



# IC Recorder

## Bruksanvisning

# IC RECORDER

## ICD-MX20

©2005 Sony Corporation Printed in China

http://www.sony.eu/

### Information för användare

Program © 1999, 2000, 2001, 2002, 2003, 2004, 2005 Sony Corporation  
 Dokumentation ©2005 Sony Corporation

Alla rättigheter förbehållna. Den här handledning och den programvara som beskrivs i den här texten får inte, varken helt eller delvis, mångfaldigas, översättas eller överföras till maskinlett läsligt format utan skriftligt tillstånd från Sony Corporation.

SONY CORPORATION KAN INTE GÖRAS ANSVARIGT FÖR DIREKTA, INDIRECTA ELLER SPECIFIKA SKADOR SOM UPPSTÅTT TILL FÖLJD AV DENNA HANDELDNING, PROGRAMVARAN ELLER ANNAN INFORMATION SOM HÄR INGÅR, ELLER SOM FÖLJT AV ATT DEN ANVÄNTS, DETTA OAVSETT VILKA FÖRHÅLLNINGAR SOM INGÅTTS ELLER KONTRAKT SOM UPPRÄTTATS.

Sony Corporation förbehåller sig rätten att när som helst, utan föregående meddelande, göra ändringar i denna handledning eller den information den innehåller.

För programvaran som beskrivs i denna text kan gälla särskilda villkor enligt separat användarlicens. Den här programvaran är avsedd för Windows och kan inte användas för Macintosh. Den medföljande anslutningskabeln är avsedd för IC-inspelaren ICD-MX20. Du kan inte använda den för att ansluta andra IC-inspelare.

### Information

UNDER INGA SOM HELST OMSTÄNDIGHETER KAN SÅLJAREN GÖRAS ANSVARIG FÖR NÅGOT SLAG AV DIREKTA ELLER INDIRECTA SKADOR, FÖR FÖRLUSTER ELLER UTGIFTER, SOM UPPSTÅTT SOM FÖLJD AV EN DEFEEKT PRODUKT ELLER AV ANVÄNDADET AV EN PRODUKT.

### Omhändertagande av gamla elektriska och elektroniska produkter (Användbar i den Europeiska Unionen och i andra Europeiska länder med separata insamlingsystem)



Symbolen på produkten eller emballaget anger att produkten inte får hanteras som hushållsavfall. Den skall i stället lämnas in på uppsamlingsstationer för återvinning av el- och elektronikkomponenter. Genom att säkerställa att produkten hanteras på rätt sätt bidrar du till att förbättra eventuella negativa miljö- och hälsoeffekter som kan uppstå om produkten kasseras som vanligt avfall. Återvinning av material hjälper till att bibehålla naturens resurser. För ytterligare upplysningar om återvinning bör du kontakta lokala myndigheter eller sophäntningsjänst eller affären där du köpte varan.

CE-märkets giltighet är begränsad till de länder där dess inslag har laglig grund, vanligtvis länderna inom EES (Europeiska ekonomiska samarbetsområdet, eng. EEA, European Economic Area).

### Information för användare i länder som omfattas av EMC-direktiv

Tillverkare av denna produkt är Sony Corporation, 1-7-1 Konan, Minato-ku, Tokyo, Japan. Ämnet är utgivet av representant för EMC och produkt säkerhet är Sony Deutschland GmbH, Hedelfinger Strasse 61, 70327 Stuttgart, Germany. För service och garanti ärenden, var vänlig att titta i separat service och garantibok nummer 2.

### Felsökning

Innan du bestämmer dig för att lämna in enheten för reparation bör du läsa igenom följande avsnitt. Om du inte lyckas lösa problemet med den här felsökningshjälpen kan du vända dig till närmaste Sony-ärendesförläggare.

### Enheten fungerar inte.

- Du har satt i batterierna med polerna felvända.
- Batterierna är svaga.
- Knapparna är låsta med HOLD-omkopplaren. (Om du trycker på någon av knapparna visas "HOLD" under 3 sekunder)

### "Memory Stick" kan inte identifieras. Antalet mappar som automatiskt har skapats på "Memory Stick" är färre än 5.

- Effekten som "Memory Stick" innehåller bilddata eller andra filer, finns det inte tillräckligt med minne för att skapa de mappar som inledningsvis behövs. Använd Windows Explorer eller något annat verktyg för att radera de filer som du inte längre behöver ha kvar. Du kan också formatera om "Memory Stick" via enhetens "Format"-meny.

### Det hörs inget ljud från högtalaren.

- Hörlurarna är inkopplade.
- Volymen är helt nedväriden.

### Det hörs ljud från högtalaren trots att hörlurarna är anslutna.

- Om inte hörlurarna är ordentligt anslutna under uppspelning kan det hända att ljudet hörs från högtalarna. Koppla bort hörlurarna och anslut dem sedan igen och se till att kontakten sitter i ordentligt.

### OPR-indikatorn tänds inte.

- Menyinställningen för "LED" står på "OFF". Öppna menyen och ställ "LED" på "ON".

### Det går inte att starta en inspelning.

- Minnet är fullt. Radera några meddelanden. Du kan också använda Digital Voice Editor för att radera meddelandena på IC-inspelaren till datorns hårddisk. Ytterligare en möjlighet är att du använder ett "Memory Stick" med tillräcklig kapacitet.
- Skrivskyddsfilen på det "Memory Stick" som du använder är ställd på LOCK (lås).
- 999 meddelanden har redan spelats in i den valda mappen. Välj en annan mapp eller radera några av meddelandena.

### Det går inte att radera ett meddelande.

- Meddelandet och mappen med meddelandet har skrivskyddats (fäst statusen "Read-only") via datorn. Visa meddelandet med Utforskaren i Windows och avmarkera rutan "Read-only" (Skrivskydd) under "Egenskaper" (Egenskaper).
- Skrivskyddsfilen på det "Memory Stick" som du använder är ställd på LOCK (lås).

### Det går inte att lägga till en inspelning eller en överkörande inspelning till ett redan inspelat meddelande.

- Det återstående minnesutrymmet är för litet. Den överspelande delen raderas när överspejlingen är klar. Därför kan du bara spela in med överskrivande inspelning under den tid som motsvaras av det lediga minnesutrymmet.
- Vid leverans från fabriek är "Add/Over" (inspelning genom tillägg/överskrivning) ställd på "OFF". Öppna menyen och ställ "Add/Over" på "Add REC" (inspelning genom tillägg) eller "Overwrite" (inspelning genom överskrivning).

### Inspelningen avbröts.

- Funktionen VOR (Voice Operated Recording, röststyrtd inspelning) har aktiverats. Menyinställningen för "VOR" står på "OFF".

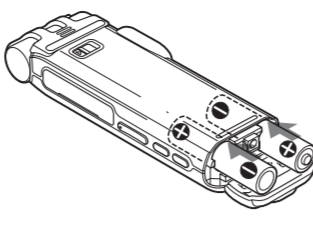
### Inspelningen avbröts (vid inspelning från en extern enhet).

- Om du ansluter ljudkällan till IC-inspelaren med en anslutningskabel utan motstånd kan det hända att du får avbrött i det inspelade ljudet. Se till att du använder en ljudkabel med motstånd.

### ►Komma igång

## Steg 1: Sätt i batterierna

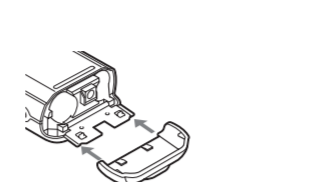
**1** Skjut locket till batterifacket åt sidan och öppna det.



**2** Sätt in två alkaliska LR03-batterier (storlek AAA), kontrollera att du har vänt polerna rätt, och stäng sedan locket.

Var noga med att sätta i batterierna i enheten med minuspolen först.

"Set Date/Time" (ställ in datum och tid) visas när du har satt in batterierna för första gången, liksom när du på nytt sätter i batterierna efter det att enheten har varit utan batterier under en viss tid. 1 "Steg 2: Ställa klockan" finns anvisningar för hur du gör för att ställa klockan.



**Det här måste du tänka på medan "ACCESS" visas**

- När "ACCESS" visas i teckenfönstret liksom när indikatorn OPR lyser eller blinkar orange innebär det att enheten håller på att bearbeta information. Medan enheten bearbetar information får du inte ta ur batterierna eller koppla bort nätdaptern (medföljer inte). Om du gör det kan informationen skadas.
- Om informationsmängden är stor kan det hända att "ACCESS" visas en längre tid än vanligt. Det innebär inte att det är något fel på enheten. Vänta tills meddelandet försvinner.

### Byta batterier

Batterierindikator i teckenfönstret visar batteriernas kondition. : Byt ut båda batterierna mot nya.

: "Replace Batteries" (byt batterier) visas och enheten slutar fungera.

**Batterislivslängd\*** (med Sonys alkaliska batterier LR03 (SG))

Inspelningssläge:	ST	STLP	SP	LP
Under inspelning:	8 tim.	9 tim. 30 min.	9 tim. 30 min.	10 tim. 30 min.
Under uppspelning:	8 tim.	9 tim.	9 tim.	9 tim.

(tim.: timmar / min.: minuter)

- Vid kontinuerlig inspelning/uppspelning
- Ungerfartslätt timmar och minuter
- Vid uppspelning via den interna högtalaren med medelög volym
- Batterier kan ta slut fortare beroende på hur du använder enheten.

### Driva med nätdisplayning

Anslut nätdaptern (medföljer ej) till DC IN 3V-kontakten på enheten och till ett vägguttag. Använd inga andra nätdapterar.



**Till DC IN 3V-kontakten**

**Kontaktens poler**

## Steg 2: Ställa klockan

Innan du kan använda larmfunktionen eller spela in information om datum och tid måste du ställa klockan. "Set Date/Time" (fönstret för inställning av klockan) visas när du sätter in batterierna för första gången, eller när du sätter in batterierna på nytt efter det att enheten har varit utan batterier under en viss tid. Så här ställer du in datum och tid:

**1** Välj ett alternativt genom att trycka kontrollknappen uppt, nedåt, åt vänster eller höger (▲/▼/◀/▶), bekräfra sedan valet genom att trycka ned knappen mot mitten (■) och ställ klockan. (Se här bruksanvisningen beskrivs dessa funktioner på följande sätt: Tryck på ▲ (▲◀).

**2** Välj "Inställningar" genom att trycka på ▲/▼, och tryck sedan på ▶.

**3** Välj "Date/Time" genom att trycka på ▲/▼. Den aktuella tiden visas i teckenfönstrets nedre högra hörn.

**4** Ställ klockan genom att trycka på ▶ så att förstret "Date/Time" visas. Följ sedan steg 1 till 4 under "Steg 2: Ställa klockan".

**5** Tryck på ◀ (MENU). Tryck på ▶ (▶). Tryck på ▼ (▶◀).

**6** Tryck på ▲/▼. Tryck på ▶ (▶). Tryck på ▼ (▶◀).

**7** Tryck på ▲/▼. Tryck på ▶ (▶). Tryck på ▼ (▶◀).

**8** Tryck på ▲/▼. Tryck på ▶ (▶). Tryck på ▼ (▶◀).

**9** Tryck på ▲/▼. Tryck på ▶ (▶). Tryck på ▼ (▶◀).

**10** Tryck på ▲/▼. Tryck på ▶ (▶). Tryck på ▼ (▶◀).

**11** Tryck på ▲/▼. Tryck på ▶ (▶). Tryck på ▼ (▶◀).

**12** Tryck på ▲/▼. Tryck på ▶ (▶). Tryck på ▼ (▶◀).

**13** Tryck på ▲/▼. Tryck på ▶ (▶). Tryck på ▼ (▶◀).

**14** Tryck på ▲/▼. Tryck på ▶ (▶). Tryck på ▼ (▶◀).

**15** Tryck på ▲/▼. Tryck på ▶ (▶). Tryck på ▼ (▶◀).

**16** Tryck på ▲/▼. Tryck på ▶ (▶). Tryck på ▼ (▶◀).

**17** Tryck på ▲/▼. Tryck på ▶ (▶). Tryck på ▼ (▶◀).

**18** Tryck på ▲/▼. Tryck på ▶ (▶). Tryck på ▼ (▶◀).

**19** Tryck på ▲/▼. Tryck på ▶ (▶). Tryck på ▼ (▶◀).

**20** Tryck på ▲/▼. Tryck på ▶ (▶). Tryck på ▼ (▶◀).

**21** Tryck på ▲/▼. Tryck på ▶ (▶). Tryck på ▼ (▶◀).

**22** Tryck på ▲/▼. Tryck på ▶ (▶). Tryck på ▼ (▶◀).

**23** Tryck på ▲/▼. Tryck på ▶ (▶). Tryck på ▼ (▶◀).

**24** Tryck på ▲/▼. Tryck på ▶ (▶). Tryck på ▼ (▶◀).

### Om batterier

- Använd inte manganbatterier i den här enheten.
- Ladda inte upp torrbatterier.
- Om du vet med dig att du inte kommer att använda enheten under en längre tid bör du ta ur batterierna för att undvika korrosionsskador och skador av eventuellt batteriläckage.

### När du sätter i batterierna för första gången (initering av minnet)

"ACCESS" visas i teckenfönstret under tiden som minnet automatiskt initieras och 5 mappar skapas i det (GOLDE01 till med FOL.DER05).

### Det här måste du tänka på medan "ACCESS" visas

- När "ACCESS" visas i teckenfönstret liksom när indikatorn OPR lyser eller blinkar orange innebär det att enheten håller på att bearbeta information. Medan enheten bearbetar information får du inte ta ur batterierna eller koppla bort nätdaptern (medföljer inte). Om du gör det kan informationen skadas.
- Om informationsmängden är stor kan det hända att "ACCESS" visas en längre tid än vanligt. Det innebär inte att det är något fel på enheten. Vänta tills meddelandet försvinner.

### Om informationsmängden är stor kan det hända att "ACCESS" visas en längre tid än vanligt. Det innebär inte att det är något fel på enheten. Vänta tills meddelandet försvinner.

### Om du gör det kan informationen skadas.

### Om du gör det kan informationen skadas.

### Om du gör det kan informationen skadas.

### Om du gör det kan informationen skadas.

### Om du gör det kan informationen skadas.

### Om du gör det kan informationen skadas.

### Om du gör det kan informationen skadas.

### Om du gör det kan informationen skadas.

### Om du gör det kan informationen skadas.

### Om du gör det kan informationen skadas.

### Om du gör det kan informationen skadas.

### Om du gör det kan informationen skadas.

### Om du gör det kan informationen skadas.

### Om du gör det kan informationen skadas.

### Om du gör det kan informationen skadas.

### Om du gör det kan informationen skadas.

### Om du gör det kan informationen skadas.

### Om du gör det kan informationen skadas.

### Om du gör det kan informationen skadas.

### Om du gör det kan informationen skadas.

### Om du gör det kan informationen skadas.

### Om du gör det kan informationen skadas.

### Om du gör det kan informationen skadas.

### Om du gör det kan informationen skadas.

### Om du gör det kan informationen skadas.

### Om du gör det kan informationen skadas.

### Om du gör det kan informationen skadas.

### Om du gör det kan informationen skadas.

### Om du gör det kan informationen skadas.

### Om du gör det kan informationen skadas.

### Om du gör det kan informationen skadas.

### Om du gör det kan informationen skadas.

### Om du gör det kan informationen skadas.

### Om du gör det kan informationen skadas.

### Om du gör det kan informationen skadas.

### Om du gör det kan informationen skadas.

### Om du gör det kan informationen skadas.

### Om du gör det kan informationen skadas.

### Om du gör det kan informationen skadas.

### Om du gör det kan informationen skadas.

### Om du gör det kan informationen skadas.

### Om du gör det kan informationen skadas.

### Om du gör det kan informationen skadas.

### Om du gör det kan informationen skadas.

### Om du gör det kan informationen skadas.

### Om du gör det kan informationen skadas.

### Om du gör det kan informationen skadas.

### Om du gör det kan informationen skadas.

### Om du gör det kan informationen skadas.

### Om du gör det kan informationen skadas.

### Om du gör det kan informationen skadas.

### Om du gör det kan informationen skadas.

### Om du gör det kan informationen skadas.

### Om du gör det kan informationen skadas.

### Om du gör det kan informationen skadas.

### Om du gör det kan informationen skadas.

### Om du gör det kan informationen skadas.

### Om du gör det kan informationen skadas.

### Om du gör det kan informationen skadas.

### Om du gör det kan informationen skadas.

### Om du gör det kan informationen skadas.

### Om du gör det kan informationen skadas.

### Om du gör det kan informationen skadas.

### Om du gör det kan informationen skadas.

### Om du gör det kan informationen skadas.

### Om du gör det kan informationen skadas.

### Om du gör det kan informationen skadas.

### Om du gör det kan informationen skadas.

### Om du gör det kan informationen skadas.

### Om du gör det kan informationen skadas.

### Om du gör det kan informationen skadas.

## Spela upp meddelanden

När du spelar upp ett tidigare inspelat meddelande startar du från steg 1. När du spelar upp det meddelande som du just har spelat in startar du från steg 2.

### 1 Välj mapp.

Följ steg 2 under "Spela in meddelanden".

### 2 Välj meddelande och starta uppspelningen.

☞ (hörlurar)-kontakt

☞ Välj önskat meddelandennummer genom att trycka på ▲ eller ▼. ▲: för föregående meddelandennummer ▼: för nästa meddelandennummer

☞ Tryck på ▶ (▶). Tryck på ▶ (▶).

☞ Välj meddelandennummer/Antal meddelanden i den valda mappen

☞ Uppspelningsindikator Visar den aktuella uppspelningspositionen.

☞ Räkneverk\* Datum och tid som meddelandet spelades in

☞ Justera volym med VOLUME +/-

\* Det visningsläge som du valt med menyalternativet "Display" används. \*\*När alternativet "LED" i meny är ställt på "OFF" stängs OPR-indikatorn av.

☞ När du har valt snabb-uppspelning och kommit till slutet av det sista meddelandet blinkar "Message End" under 5 sekunder. [Ljudet från uppspelningen hörs inte].

☞ Om du håller ▲ nedtryckt när "Message End" blinkar, spelas meddelandena upp snabbt, normal uppspelning börjar från den punkt där du släpper upp knappen.

☞ När "Message End" slutar blinka och OPR-indikatorn blinkar, slutar enheten vid början av det sista meddelandet.

☞ Om du sätter meddelandet åt långt och du vill börja uppspelningen längre fram i meddelandet, håller du ▼ nedtryckt för att spela upp meddelandet till ögt slut och tryck sedan på ▲ när "Message End" blinkar för att backa till det sista meddelandet.

☞ Om du sätter meddelandet utom det sista, går du till början av nästa meddelande och spelar sedan upp bakåt tills du kommer till den önskade punkten.

☞ Om du vill återuppspela uppspelningen från samma position trycker du en gång till på ▶ (▶).

## ► Olika inspelningsmetoder

### Lägga en inspelning till ett tidigare inspelat meddelande

Du kan lägga en ny inspelning till det meddelande som spelas upp.

Obs!

- Installationen vid leverans från fabrik är gjord så att du inte av misstank kan lägga till en inspelning som raderar en redan gjord inspelning. För att bestämma om den nya inspelningen ska läggas till eller skrivas utan att ett meddelande spelas upp.

**Obs!**

- Du kan inte ställa in larmet om inte klockan är ställd eller om det inte finns några inspelade meddelanden.

- Visa det meddelande som du vill ställa in larmet för.
- Gå till läget för larminställning.
  - Tryck på **(MENU)** och välj **☛** **(Edit)** genom att trycka på **▲/▼**, och tryck sedan på **►**.
  - Välj **Alarm** genom att trycka på **▲/▼**, och tryck sedan på **►**.
  - Välj **ON** genom att trycka på **▲/▼**.
  - Tryck på **►**.

När **”Add REC”** är valt i menyn

Den tillägga inspelningen placeras efter det aktuella meddelandet och räknas som en del av det.

Under uppspelning av meddelande 3

När den nya inspelningen har lagts till

Tillagd inspelning

När **”Overwrite”** är valt i menyn

Du kan lägga till en ny inspelning så att den spelas över ett tidigare inspelat meddelande från och med en viss punkt. Den del av meddelandet som ligger efter den valda punkten raderas.

Startpunkt för den överspelade inspelningen

Meddelande 3

Meddelande 4

Den raderade delen av meddelande 3

Meddelande 3

Meddelande 4

Infogad överspelning i meddelande 3

- Under uppspelning trycker du snabbt på **▲/REC/PAUSE**, **▲/Add REC?** eller **▲/Overwrite?** visas och enheten växlar över till standbyläge för inspelning och stannar där.
- När **”Add REC?”** eller **”Overwrite?”** visas trycker du en gång till på **►**.
  - ▲/REC/PAUSE**.

OPR-indikatorn lyser rött. En tilläggsinspelning eller en överskrivande inspelning startar.

- Avbryt inspelningen genom att trycka på **STOP**.

När **”Add REC?”** eller **”Overwrite?”** visas trycker du en gång till på **►**.

- ▲/REC/PAUSE**.

OPR-indikatorn lyser rött. En tilläggsinspelning eller en överskrivande inspelning startar.

- Avbryt inspelningen genom att trycka på **STOP**.

## Inspelning med en extern mikrofon eller en annan utrustning

### Inspelning med en extern mikrofon

Anslut en extern mikrofon till ☛ (mikrofon)-ingången. När du ansluter en extern mikrofon stängs den inbyggda automatiskt av. Om du ansluter en mikrofon som behöver stromförsörjning, får den automatiskt sin ström från IC-inspelaren.

Extern stereomikrofon (medföljer ej)

minikontakt

Till ☛ (mikrofon)-ingången

☞ *Rekommenderade mikrofontyper*

Du kan använda Sony's elektrisk kondensatormikrofon ECM-CS10 (medföljer ej).

### Inspelning från annan utrustning

Om du vill spela in ljud från annan utrustning med IC-inspelaren ansluter du ☛ (mikrofon)-ingången på USB-utgången på den andra utrustningen (t.ex. båndspelare) via en anslutningskabel med möstånd. Innan du startar inspelningen ställer du in mikrofonkänsligheten med hjälp av ”Mic Sense” i menyn på ”High” (högt).

**Obs!**

- Om du använder en kabel utan möstånd kan det hända att du får avbrott i det inspelade ljudet. Använd en kabel med möstånd.

### Spela in med annan utrustning

Om du vill spela in ljudet från IC-inspelaren med en annan utrustning ansluter du ☛ (hörlurar)-kontakten på IC-inspelaren till ☛ eller line-ingången (stereo-minikontakt) på den andra utrustningen.

Till ljud- eller line-ingången (stereo-minikontakt)

Ljudkabel

med dämpats (medföljer ej)

Bandspelare eller liknande.

Till ☛ (hörlurar)-kontakten

**Obs!**

- Kontrollera att kontaktarna är korrekt anslutna.
- Du rekommenderas att göra en testinspelning på den utför den riktiga inspelningen så att du kan kontrollera anslutningsgata och volym.
- Vid anslutning av utrustning från annan tillverkare än Sony, finns mer information i bruksanvisningen till den utrustningen.

## ► Olika uppspelningsmetoder

### Snabbt hitta den punkt som du vill att uppspelningen ska börja från (snabbsökning)

Du kan snabbt hitta den punkt där du vill börja uppspelningen genom att trycka på **☛** (▲/▼/►) flera gånger under uppspelningen. Det här är ett bra sätt att söka efter ett visst ställe i en lång inspelning. Ställ ”Easy Search” i menyn så här:

Om du kan backa ungefär 3 sekunder genom att trycka på **☛** (◀), eller gå framåt ungefär 10 sekunder genom att trycka på **☛** (▶).

OFD: Du kan gå bakåt eller framåt i meddelandet genom att trycka på **▲/▼** (◀/▶).

## Spela upp ett meddelande flera gånger — Upprepad uppspelning

### Upprepa ett meddelande

Ställ ”Play Mode” i menyn på ”Repeat”, och tryck sedan på **☛** (◀) och ”Repeat MSG” visas och det valda meddelandet spelas upp flera gånger.

**Återgå till normal uppspelning**

Ställ ”Play Mode” i menyn på ”One MSG” (ett meddelande) eller ”Cont Play” (avbruten uppspelning).

### Uppspelning av en viss del av ett meddelande flera gånger — A-B Repetera

När du spelar upp ett meddelande kan du ange startpunkt (A) och slutpunkt (B) för det avsnitt som du vill spela upp flera gånger.

- Under uppspelning trycker du snabbt på **A-B** (upprepa). Tryckningen anger var startpunkten (A) är för det avsnitt som du vill spela upp flera gånger ska placeras. ”A-B B?” visas.
- Under uppspelning trycker du en gång till snabbt på **A-B** (upprepa). Därmed har du bestämt slutpunkten (B) för avsnittet. ”A-B Repeat” visas och det angivna avsnittet spelas upp flera gånger.

**Återgå till normal uppspelning**

Tryck på **STOP**.

**Obs!**

- Du kan inte ställa in A-B Repetera för ett avsnitt som överlappar två eller flera meddelanden.
- Om du inte anger slutpunkt (B) sätts den automatisk i i stället för enbart en meddelande.

### 6 Återgå till normal visning genom att trycka på STOP.

De återstående meddelandena numreras om. (Om du t.ex. raderar meddelande 3 numreras meddelande 4 om till nummer 3. När raderingen är klar stannar enheten vid början av nästa meddelande.)

### Avbryta raderingen

Radera en del av ett meddelande.

De först upp meddelandet och följ sedan de steg i det här avsnittet som beskriver hur du raderar ett meddelande.

### Radera alla meddelanden i en mapp

Du kan radera alla meddelanden i en mapp.

- Visa mappen eller ett meddelande i den mapp som du vill radera.
- Tryck på **(MENU)** och välj **☛** **(Erase)** genom att trycka på **▲/▼**, och tryck sedan på **►**.
  - Markören flyttas till raderingsmenyn (Edit).
- Välj **”Erase ALLMSG”** genom att trycka på **▲/▼**, och tryck sedan på **►**.
  - Fönstret för att lägga till prioriteringsmärken visas.
- Ange hur många prioriteringsmärken som du vill lägga till genom att trycka på **▲/▼** flera gånger.
- Tryck på **►**.
  - Inställningen är färdig.
- Gå ur menyläget genom att trycka på **STOP**.

Meddelandena omnumreras.

**Meddelanden med prioriteringsmärken()**

Meddelanden i mappen sorteras efter antalet prioriteringsmärken (▲). Meddelanden utan prioriteringsmärke placeras efter meddelandena med prioriteringsmärken.

**☞ Tips!**

Om du vill inaktivera många meddelanden kan det ta en stund innan alla meddelandena har raderats.

**6 Gå ur menyläget genom att trycka på STOP.**

**Avbryta raderingen**

Tryck på **STOP** innan steg 4.

**Obs!**

- Om du vill inaktivera många meddelanden kan det ta en stund innan alla meddelandena har raderats.

## Delat upp ett meddelande

Under inspelning eller uppspelning kan du dela upp ett meddelande i två delar så att den nya delen får ett eget meddelandenummer. När du har gjort längre inspelningar, t.ex. under ett möte, kan du låta hitta den punkt som du vill spela upp från genom att dela meddelandet. Du kan dela meddelandet till det som finns 999 meddelanden i mappen.

**Obs!**

- På grund av IC-inspelarens inspelningssystem kan det i vissa situationer hända att det inte går att dela meddelanden. Mer information finns under ”Felsökning”.
- Om du delar ett meddelande med prioriteringsmärken) läggs prioriteringsmärkingar in i båda delarna av det uppdelade meddelandet.
- Datum och tid för inspelningen (tiden och datumet då inspelningen påbörjades) för delarna av meddelatet är detsamma som för det ursprungliga meddelandet.
- Om du delar upp ett meddelande som du har gett en etikett, får de delarna samma namn.
- Om du delar ett meddelande med en larminställning lyser larmet bara kvar hos den första delen av meddelandet.
- Om du delar upp ett meddelande som har ett bokmärke som du har lagt in med den medföljande programvaran Digital Voice Editor, raderas bokmärket från de delar som bildas av det delade meddelandet.

**Obs!**

- Du kan också lägga till prioriteringsmärken med den medföljande programvaran ”Digital Voice Editor”. Då sorteras inte meddelandena efter antalet prioriteringsmärken om du inte gör det med programvaran.

## ► Hantera mappar

### Lägga till/Radera mappar

Från början finn det 5 mappar: ”FOLDER0” till ”FOLDER5”. Du kan lägga till egna mappar. Du kan också ta bort de mappar som du inte längre vill ha kvar.

**Obs!**

- Hur många mappar som du kan lägga till som mest beror på hur du använder enheten. ”Folder Fill” visas i teckenfönstret när du på grund av IC-inspelarens systembegränsningar inte kan lägga till flera mappar.

**Lägga till en mapp**

- Tryck på **(MENU)** och välj **☛** **(Edit)** genom att trycka på **▲/▼**, och tryck sedan på **►**.
  - Markören flyttas till raderingsmenyn (Edit).

- Välj **”Add Folder”** genom att trycka på **▲/▼**, och tryck sedan på **►**.
  - Fönstret för att skapa en ny mapp visas.

- Välj **”Execute”** genom att trycka på **▲/▼**, och tryck sedan på **►**.
  - En ny mapp läggs till i slutet av den aktuella minnesenheten.

- Gå ur menyläget genom att trycka på **STOP**.

**Om namn på nya mappar**

Nya mappar får automatiskt namn med ikonen ☛ och två siffror eller bokstäver, t.ex. ”FOLDER0” eller ”FOLDERA”. Om det finns en lucka i siffror- eller bokstavserien bland de befintliga mapparna, får den nya mappen automatiskt ett namn som fyller ut luckan i serien. Du kan byta mappens ikon och namn.

**Radera mappar**

- Visa den mapp som du tänker radera.

**Obs!**
  - Du kan inte ta tillbaka en mapp som du har raderat. När du raderar en mapp som innehåller inspelade meddelanden bör du först kontrollera mappens innehåll.

- Tryck på **(MENU)** och välj **☛** **(Erase)** genom att trycka på **▲/▼**, och tryck sedan på **►**.
  - Markören flyttas till raderingsmenyn (Edit).

- Välj **”Erase Folder”** genom att trycka på **▲/▼**, och tryck sedan på **►**.
  - Fönstret för radering av mappar visas.

- Välj **”Execute”** genom att trycka på **▲/▼**, och tryck sedan på **►**.
  - Fönstret för att flytta meddelanden visas.

- Återgå till normal visning genom att trycka på **STOP**.

**Avbryta raderingen**

Tryck på **STOP** innan steg 4.

**Obs!**

- Om du inte raderar den sista mappen i en minnesenhet, kan du raderat en mapp ändras inte namnet på de återstående mapparna. Om t.ex. ”FOLDER3” raderas behåller ”FOLDER4” sitt namn.
- Om mappen innehåller några meddelanden visas meddelandet ”Messages in folder will be erased.”. Om du raderar mappern raderas både mappen och meddelandena i den.

- Välj den mapp som du vill flytta meddelandet till genom att trycka på **▲/▼**, och tryck sedan på **►**.
  - Fönstret för att flytta meddelanden visas. Meddelandet spelas upp från början.

- Välj **”Yes”** genom att trycka på **▲/▼**, och tryck sedan på **►**.
  - Meddelandet flyttas till målmappen. Meddelandena sorteras efter utspelningsdatum och tid.

- Gå ur menyläget genom att trycka på **STOP**.

**Obs!**

- Du kan inte flytta meddelanden till den andra minnesenheten.

Du kan själva välja ikon och bestämma namnet för en mapp.

- ☞ Registrerade mallar för mappikoner och namn**

Mappikoner och namn som registrerats som mallar häänger till sig nya ändra. När du väljer en mall i mappikonen eller den mappen väljs automatiskt namnet som hör till mappikonen eller den mappikon som hör ihop med namnet. När du väljer om att redigera en mappikon och ett namn hör ihop bryter du sambandet och de häänger inte längre samman. Vissa ikoner saknar tillhörande namn.

Omväsende tabell visar inspelningsnåden när du endast använder ”Memory Stick” för användning med ICD-MX20 och den med ursprungliga inställningen med 5 mappar. Den maximala inspelningstiden och maximalt antal meddelanden kan skilja sig åt beroende på hur du använder enheten. Den maximala inspelningstiden för ett ”Memory Stick Duo” varierar beroende på mediatyp.

**Använda ”Memory Stick” (medföljer ej) med enheten**

Om du köper ett ”Memory Stick” måste du välja ett ”Memory Stick” med logotypen **Memory Stick Duo** eller **Memory Stick PRO Duo**. Även om ett ”Memory Stick” har någon av logotyperna är det inte säkert att det kan användas med enheten. Mer information finns på Sonys hemsida med produktinformation för ”Memory Stick”.

## Ändra en mappikon

Mappar får automatiskt mappikonen ☛. Du kan sedan välja önskad mappikon bland mallarna.

- Visa den mapp som du vill ändra ikon för.
- Tryck på **(MENU)** och välj **☛** **(Edit)** genom att trycka på **▲/▼**, och tryck sedan på **►**.
  - ☛** **Priority**
  - ☛** **Move MSG**
  - ☛** **Alarm**
  - ☛** **None**
- Välj **”Edit Folder”** genom att trycka på **▲/▼**, och tryck sedan på **►**.
  - Fönstret för mappredigering visas.

- Välj **”Icon”** genom att trycka på **▲/▼**, och tryck sedan på **►**.
  - Fönstret för val av mappikon visas.

- Välj mappikon genom att trycka på **▲/▼**/.
  - Markören flyttas åt det håll du vill välja mappikon (t.ex. **☛**).
  - Du kan rulla sidorna genom att trycka på **▲/▼**.

- Tryck på **►**.
  - Inställningen är färdig.

- Gå ur menyläget genom att trycka på **STOP**.

Mappen tillådas den ikon du vill tillsammans med det namn som hör till.

**Obs!**

- För vissa ikoner finns inget tillhörande namn. Om du redigera mappikon och namn bryter du förbindelsen mellan mappen och det tillhörande namnet.

### Ändra ett mappnamn

Mappar får automatiskt namn med två siffror eller bokstäver, t.ex. ”FOLDER0” eller ”FOLDERAB”, men du kan också namnge mappar själv med hjälp av namnmallar.

**1 Visa den mapp som du vill ändra namnet på.**

- Tryck på **(MENU)** och välj **☛** **(Edit)** genom att trycka på **▲/▼**, och tryck sedan på **►**.
  - Markören flyttas till menyn för redigering (Edit).

- Välj **”Name”** genom att trycka på **▲/▼**, och tryck sedan på **►**.
  - Fönstret för val av mappnamn visas.

- Välj mappnamn genom att trycka på **▲/▼**, och tryck sedan på **►**.
  - Fönstret för val av mappnamn visas.

- Gå ur menyläget genom att trycka på **STOP**.

Mappen kan nu identifieras med det namn du gett den och tillhörande ikon.

**Obs!**

- Du kan också namnge mappar med hjälp av den medföljande programvaran ”Digital Voice Editor”. Mer information finns i hjälpen till Digital Voice Editor. Vissa tecken som enheten inte hanterar visas inte som de ska.

### ► Expandera minnet med ”Memory Stick”

Du kan utöka minnet genom att sätta i ett ”Memory Stick Duo” eller ”Memory Stick PRO Duo” i MEMORY STICK-facket.

Om du ska kunna spela in ett meddelande, eller skapa en mapp, måste det finnas tillräv kvar som motsvarar den minsta inspelningstiden. Även om ett meddelande i sig tar upp mindre minnesutrymme än storleken på den minsta inspelningstiden, räknas meddelandets längd som den tid som motsvaras av den minsta inspelningstiden.

Om det ”Memory Stick” du använder har mindre ledigt utrymme än den minsta inspelningstiden på den minsta inspelningstiden kan du varken lägga till ett nytt meddelande eller en ny mapp på ”Memory Stick”.

**Obs!**

- Sätt inte i eller ta ur ett ”Memory Stick” samtidigt som ett meddelande spelas in eller spelas upp från det inbyggda minnet. Om du gör det kan du råka ut för funktionsstörningar på enheten.
- Se till att du vänder ”Memory Stick” rätt. Ansluts kan du skada enheten.

**När du sätter i ”Memory Stick” för första gången (intiering av minnet).**

”ACCESS” visas i teckenfönstret. När du sätter in ett nytt minskort ”Memory Stick” eller när du sätter in ett som du inte har använt tidigare, visas följande information på skärm automatiskt 5 mappar (FOLDER0 till FOLDER5) på ”Memory Stick”.

**Att tänka på när ”ACCESS” visas**

- När ”ACCESS” visas i teckenfönstret eller när indikatorn OPR lyser eller blinkar rött eller orange, innebär det att enheten håller på att bearbeta information. När informationen bearbetas får du inte ta ur ”Memory Stick”, batterierna eller koppla bort nätdatapern (medföljer inte).
- Om informationsmängden är stor kan det hända att ”ACCESS” visas under en längre tid. Det innebär inte att det är något fel på enheten. Vänta tills meddelandet är färdigt.

### Ta ur ”Memory Stick”

Kontrollera att ”ACCESS” slöcknats och att enheten är i stoppläge. Skjut sedan in ett ”Memory Stick” i enheten. När det skjuts ut tar du ur det ur facket på det sätt som visas nedan.

**Maximal inspelningstid och antal meddelanden\* (för ett ”Memory Stick”)**

ST\*\* ST1P\*\* 5P\*\* LP\*\*

32MB 1 tm. 25 min. 2 tm. 45 min. 4 tm. 20 min. 11 tm. 45 min. 64MB 2 tm. 50 min. 5 tm. 35 min. 8 tm. 50 min. 23 tm. 35 min. 128MB 3 tm. 50 min. 7 tm. 45 min. 17 tm. 45 min. 47 tm. 25 min. 256MB 11 tm. 10 min. 21 tm. 35 min. 34 tm. 10 min. 97 tm. 10 min. 512MB 22 tm. 5 min. 42 tm. 35 min. 67 tm. 25 min. 179 tm. 45 min. 1GB 44 tm. 55 min. 86 tm. 25 min. 136 tm. 50 min. 364 tm. 55 min. 2GB 92 tm. 10 min. 177 tm. 25 min. 280 tm. 50 min. 749 tm. 1 min. 3 tm. 92 min. 3 tm. 92 min. 3 tm. 92 min.

\* Under avbruten inspelning/uppspelning

- Anges ungefärligt i timmar och minuter
- Maximalt antal meddelanden i en mapp är 999. När det finns 5 mappar i ”Memory Stick” kan du spela in upp till 1012 meddelanden.
- \* Inspeingstid
- \*\* Standarduppspelning, inspelning i stereo/STLP. Longplayuppspelning, inspelning i mono /SP. Standarduppspelning, inspelning i mono /LP.
- Longplayuppspelning, inspelning i mono /LP.

**Obs!**

- Om du inte raderar den sista mappen i en minnesenhet, kan du raderat en mapp ändras inte namnet på de återstående mapparna. Om t.ex. ”FOLDER3” raderas behåller ”FOLDER4” sitt namn.
- Om mappen innehåller några meddelanden visas meddelandet ”Messages in folder will be erased.”. Om du raderar mappern raderas både mappen och meddelandena i den.

**3 Välj minnet (”Built-in” (det inbyggda) eller ”Memory Stick”) du vill formatera genom att trycka på ▲/▼, och tryck sedan på ►.**

- Fönstret för val av det minne som ska formateras visas.
- Obs!
  - Om du inte har satt in ett ”Memory Stick” i enheten, väljs det här förstret. Gå till steg 4.

- Minnet (”Built-in” (det inbyggda) eller ”Memory Stick”) du vill formatera genom att trycka på **▲/▼**, och tryck sedan på **►**.
  - Fönstret för att aktivera formateringen visas.

- Välj **”Execute”** genom att trycka på **▲/▼**, och tryck sedan på **►**.
  - När du väljer **”Yes”** genom att trycka på **▲/▼**, och tryck sedan på **►**.
    - Formateringen av det valda minnet startar.

- Återgå till normal visning genom att trycka på **STOP**.

**Obs!**

- Om du inte formaterar ett ”Memory Stick” som har skrivskyddsfliken ställd på ”LOCK”.

**Avbryta formateringen**

Välj ”Cancel” i steg 4 eller ”NO” i steg 5.

**Obs!**

- Du kan inte formatera ett ”Memory Stick” som har skrivskyddsfliken ställd på ”LOCK”.

## Om ”Memory Stick”

**Vad är ”Memory Stick”**

”Memory Stick” är ett litet och lätt nästa generations lagringsmedium av IC-typ med större lagringskapacitet än en diskett. Du kan använda ”Memory Stick” för att överföra data mellan enheten som hanterar ”Memory Stick”. Dessutom kan du använda ”Memory Stick” som ett flyttbart externt lagringsmedium för dina data. På ett ”Memory Stick” kan du spara bilddata från andra enheter, tillsammans med de ljudfiler som du spelat in med IC-inspelaren.

**Olika storlekar på ”Memory Stick”**

”Memory Stick” finns i två storlekar: ”Memory Stick” av standardstorlek och det kompakta ”Memory Stick Duo”, som är av standardstorlek. För ICD-MX20 använder du ”Memory Stick Duo” på enheten som annars bara hanterar ”Memory Stick”. För ICD-MX20 använder du ”Memory Stick Duo” eller ”Memory Stick PRO Duo” (det kompakta ”Memory Stick Duo”).

**Olika typer av ”Memory Stick”**

”Memory Stick” finns i följande varianter och kan användas till flera olika ändamål.

- ”Memory Stick Duo” och ”Memory Stick PRO Duo” är den enda mediatyp som ICD-MX20 hanterar.
- ”Memory Stick PRO”: ”Memory Stick PRO” är ett ”Memory Stick” som är utrustat med upphovsrättskyddstekniken MagicGate och som bara kan användas med utrustning som kan hantera upphovsrättskyddstekniken ”MagicGate”.
- ”Memory Stick-R”: Data som sparats på ett ”Memory Stick-R” kan inte skrivas över. Det kan användas med enheter som kan hantera ”Memory Stick-R”. Du kan visa data från ett ”Memory Stick-R” som är skyddat med upphovsrättskyddstekniken ”MagicGate”.
- ”Memory Stick”: ”Memory Stick” kan lagra alla typer av data förutom de data som kräver upphovsrättskyddstekniken ”MagicGate”.
- ”Memory Stick” (MagicGate/High-Speed Transfer Compatible): ”Memory Stick” (MagicGate/High-Speed Transfer Compatible) använder upphovsrättskyddstekniken ”MagicGate”, och klarar högshastighetsöverföring av data. Det kan användas med alla enheter som hanterar ”Memory Stick”. (Dataöverföringshastigheten beror på den ”Memory Stick”-kompatibla enheten.)
- ”MagicGate Memory Stick”: ”MagicGate Memory Stick” använder upphovsrättskyddstekniken ”MagicGate”.
- ”Memory Stick-ROM”: ”Memory Stick-ROM” är ett ”Memory Stick” som enbart går att läsa från. Det används för lagring av data. Du kan varken spara på det eller radera data från det.