Menyskärmen visas.



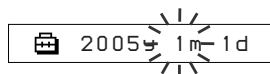
2 Välj "DATE-TIME" genom att trycka på ◀◀-/+▶▶▶, bekräfta sedan valet genom att trycka på ►■.

Årtalet visas blinkande.



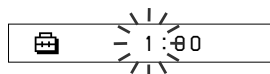
3 Ställ in året genom att trycka på ◀◀-/+▶▶▶, bekräfta sedan inställningen genom att trycka på ►■.

Siffran för "month" (månad) blinkar.



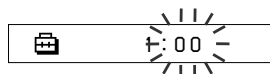
4 Justera inställningen för "month" (månad) och "date" (datum), som du gjorde i steg 3.

När du har ställt in datumet genom att trycka på ◀◀-/+▶▶▶ och bekräftat inställningen genom att trycka på ►■, växlar teckenfönstret över till skärmen för inställning av tiden.



5 Ställ in timmarna genom att trycka på ◀◀-/+▶▶▶, bekräfta sedan inställningen genom att trycka på ►■.

Minutsiffrorna blinkar.



6 Ställ in minuterna på samma sätt som du ställde in timmen i steg 5.

När du har ställt in minuterna genom att trycka på ◀◀-/+▶▶▶ och bekräftat inställningen genom att trycka på ►■, växlar teckenfönstret över till skärmen för inställning av tiden.



7 Tryck på knappen MENU.

Bildskärmen återgår till normal visning.

Avbryta menyläget

Välj [RETURN] i menyskärmen eller tryck på knappen MENU.

För att visa aktuell tid

Tryck på knappen MENU och håll in den.

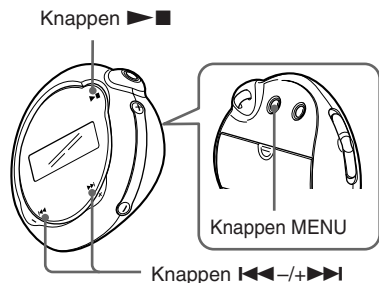
Du kan se aktuell tid medan du trycker på knappen.

Obs!

- Om enheten inte används under en längre tid, kan inställningen av datum och tid nollställas.
- Om aktuell tid inte ställts in, visas datum och tid som "-- --".

Begränsa volymen (AVLS)

Du kan begränsa maximivolymer genom att ställa in AVLS (Automatic Volume Limiter System, automatisk volymbegränsning) för att förebygga risken för hörselskador eller slippa störas i situationer som kräver din uppmärksamhet. Med AVLS kan du lyssna på musik på en lagom ljudnivå.



1 Tryck på knappen MENU.

Menyskärmen visas.



2 Välj "AVLS:" genom att trycka på knappen ◀◀-/+▶▶▶▶, bekräfta sedan valet genom att trycka på knappen ►■.

"OFF" blinkar.



3 Välj "ON" genom att trycka på knappen ◀◀-/+▶▶▶▶, bekräfta sedan valet genom att trycka på knappen ►■.

Indikatorn ☺ (AVLS) visas. Volymer hålls på en lagom nivå.

Begränsa volymen (AVLS)

4 Tryck på knappen MENU.

Bildskärmen återgår till normal visning.

Ändra inställningen till "OFF"

Välj "OFF" i steg 3.

Avbryta menyläget

Välj [RETURN] på menyskrmen eller tryck på knappen MENU.

Ställa in volymen med funktionen för förinställd volym

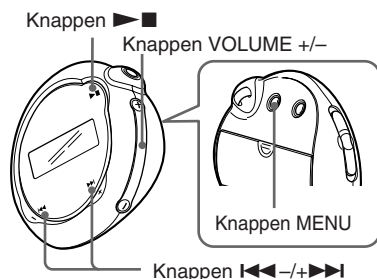
Det finns två lägen för att justera volymen.

Manuellt läge:

Du kan justera volymen från 0 till 31 genomatt trycka på knappen VOLUME +/- (volym sänk/höj).

Förinställt läge:

Du kan ställa in volymen på någon av de tre förinställda nivåerna: LO, MID eller HI genom att trycka på knappen VOLUME +/- (volym sänk/höj).



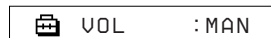
Ställa in nivån för de förinställda volymlägena

1 Tryck på knappen MENU.

Menyskrmen visas.



2 Välj "VOL: MAN" genom att trycka på knappen $| \lll -/+ \ggg |$.



3 Bekräfta valet genom att trycka på knappen ►■.

”MAN” blinkar.

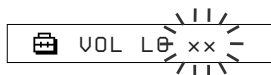
4 Välj ”SET>” genom att trycka på knappen I◀◀-/+▶▶I.



5 Bekräfta valet genom att trycka på knappen ►■.

”VOL LO xx”* blinkar.

* ”xx” står för volymvärdet.



6 Ställa in volymen för de tre förinställda nivåerna: LO, MID och HI.

- ① Om du vill ställa in volymen på förinställningen LO trycker du på knappen VOLUME +/- (volym sänk/höj).
- ② Välj ”VOL MID xx” genom att trycka på knappen I◀◀-/+▶▶I, ställ sedan in volymen på förinställningen MID genom att trycka på VOLUME +/- (volym sänk/höj).
- ③ Välj ”VOL HI xx” genom att trycka på knappen I◀◀-/+▶▶I, ställ sedan in volymen på förinställningen HI genom att trycka på knappen VOLUME +/- (volym sänk/höj).

7 Bekräfta valet genom att trycka på knappen ►■.

8 Tryck på knappen MENU.

Bildskärmen återgår till normal visning. Med de här inställningarna justerar du volymen på de förinställda volymerna: LO, MID och HI.

Avbryta menyläget

Välj [RETURN] på menyskärmen eller tryck på knappen MENU.

Obs!

Om AVLS (sid. 27) är aktiverad kan den verkliga volymen vara lägre än den du har ställt in.

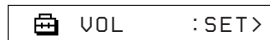
Om du stänger av AVLS återgår ljudvolymen till den förinställda volymen.

Växla över till manuellt läge

1 Tryck på knappen MENU.

Menyskärmen visas.

2 Välj ”VOL: SET>” genom att trycka på knappen I◀◀-/+▶▶I.



3 Bekräfta valet genom att trycka på knappen ►■.

”SET>” blinkar.

4 Välj ”MAN” genom att trycka på knappen I◀◀-/+▶▶I.



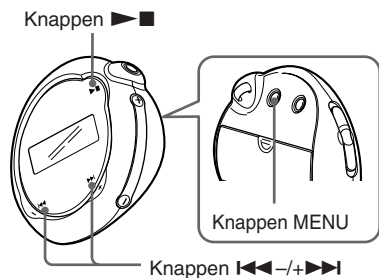
5 Bekräfta valet genom att trycka på knappen ►■.

6 Tryck på knappen MENU.

Bildskärmen återgår till normal visning. Med den här inställningen kan du ställa in volymen genom att trycka på knappen VOLUME +/- (volym höj/sänk).

Stänga av ljudsignalen (BEEP)

Du kan stänga av ljudsignalerna på Network Walkman.



Ändra inställningen till "ON"

Välj "ON" i steg 3.

Avbryta menyläget

Välj [RETURN] på menyskärmen eller tryck på knappen MENU.

1 Tryck på knappen MENU.

Menyskärmen visas.

 REPEATMODE>

2 Välj "BEEP:" (ljudsignal) genom att trycka på knappen |◀◀-/+▶▶|, bekräfta sedan valet genom att trycka på knappen ►■.

"ON" blinkar.

 BEEP: ON

3 Välj "OFF" genom att trycka på knappen |◀◀-/+▶▶|, bekräfta sedan valet genom att trycka på knappen ►■.

 BEEP: OFF

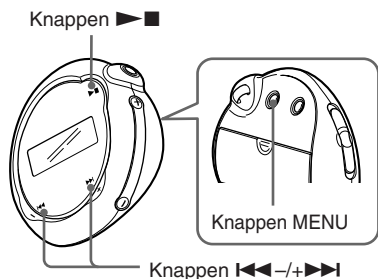
4 Tryck på knappen MENU.

Bildskärmen återgår till normal visning.

Ändra inställningen för bakgrundsbelysningen

Du kan välja ON eller OFF.

Meny	Läge för bakgrundsbelysningen
OFF	Alltid av
ON	Tänds under några sekunder efter varje åtgärd (eller tills en rullning är genomförd)



Välja "ON"

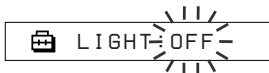
1 Tryck på knappen MENU.

Menyskärmen visas.



2 Välj "LIGHT:" genom att trycka på knappen , bekräfta sedan valet genom att trycka på knappen .

"OFF" blinkar.



3 Välj "ON" genom att trycka på knappen , bekräfta sedan valet genom att trycka på knappen .



4 Tryck på knappen MENU.

Bildskärmen återgår till normal visning.

Ändra inställningen till "OFF"

Välj "OFF" (ljus: av) i steg 3.

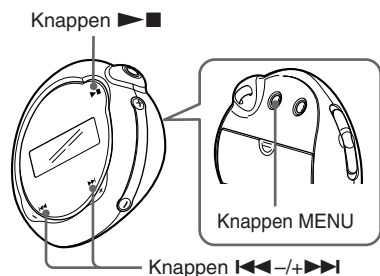
Avbryta menyläget

Välj [RETURN] på menyskärmen eller tryck på knappen MENU.

Formatera minnet (FORMAT)

Du kan formatera det inbyggda flashminnet med Network Walkman.

Om du formaterar minnet raderas alla de data som du tidigare har lagrat i minnet. Innan formateringen är det viktigt att du kontrollerar de data som finns lagrade i minnet.



1 Tryck på knappen MENU.

Menyskärmen visas.



2 Välj "FORMAT>" (formatera) genom att trycka på knappen ◀◀-/+▶▶, bekräfta sedan valet genom att trycka på knappen ►■.



Du kan inte formatera minnet samtidigt som du spelar upp musik.

3 Välj "Y" (ja) genom att trycka på knappen ◀◀-/+▶▶, bekräfta sedan valet genom att trycka på knappen ►■.

"Really?" (Är du säker?) visas.

4 Tryck på knappen ►■.

"FORMATTING" (formaterar) blinkar och formateringen startar.

När formateringen är slutförd visas "COMPLETE" (Slutfört) och teckenfönstret återgår till det som visades i steg 2.

5 Tryck på knappen MENU.

Bildskärmen återgår till normal visning.

Avbryta menyläget

Välj [RETURN] på menyskärmen eller tryck på knappen MENU.

Avbryta formateringen

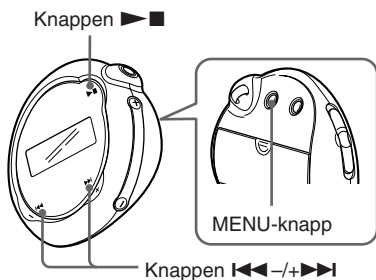
Välj "N" i steg 3.

Obs!

Du kan inte formatera minnet samtidigt som du spelar upp musik. ("FORMAT" (formatera) visas inte på menyskärmen.)

Visa information om spelaren (INFO)

Information om t.ex. produktnamnet, det inbyggda flashminnets kapacitet, serienumret och programvarans version kan visas.



1 Tryck på MENU-knappen.

Menyskärmen visas.

 REPEATMODE >

2 Välj "INFO>" genom att trycka på knappen ◀◀-/+▶▶, och bekräfta sedan valet genom att trycka på knappen ►■.

Visa följande information genom att trycka på knappen ◀◀-/+▶▶.

- 1: produktnamn
- 2: kapacitet för det inbyggda flashminnet
- 3: serienummer
- 4: programvaruversion

Avbryta menyläget

Välj [RETURN] i menyskärmen eller tryck på MENU-knappen.

Försiktighetsåtgärder

Om placering

- Använd aldrig Network Walkman där den utsätts för extrem belysning, extrema temperaturer, fukt eller vibrationer.
- Utsätt inte Network Walkman för höga temperaturer t.ex. i en bil som står parkerad i solen eller i direkt solbelysning.

Om hörlurarna

Trafiksäkerhet

Använd inte hörlurar när du kör, cyklar eller framför ett motordrivet fordon. Det kan skapa farliga trafiksituationer; på vissa platser är det dessutom olagligt. Det är inte heller riskfritt att lyssna på hög volym med Network Walkman när du promenerar, särskilt vid övergångsställen. Var mycket uppmärksam – sluta helst att lyssna – i situationer som kan innebära fara.

Undvika hörselskador

Undvik att lyssna på hög volym när du använder hörlurar. Hörseexperter varnar för användning av hörlurar med hög volym under en längre tid. Om du hör ett ringande eller pipande ljud bör du omedelbart sänka volymen, helst bör du sluta lyssna helt och hållet.

Ta hänsyn till omgivningen

Håll volymen på en lagom nivå. Samtidigt som du då kan höra ljud från omgivningen visar du hänsyn mot dem som vill slippa höra ljudet från dina hörlurar.

Varning!

När åskan går samtidigt som du använder Network Walkman bör du genast ta av dig hörlurarna.

Om användning

- När du använder en rem bör du se upp så att den inte fastnar i något som du passerar.
- Använd inte Network Walkman ombord på flygplan.

Om rengöring

- Rengör höljet till Network Walkman med en mjuk duk, lätt fuktad med vatten eller ett mildt rengöringsmedel.
- Rengör regelbundet hörlurskontakten.

Obs!

Använd inga typer av skurdukar med slipmedel, skurpulver eller lösningsmedel som t.ex. alkohol eller bensin, eftersom det kan skada ytan på höljet.

Om du har några frågor eller problem angående Network Walkman, kontaktar du närmaste Sony-återförsäljare.

Felsökning


Om du stöter på något av följande problem när du använder Network Walkman kan du försöka åtgärda problemet med hjälp av den här felsökningsguiden innan du kontaktar en Sony-återförsäljare. Om du inte kan lösa problemet på egen hand kontaktar du närmaste Sony-återförsäljare. Hjälp med eventuella problem som kan uppstå när enheten är ansluten till en dator finns även under "Felsökning" i direkthjälpen till den medföljande programvaran.

Återställa spelaren

Om Network Walkman inte fungerar som den ska eller om inget ljud hörs, trots att du har använt nedanstående felsökningsguide, kan du försöka med att ta ur batteriet och sedan sätta tillbaka det igen.

Vad har hänt?

Vid användning

Symptom	Orsak/Åtgärd
Det hörs inget ljud. Det är störningar i ljudet.	<ul style="list-style-type: none">• Volymen är ställd på noll. → Vrid upp volymen (sid. 14).• Hörlurskontakten är inte ordentligt ansluten. → Anslut hörlurskontakten ordentligt (sid. 14).• Hörlurskontakten är smutsig. → Rengör hörlurskontakten med en mjuk och torr duk.• Inga ljudfiler finns lagrade i minnet. → Om "NO DATA" (inga data) visas överför du någon eller några ljudfiler från datorn.
Knapparna fungerar inte.	<ul style="list-style-type: none">• GROUP/HOLD-omkopplaren är ställd på HOLD. → Ställ GROUP/HOLD-omkopplaren på  (NORMAL) (sid. 25).• Det har bildats kondens i Network Walkman. → Vänta några timmar med att använda Network Walkman.• Det finns inte tillräckligt med ström kvar i batteriet. → Byt batteri (sid. 9).
Volymen är inte tillräckligt hög.	<p>AVLS är aktiverad. → Stäng av AVLS (sid. 27).</p>
Det hörs inget från höger hörlur.	<p>Du har inte tryckt in hörlurskontakten ordentligt. → Anslut hörlurskontakten ordentligt (sid. 14).</p>
Uppspelningen avbryts plötsligt.	<p>Det finns inte tillräckligt med ström kvar i batteriet. → Byt batteri (sid. 9).</p>

Teckenfönstret

Symptom	Orsak/Åtgärd
Bakgrundsbelysningen är inte påslagen.	LIGHT är ställd på "OFF". → I menyläget ställer du "LIGHT" på "ON" (sid. 31).
"□" visas istället för en titel.	Du använder tecken som inte kan visas på Network Walkman. → Skriv titeln med enbart tillåtna tecken med hjälp av den medföljande programvaran SonicStage.

Datoranslutning eller medföljande programvara

Symptom	Orsak/Åtgärd
Det går inte att installera programvaran.	Du använder ett operativsystem som inte är kompatibelt med programvaran. → Mer information finns i bruksanvisningen till SonicStage.
"USB CONNECT" visas inte vid anslutning till datorn med den specialtillverkade USB-kabeln.	<ul style="list-style-type: none">• Vänta på verifiering (autentisering) av programvaran SonicStage.• Ett annat program körs på datorn. → Vänta en stund och anslut sedan USB-kabeln igen. Om problemet kvarstår kopplar du bort USB-kabeln och startar om datorn och ansluter sedan USB-kabeln igen.• Den specialtillverkade USB-kabeln har kopplats bort. → Anslut den specialtillverkade USB-kabeln.• Du använder en USB-hubb. → Det är inte säkert att det går att ansluta via en USB-hubb. Anslut den specialtillverkade USB-kabeln direkt till datorn.
Network Walkman identifieras inte vid anslutning till datorn.	Den specialtillverkade USB-kabeln är bortkopplad. → Anslut den specialtillverkade USB-kabeln.
Det går inte att överföra låtar till Network Walkman.	<ul style="list-style-type: none">• Den specialtillverkade USB-kabeln är inte ordentligt ansluten. → Anslut den specialtillverkade USB-kabeln ordentligt.• Det inbyggda flashminnets lediga utrymme räcker inte till för de ljudfiler som du vill överföra till det. → Frigör utrymme genom att föra tillbaka några låtar till datorn.• Du har redan fört över 65 535 låtar eller 4 096 grupper till det inbyggda flashminnet med programvaran SonicStage. → Du kan överföra upp till 65 535 låtar eller 4 096 grupper till det inbyggda flashminnet med hjälp av programvaran SonicStage. En grupp kan innehålla upp till 999 låtar.• Ljudfiler med en begränsad uppspelningsperiod eller begränsat antal uppspelningar kanske inte kan överföras på grund av restriktioner från upphovsrättsägarna. Om du vill ha mer information om inställningarna för de olika ljudfilerna kontaktar du distributören.


Symptom	Orsak/Åtgärd
Antalet ljudfiler som kan överföras till Network Walkman är begränsat. (Tillgänglig inspelningstid är kort.)	<ul style="list-style-type: none"> • Det inbyggda flashminnets lediga utrymme räcker inte till för de ljudfiler som du vill överföra till det. <ul style="list-style-type: none"> → Frigör utrymme genom att föra tillbaka några ljudfiler till datorn. • Annan information än ljudfiler finns lagrat i det inbyggda flashminnet som du tänker överföra ljudfilerna till. <ul style="list-style-type: none"> → Frigör utrymme genom att föra över data som inte är ljuddata till datorn.
Network Walkman fungerar instabilt när den är ansluten till datorn.	<p>Du använder en USB-hubb eller USB-förlängningskabel.</p> <p>→ Felfri användning när du ansluter via en USB-hubb eller när du använder en USB-förlängningskabel kan inte garanteras. Anslut den specialtillverkade USB-kabeln direkt till datorn.</p>
"Failed to authenticate Device/Media" (Kunde inte verifiera enheten/mediet) visas på datorns bildskärm när Network Walkman ansluts till datorn.	<p>Network Walkman är inte ordentligt ansluten till datorn.</p> <p>→ Avsluta programvaran SonicStage och kontrollera att den specialtillverkade USB-kabeln är ordentligt ansluten. Starta om programvaran SonicStage.</p>

Andra problem

Symptom	Orsak/Åtgärd
Inga ljudsignaler hörs när jag använder Network Walkman.	<p>BEEP (ljudsignal) är ställd på "OFF".</p> <p>→ I menyläget ställer du "BEEP" på "ON" (sid. 30).</p>
Network Walkman blir varm.	Vid normal användning kan spelaren bli något varm.

Meddelanden

Om ett felmeddelande visas i teckenfönstret följer du nedanstående instruktioner.

Meddelande	Betydelse	Åtgärd
AVLS (volymbegränsning)	Ljudvolymen överstiger den gräns som är satt för nivåregleringen med AVLS.	Vrid ned volymen eller stäng av AVLS.
CANNOT PLAY (kan inte spela upp)	<ul style="list-style-type: none">• Vissa filtyper har ett format som inte kan spelas upp på Network Walkman.• Överföringen har plötsligt avbrutits.	Om filen inte kan spelas upp kan du radera den från det inbyggda flashminnet. Mer information finns under "Radera felaktiga data från det inbyggda flashminnet" (sid. 39).
DATA ACCESS (dataåtkomst)	Åtkomst av det inbyggda flashminnet.	Vänta tills minnesoperationen är klar. Det här meddelandet visas under överföring av ljudfiler och under uppstart av det inbyggda flashminnet.
ERROR (fel)	Ett funktionsstörning har inträffat.	Kontakta närmaste Sony-återförsäljare.
EXPIRED (har upphört att gälla)	Uppspelningen av låten är begränsad av upphovsrättsinnehavaren.	Om låten inte kan spelas upp kan du radera den från det inbyggda flashminnet. Mer information finns under "Radera felaktiga data från det inbyggda flashminnet" (sid. 39).
FILE ERROR (filfel)	<ul style="list-style-type: none">• Filen kan inte läsas.• Det är något fel på filen.	Överför de normala ljudfilerna tillbaka till datorn och formatera sedan minnet i Network Walkman. Mer information finns under "Radera felaktiga data från det inbyggda flashminnet" på sid. 39.
HOLD (låst)	Alla funktionsknappar är avstängda eftersom GROUP/HOLD-omkopplaren är ställd på HOLD.	Om du vill använda knapparna ställer du GROUP/HOLD-omkopplaren på  (NORMAL).
LOW BATT (svagt batteri)	Batteriet är nästan slut.	Du måste byta batteri (sid. 9).
MG ERROR (MG-fel)	Upphovsrättskyddsfunktionen har aktiverats för en fil vars distribution inte gick att auktorisera.	Överför de normala ljudfilerna tillbaka till datorn och formatera sedan minnet i Network Walkman. Mer information finns under "Radera felaktiga data från det inbyggda flashminnet" på sid. 39.

Meddelande	Betydelse	Åtgärd
NO DATA (ljudfiler saknas)	Det finns inga ljudfiler i det inbyggda flashminnet.	Om det inte finns några ljudfiler i det inbyggda flashminnet använder du programvaran SonicStage för att överföra ljudfiler.
USB CONNECT (USB-anslutning)	Network Walkman är ansluten till datorn.	Du kan utföra åtgärder på Network Walkman via SonicStage, men du kan inte använda kontrollerna på Network Walkman.

Radera felaktiga data från det inbyggda flashminnet

Om "CANNOT PLAY" (kan inte spela upp), "EXPIRED" (har upphört att gälla) "FILE ERROR" (filfel) eller "MG ERROR" (MG-fel) visas betyder det att de data som finns lagrade i det inbyggda flashminnet är helt eller delvis felaktiga.

Då kan du radera de data som inte går att spela upp genom att följa nedanstående procedurer.

- 1** Anslut Network Walkman till datorn och starta programvaran SonicStage.
- 2** Om du redan vet vilka filer som är felaktiga raderar du filerna i fönstret Portable Player i programvaran SonicStage.
- 3** Om problemet kvarstår överför du alla felfria data tillbaka till datorn med hjälp av programvaran SonicStage när Network Walkman är ansluten till datorn.
- 4** Koppla bort Network Walkman från datorn och formatera sedan det inbyggda flashminnet via menyn FORMAT (formatera) (sid. 32).

Specifikationer

Maximal inspelningstid (Cirka)

NW-E103

ATRAC3

4 tim. 10 min. (132 kbps)
5 tim. 20 min. (105 kbps)
8 tim. 30 min. (66 kbps)

ATRAC3plus

2 tim. 10 min. (256 kbps)
8 tim. 40 min. (64 kbps)
11 tim. 40 min. (48 kbps)

MP3

2 tim. 10 min. (256 kbps)
4 tim. 20 min. (128 kbps)

NW-E105

ATRAC3

8 tim. 30 min. (132 kbps)
10 tim. 40 min. (105 kbps)
17 tim. 00 min. (66 kbps)

ATRAC3plus

4 tim. 20 min. (256 kbps)
17 tim. 30 min. (64 kbps)
23 tim. 30 min. (48 kbps)

MP3

4 tim. 20 min. (256 kbps)
8 tim. 50 min. (128 kbps)

NW-E107

ATRAC3

17 tim. 00 min. (132 kbps)
21 tim. 40 min. (105 kbps)
34 tim. 10 min. (66 kbps)

ATRAC3plus

8 tim. 50 min. (256 kbps)
35 tim. 00 min. (64 kbps)
47 tim. 00 min. (48 kbps)

MP3

8 tim. 50 min. (256 kbps)
17 tim. 40 min. (128 kbps)

Samplingsfrekvens

ATRAC3, ATRAC3plus, MP3: 44,1 kHz

Ljudkomprimeringsteknik

Adaptive Transform Acoustic Coding3 (ATRAC3)
Adaptive Transform Acoustic Coding3plus
(ATRAC3plus)
MPEG1 Audio Layer-3 (MP3): 32 till 320 kbps,
hanterar variabel bithastighet

Frekvensomfång

20 till 20 000 Hz (uppmätt på enskild signal)

Anslutningar

Hörlurar: Stereominikontakt
USB

Signalbrusförhållande (S/N)

80 dB eller mer (förutom ATRAC3 66 kbps)

Dynamikomfång

85 dB eller mer (förutom ATRAC3 66 kbps)

Arbetstemperatur

5°C till 35°C

Strömkälla

Alkaliskt LR03-batteri (storlek AAA)

Batterilivslängd (vid oavbruten uppspelning)

Formatet ATRAC3: Cirka 70 timmar
(Uppspelning med 105 kbps)
Formatet ATRAC3plus: Cirka 60 timmar
(Uppspelning med 48 kbps)
MP3-format: Cirka 50 timmar
(Uppspelning med 128 kbps)

Storlek

56,2 × 56,2 × 19,2 mm
(b/h/d, utskjutande delar ej inräknade)

Vikt

Cirka 26 g (utan batteri)

Medföljande tillbehör

Hörlurar (1)
Specialtillverkad USB-kabel (1)
CD-ROM-skiva med programvaran SonicStage,
PDF-fil med bruksanvisning och PDF-fil med
bruksanvisning till programvaran SonicStage (1)
Snabbstartguide

Utförande och specifikationer kan ändras
utan föregående meddelande.

Amerikanska och utländska patent licensieras från
Dolby Laboratories.

Ordlista

MagicGate

Teknik för upphovsrättsskydd som bygger på äkthetsbevis och kodning. Äkthetsbeviset ser till att skyddat material bara kan överförs mellan kompatibla enheter och media och att skyddat material spelas in och överförs i ett kodat format för att förhindra olaglig kopiering och uppspelning.

Obs!

MAGICGATE är en term som används för att beskriva det system för upphovsrättsskydd som utvecklats av Sony. Det garanterar inte felfri konvertering mellan andra medier.

OpenMG

Upphovsrättsskyddande teknik för säker hantering av musik från EMD/Audio CD-skivor på en dator. Programvara som installeras på datorn avkodar det digitala musikinnehållet vid inspelning på hårddisken. Det gör att du kan lyssna på musik på datorn, men förhindrar olaglig överföring av materialet över ett nätverk (eller någon annanstans). Det här upphovsrättsskyddet för datorer följer standarden för "MagicGate" och gör att du kan överföra musik i digital form från en dators hårddisk till en kompatibel enhet.

ATRAC3

ATRAC3 (står för Adaptive Transform Acoustic Coding3) är en ljudkomprimeringsteknik som uppfyller kraven på hög ljudkvalitet och hög komprimering. Komprimeringsgraden för ATRAC3 är ungefär 10 gånger högre än den för ljud-CD-skivor, vilket ger mediet högre lagringskapacitet.

ATRAC3plus

ATRAC3plus (står för Adaptive Transform Acoustic Coding3plus) är en ljudkomprimeringsteknik som komprimerar data ännu mer än formatet ATRAC3. ATRAC3plus är en ny ljudkomprimeringsteknik som ger samma eller högre ljudkvalitet, jämfört med formatet ATRAC3.

Bithastighet

Visar hur stora datamängder som överförs per sekund. Mängden data som överförs visas i bps (bitar per sekund).

64 kbps betyder att 64 000 databitar överförs per sekund. Om bithastigheten är hög betyder det att stora informationsmängder används vid musikuppspelningen. Om du jämför musik som har samma format (t.ex. ATRAC3plus) ger en informationsmängd på 64 kbps bättre ljudkvalitet än 48 kbps. Eftersom ljudfiler med andra format som t.ex. MP3 kodas med andra metoder, kan man inte bestämma ljudkvaliteten enbart genom att jämföra bithastigheter.

MP3

MP3 står för MPEG-1 Audio Layer-3 och är ett standardformat som används för att komprimera musikfiler. Det kodades av Motion Picture Experts Group, en arbetsgrupp under ISO (International Organization for Standardization).

Det komprimerar CD-information till ungefär en tiondel av dess ursprungliga storlek. Eftersom algoritmen för kodning av MP3-filer har stor genomslagskraft bland allmänheten finns det ett stort antal kodare och avkodare som kan hantera den här standarden.

Menylista

Visa menyläget genom att trycka på knappen **MENU**, ändra sedan inställningarna i Network Walkman med hjälp av knappen **◀◀-/▶▶** (för att välja) och knappen **▶■** (för att bekräfta).

Mer information om de olika menyerna finns på de sidor som anges inom parenteserna. Menyerna med markeringen ">" följs av en skärm med mer detaljerade inställningar när du bekräftar valet av dem genom att trycka på knappen **▶■**.

Teckenfönster	Vad du kan göra
(Menyläge)	
REPEATMODE> (Upprepningsläge)	Du kan välja upprepningsläge (sid. 17).
DISPLAY> (Visningsläge)	Du kan välja visningsläge (sid. 22).
VOL: (Förinställd volym)	Du kan förinställa ljudvolymen (sid. 28).
SOUND> (Förinställning av digitalljud)	Du kan förinställa ljudkarakteristiken (sid. 23).
AVLS: (Automatic Volume Limiter System, automatisk volymbegränsning)	Du kan välja "ON" eller "OFF" (sid. 27).
BEEP: (Inställning av ljudsignal)	Du kan välja "ON" eller "OFF" (sid. 30).
LIGHT: (Inställning av LCD-skärmens bakgrundsbelysning)	"OFF": Alltid av. "ON": Slås på under tre sekunder efter varje åtgärd (sid. 31).
DATE-TIME (Datum-tid)	Du kan ställa in och visa aktuell tid (sid. 26).

Teckenfönster	Vad du kan göra
(Menyläge)	
FORMAT> (Formatera minnet)	Du kan formatera det inbyggda flashminnet (sid. 32).
INFO> (Information)	Information om t.ex. produktnamnet, det inbyggda flashminnets kapacitet och serienumret kan visas (sid. 33).
[RETURN]	Du kan växla över till normalläget genom att välja [RETURN] och sedan trycka på knappen ▶■ .

Index

A

A-B repetera	19
Antal upprepningar	21
ATRAC3	41
ATRAC3plus	41
AVLS (automatisk volymbegränsning)	11, 27

B

Bakgrundsbelysning	31
Batteri	9
Batterinivåindikator	9
BEEP (ljudsignal)	30
Begränsa volymen (AVLS)	27
Bithastighet	41

C

CD (ljud-CD-skivor)	6
CD-ROM-skivor	8, 12

D

DATE-TIME	26
Dator	6, 12

E

EMD-tjänst	6
Explorer (Windows Explorer)	13, 25

F

Felsökning	35
Formatering	32
Förinställning av ljud (förinställning av digitalt ljud)	23

G

Grupp	15, 23
-------	--------

H

HOLD-funktion (låsa kontrollerna)	25
Hoppa till början av ett spår	16
Hörlurar	8, 14, 34

I

Information	33
-------------	----

K

Klocka	26
--------	----

L

LIGHT	31
Ljud-CD-skivor	6
Lyssna	14
Låsa kontrollerna (HOLD-funktion)	25

M

MENU-knapp	16-22, 24, 26-33
Menylista	43
MP3	42

N

Nedladdning 6

O

OpenMG 41

R

Repetera mening 20

Repetera slumpvis 17

Repetera spår 18

RETURN 43

S

Serienummer 8, 33

Snabbspolning bakåt 16

Snabbspolning framåt 16

SonicStage 12

T

Teckenfönster 11, 18, 38

Tidsinställning 26

Tillbehör 8

Titel 22

U

Upprepa 17

Uppspelning 14

USB-kabel 8, 12

V

Visningsläge 22

Volym 28

W

WAV-format 6

Windows Explorer 13, 25

Å

Återställa 35

Ö

Överföra 6, 12

<http://www.sony.net/>

Sony Corporation