

SONY[®]

2-055-621-51 (1)

IC Recorder

Bruksanvisning

IC RECORDER

ICD-MS525

©2004 Sony Corporation

Information för användare

Program ©1999, 2000, 2001, 2002, 2003, 2004 Sony Corporation
Dokumentation ©2004 Sony Corporation

Alla rättigheter förbehållna. Den här manualen och den programvara som beskrivs i denna text får inte, varken helt eller delvis, mångfaldigas, översättas eller överförs till maskinellt läsliga format utan skriftligt tillstånd från Sony Corporation.

SONY CORPORATION KAN INTE GÖRAS ANSVARIGT FÖR DIREKTA, INDIREKTA ELLER SPECIFIKA SKADOR SOM UPPSTÅTT TILL FÖLJD AV DENNA HANDEDNING, PROGRAMVAVARAN ELLER ANNAN INFORMATION SOM HÄR INGÅR, ELLER SOM FÖLJT AV ATT DEN ANVÄNTS, DETTA OAVSETT VILKA FÖRBINDELSER SOM INGÅTTS ELLER KONTRAKT SOM UPPRÄTTATS.

Sony Corporation behåller rättigheten att när som helst, och utan föregående meddelande, göra ändringar i denna handledning eller den information den innehåller.

Programavaran som beskrivs i denna text kan vara föremål för särskilda villkor enligt separat användarlicens.

- Den här programvaran är avsedd för Windows och kan inte användas för Macintosh.
- Den medföljande anslutningskabeln är endast avsedd för IC-inspelaren ICD-MS525. Du kan inte använda den för att ansluta andra IC-inspelare.



Information

SÄLJAREN ÄR UNDER INGA FÖRHÅLLANDEN ANSVARIG FÖR EVENTUELLA DIREKTA, ELLER INDIREKTA SKADOR AV NÅGOT SLAG, ELLER FÖRLUSTER ELLER KOSTNADER SOM UPPSTÅR PGA. DEFEKT PRODUKT ELLER FELAKTIG ANVÄNDNING AV DEN.



CE-märkningen på produkten gäller bara produkter som säljs inom EES (Europeiska ekonomiska samarbetsområdet).

Varumärken

- "Memory Stick" och  är varumärken som tillhör Sony Corporation.
- "MagicGate Memory Stick" är ett varumärke som tillhör Sony Corporation.
- "LPEC" och  är varumärken som tillhör Sony Corporation.
- IBM och PC/AT är registrerade varumärken som tillhör International Business Machines Corporation.
- Microsoft, Windows och Outlook är varumärken som tillhör Microsoft Corporation, registrerade i USA och andra länder.
Copyright ©1995 Microsoft Corporation.
Alla rättigheter förbehålles.
Portion Copyright ©1995 Microsoft Corporation
- Apple och Macintosh är varumärken som tillhör Apple Computer Inc., registrerade i USA och andra länder.
- Pentium är ett registrerat varumärke som tillhör Intel Corporation.
- NaturallySpeaking och Dragon Systems är varumärken som tillhör ScanSoft, Inc. och är registrerade i USA och/eller andra länder.
- Alla andra varumärken och registrerade varumärken är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör sina respektive ägare. "TM" och "®" är inte utsatta i varje enskilt fall i den här handledningen.

Redigeringsprogrammet Digital Voice Editor använder följande programvarumoduler:

Microsoft® DirectX®

©2001 Microsoft Corporation. Alla rättigheter förbehålles.

Innehållsförteckning

Komma igång

Steg 1: Installera batterierna	6
Byta batterier	7
Steg 2: Ställa klockan	8
Steg 3: Sätta in ett "Memory Stick" i IC-inspelaren.	10

Grundläggande hantering

Spela in meddelanden	12
Funktioner som du kan använda under pågående inspelning	16
Spela upp meddelanden	18
Använda teckenfönstret	23
Välja visningsläge	25
Stänga av teckenfönstret	27

Olika uppspelningsmetoder

Välja uppspelningshastighet — DPC (Digital Pitch Control)	28
Infoga ett bokmärke	29
Uppspelning av en viss del av ett meddelande flera gånger — A-B Repetera	30

Redigera meddelanden

Lägga till en inspelning	31
Lägga en inspelning till ett tidigare inspelat meddelande	31
Lägga till en överspelande inspelning under uppspelning	32
Radera meddelanden	33
Radera meddelanden ett och ett	33
Radera alla meddelanden i en mapp	35
Dela ett meddelande i två delar/Kombinera meddelanden	36
Dela upp ett meddelande	36
Kombinera meddelanden	38
Lägga till/radera mappar	39
Lägga till mappar	39
Radera mappar	40

Flytta meddelanden till en annan mapp	41
Lägga till prioritetsmärken — Prioriteringsfunktionen	42
Lägga till prioritetsmärken i stoppläget	42
Lägga till prioritetsmärken under uppspelning	43
Namnge mappar eller meddelanden	
— mapp-/meddelande-/användarnamn	44
Namnge mappar	44
Namnge meddelanden	46
Ange användarnamn	47
Skriva in tecken	48

Övriga funktioner

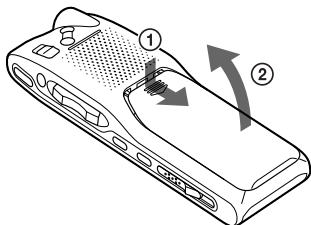
Spela upp ett meddelande vid en önskad tidpunkt med en larmsignal	50
Förhindra oönskade operationer — HOLD-funktionen	54
Formatera "Memory Stick"	55
Ändra inställningarna — MENU	57
Använda menyn	57
Menyalternativ	58
Använda "Digital Voice Editor"	60

Ytterligare information

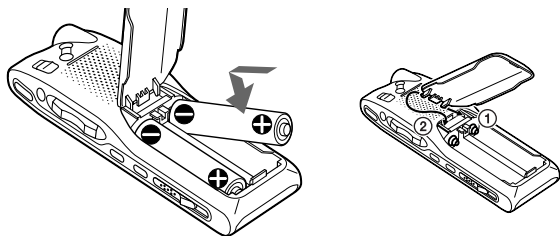
Försiktighetsåtgärder	62
Felsökning	64
IC-inspelarens felmeddelanden	68
Systembegränsningar	70
Specifikationer	72
Index över delar och kontroller	73
Index	75

Steg 1: Installera batterierna

- 1** Skjut luckan till batterifacket åt sid. och lyft upp det.



- 2** Sätt in två alkaliska LR03-batterier (storlek AAA), kontrollera att du har vänt polerna rätt och stäng sedan locket.



Om locket till batterifacket lossnar fäster du det igen som bilden visar.

Fönstret för inställning av klockan visas när du satt in batterierna för första gången, eller när du sätter in batterierna på nytt efter det att enheten har varit utan batterier under en viss tid. Du ställer in datum och tid med ledning av steg 2 till och med 4 i den procedur som beskrivs under "Steg 2: Ställa klockan" på sidorna 8 och 9.

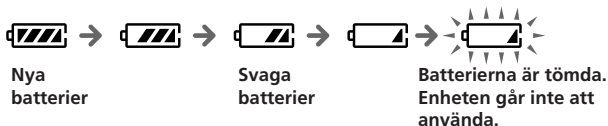
Byta batterier

Batteriindikatorn i teckenfönstret visar batteriernas kondition.

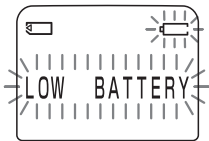
Obs!

- Använd inte manganbatterier i den här enheten.
- När du byter batterier bör du sätta i de nya batterierna inom 3 minuter. Annars kan det hända att klockinställningarna försvinner, eller så visas datum och tid fel när du har satt i de nya batterierna. I så fall får du ställa in datum och tid igen. Inspelade meddelanden och larminställningar finns emellertid kvar.
- Ladda aldrig upp torrbatterier.
- Om du vet med dig att du inte kommer att använda enheten under en längre tid bör du ta ur batterierna så undviker du att den skadas av eventuellt batteriläckage.

Visning av återstående batteritid



När "LOW BATTERY" visas byter du ut båda batterierna mot nya.



Batterilivslängd (med Sonys alkaliska batterier LR03 (SG))

(Inspelningsläge:)	SP	LP
Under oavbruten inspelning:	Ca. 10 timmar	Ca. 12 timmar
Under oavbruten uppspelning:	Ca. 12 timmar	Ca. 12 timmar

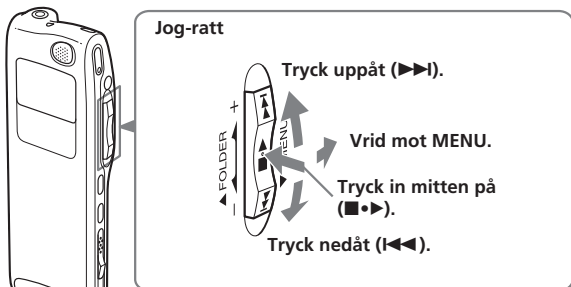
* Vid uppspelning genom den interna högtalaren med medelhög volym

* Batterilivslängden kan vara kortare beroende på hur du använder enheten.

Steg 2: Ställa klockan

Innan du kan använda larmfunktionen, eller spela in information om datum och tid, måste du ställa klockan.

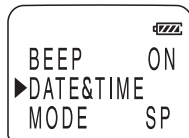
Klockinställningsfönstret visas när du för första gången sätter in batterier, eller när du sätter in batterier efter det att enheten varit utan batterier under en viss tid. I detta fall fortsätter du från steg 4.



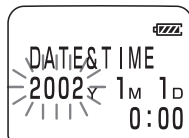
- 1 Vrid jog-ratten mot MENU.**
Menyläget visas i teckenfönstret.



- 2 Välj "DATE&TIME" genom att trycka jog-ratten uppåt eller nedåt (▶▶|/|◀◀).**

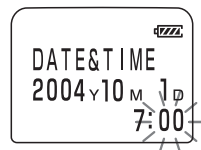
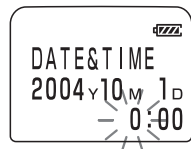
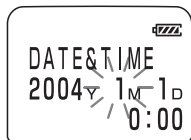


- 3 Tryck på jog-ratten (■▶).**
Inställningsfönstret för datum och tid visas. Årtalet blinkar.



4 Ställ in datum.

- ① Välj årtal genom att trycka jog-ratten uppåt eller nedåt (▶▶|/|◀◀).
- ② Tryck på jog-ratten (■•▶).
Månaden blinkar.
- ③ Ställ in månad och dag i följd efter varandra, tryck sedan på jog-ratten (■•▶).
Timmarna blinkar.



5 Ställ in tiden.

- ① Välj timme genom att trycka jog-ratten uppåt eller nedåt (▶▶|/|◀◀).
- ② Tryck på jog-ratten (■•▶).
Minuterna blinkar.
- ③ Ställ in minuterna.
- ④ Tryck på jog-ratten (■•▶).
Menyläget visas igen.

Obs!

Om du dröjer mer än en minut med att trycka på jog-ratten (■•▶) avbryts inställningen av klockan och teckenfönstret återgår till normal visning.

6 Vrid jog-ratten mot MENU.

Teckenfönstret återgår till normal visning.

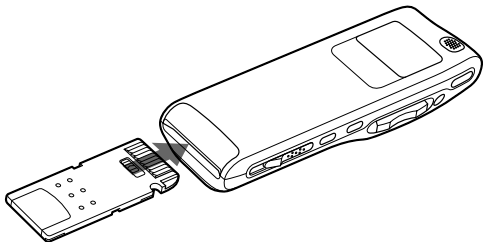
Visa aktuell tid

Tryck på STOP när enheten är i stoppläget. Aktuell tid visas under tre sekunder.



Steg 3: Sätta in ett "Memory Stick" i IC-inspelaren.

Sätt in ett "Memory Stick" i Memory Stick-facket, med terminalsidan vänd uppåt, som bilden nedan visar.



Obs!

- Se till att du sätter "Memory Stick" ordentligt på plats.
- Se till att du inte sätter in "Memory Stick" felvänt. I så fall kan du skada enheten.

Om meddelandet "ACCESS"

När "MEMORY STICK ACCESS" visas i teckenfönstret eller när indikatorn OPR blinkar orange innebär det att enheten håller på att bearbeta information. När enheten bearbetar information får du varken ta ur "Memory Stick" eller batterierna. Det kan skada informationen.

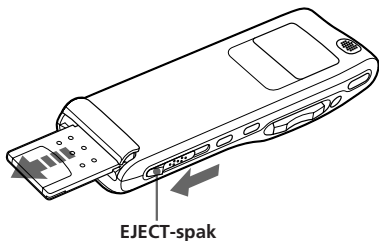


Obs!

- Om informationsmängden är stor kan det hända att "MEMORY STICK ACCESS" visas under en längre tid. Det innebär inte att det är något fel på enheten. Vänta tills meddelandet försvinner.
- När du sätter in ett nyinköpt "Memory Stick" eller när du sätter in ett som det inte finns någon information på, skapas automatiskt tre mappar (FOLDER01, FOLDER02, FOLDER03) på "Memory Stick".

Ta ur "Memory Stick"

Kontrollera att "MEMORY STICK ACCESS" inte visas och att enheten är i stoppläget. Skjut sedan EJECT-spaken i pilens riktning och ta ut "Memory Stick" ur facket på det sätt som visas nedan.



Typer av "Memory Stick" som du kan använda med den här IC-spelaren

I stället för det medföljande "Memory Stick" kan du använda följande "Memory Stick" med en kapacitet på mellan 16 MB och 128 MB. Den maximala inspelningstiden varierar beroende på kapaciteten hos det "Memory Stick" som du använder.

- "Memory Stick"
- "Memory Stick (med funktion för minnesval)" (innehåller två minnesenheter om vardera 128 MB)
- "MagicGate Memory Stick"
- "Memory Stick Duo" (i Memory Stick Duo-adappter)

Obs!

- Den här enheten kan inte använda "Memory Stick PRO".
- "MagicGate" är ett system för copyrightskydd som använder krypteringsteknik. Den här enheten stöder inte standarden MagicGate och därför skyddas inte den inspelade informationen av MagicGates copyrightskydd.

Spela in meddelanden

Du kan spela in meddelanden i alla mapparna (ursprungligen har de namnen FOLDER01, FOLDER02 respektive FOLDER03). Det maximala antalet meddelanden som du kan spela in varierar beroende på kapaciteten hos det "Memory Stick" du använder.

- Lägg till en inspelning efter det senast inspelade meddelandet
- Lägg en inspelning till ett tidigare inspelat meddelande (sid. 31)
- Lägg till en överspelande inspelning (sid. 32)

Det här avsnittet förklarar hur du gör för att lägga till en inspelning efter det senast inspelade meddelandet.

11:30, 1 november

12:00, 1 november

10:00, 2 november

Träffa Johannes L i morgon kl 14:00.

Glöm inte att ringa Eva

Skicka pengar via ABC-banken

Meddelande 1	Meddelande 2	Meddelande 3	Tomt utrymme
--------------	--------------	--------------	--------------



09:00, 4 november



Skicka kort till Eva Lund

Meddelande 1	Meddelande 2	Meddelande 3	Meddelande 4	
--------------	--------------	--------------	--------------	--

Maximal inspelningstid för ett "Memory Stick"*

Maximal inspelningstid för samtliga mappar är som följer. Du kan spela in meddelanden för hela den maximala inspelningstiden i en och samma mapp.

	16 MB	32 MB	64 MB	128 MB
SP**	2 tim. 10 min.	4 tim. 24 min.	8 tim. 52 min.	17 tim. 47 min.
LP***	5 tim. 47 min.	11 tim. 45 min.	23 tim. 38 min.	47 tim. 26 min.

(tim.: timmar / min.: minuter)

* När du använder respektive "Memory Stick" bara med ICD-MS525 och med den ursprungliga inställningen med tre mappar.

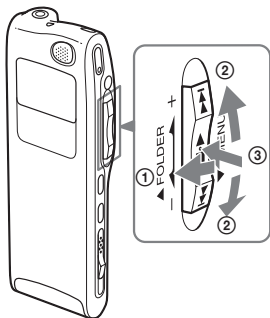
** SP: Normalt inspelningsläge (ljudet i mono)

*** LP: Longplayinspelning (förlängd inspelningstid, ljudet i mono)

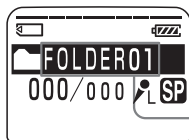
Obs!

- Om du vill spela in med bättre ljudkvalitet väljer du SP-läget. På sid. 59 beskrivs hur du ändrar inspelningsläge.
- Innan du utför en längre inspelning bör du kontrollera batteriindikatorn (sid. 7).
- Den maximala inspelningstiden och antalet meddelanden som du kan spela in varierar beroende på hur du använder enheten.

1 Välj mapp.



- ① Vrid jog-ratten mot FOLDER. Mappen markeras.
- ② Visa den mapp du vill spara dina inspelade meddelanden i genom att trycka jog-ratten uppåt eller nedåt (▶▶/◀◀).



Mappnamn
(sid. 44)

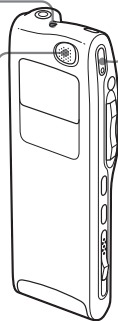
- ③ Välj mapp genom att trycka på jog-ratten (■▶) igen. Hur du skapar nya mappar finns beskrivet på sid. 39.

forts.

2

Börja inspelningen.

OPR-indikator (lyser röd under inspelning)



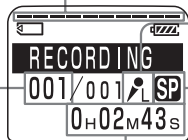
inbyggd mikrofon

① Tryck på ●REC/REC PAUSE.

Du behöver inte hålla ●REC/REC PAUSE intryckt medan du spelar in.

Indikator för återstående minne

Aktuellt meddelandenummer



Visning av mikrofonkänslighet

Indikator för inspelningssläge

Räknare

(Det fönster som du valt med menyalternativet DISPLAY (sid. 25) visas)

② Tala i den inbyggda mikrofonen.

Obs!

- Ta inte ur "Memory Stick" eller batterierna så länge som OPR-indikatorn blinkar eller lyser orange eller rött. Det kan skada informationen.
- Du kan få med störande ljud i inspelningen om du t.ex. råkar gnida eller skrapa enheten under inspelningen.

3

Stoppa inspelningen.



Tryck på STOP.

Enheten stannar i början av den aktuella inspelningen. Om du inte byter till en annan mapp när inspelningen är klar, spelar du automatiskt in i samma mapp nästa gång du gör en inspelning.

Andra funktioner

För att	Gör så här
göra paus i inspelningen*	Tryck på ●REC/REC PAUSE. Under inspelningspaus blinkar OPR-indikatorn rött och "PAUSE" blinkar i teckenfönstret.
gå ur pausläget och återuppta inspelningen	Tryck på ●REC/REC PAUSE igen. Inspe­lningen återupptas från den punkten. (Om du vill avbryta inspelningen efter inspelningspaus trycker du på STOP.)
lyssna på den aktuella inspelningen direkt	Tryck på jog-ratten (■●►). Inspe­lningen avbryts och uppspelningen startar från inspe­lningens början.
lyssna på den aktuella inspe­lningen	Fortsätt att trycka ned jog-ratten (◀◀) under inspe­lning eller inspe­lning­spaus. Inspe­lningen avbryts och du kan söka bakåt medan du lyssnar på ljudet som spelas upp snabbt. Vid den punkt där du vill börja uppspe­lningen släpper du upp jog-ratten. Från den punkten kan du lägga in en överskrivande inspe­lning.

* 1 timme efter det att du gjort paus avbryts pausen automatiskt och enheten växlar över till stoppläge.

forts.

Spela in meddelanden (forts.)

Funktioner som du kan använda under pågående inspelning

Ställa in känsligheten för den inbyggda mikrofonen

Du kan ställa in mikrofonkänsligheten genom att ställa in MIC SENSE (sid. 58) i menyn efter rådande inspelningsförhållanden:

- H (högt): För att spela in svaga ljud vid inspelning av t.ex. ett möte eller i en dämpad och/eller rymlig lokal.
- L (lågt): För att spela in diktamen eller för inspelning på bullriga platser.

Via menyn kan du ändra inställningen för MIC SENSE under inspelning.

Lyssna på inspelningen

När du spelar in med den inbyggda mikrofonen kan du ansluta öronsnäckor (medföljer eller medföljer ej) till EAR-utgången och lyssna på inspelningen via den. Du kan ställa in volymen med VOL +/- utan att påverka inspelningsnivån.

Obs!

Om du vrider upp volymen för mycket eller placerar öronsnäckorna för nära mikrofonen kan det hända att mikrofonen fångar upp ljudet från öronsnäckorna, vilket kan orsaka akustisk rundgång (ett tjutande ljud).

Starta inspelningen automatiskt när ljudkällan startar — Avancerad V•O•R-funktion

Du kan ställa in funktionen V•O•R (röststyrd inspelning) via menyn. Med V•O•R ställt på "ON" startar inspelningen när mikrofonen tar upp ett ljud och "V•O•R" visas i teckenfönstret. Inspe­lningen växlar över till pausläge när inget ljud längre tas upp. Då visas "V•O•R PAUSE". Du kan ändra V•O•R-inställningen via menyn under inspelning (sid. 58).

Obs!

V•O•R-funktionen påverkas av omgivningsljudet. Ställ MIC SENSE (sid. 58) enligt rådande inspelningsförhållanden. Om du, trots att du har ändrat mikrofonkänsligheten, inte får bra inspelningar, eller om inspe­lningen är viktig, ställer du V•O•R på "OFF".

Inspelning med en extern mikrofon

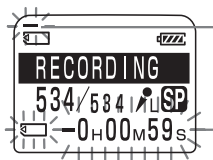
Anslut en extern mikrofon till MIC (PLUG IN POWER)-ingången. När du ansluter en extern mikrofon stängs den inbyggda mikrofonen automatiskt av. Om du ansluter en mikrofon som behöver strömförsörjning, får den automatiskt sin ström från IC-inspelaren.

☞ **Rekommenderade mikrofontyper**

Du kan använda elektret kondensatormikrofonen ECM-C10 från Sony (medföljer ej).

Indikator för återstående minne

Under inspelningen minskar indikatorn för återstående minne ett steg i taget. När det återstår 5 minuter av inspelningstiden, blinkar indikatorn för återstående minne. När det återstår 1 minut av inspelningstiden växlar teckenfönstret automatiskt över till att visa återstående inspelningstid och indikatorn för återstående minne blinkar i teckenfönstret.



Indikator för återstående minne

Indikator för återstående inspelningstid

När minnet är fullt stoppas inspelningen automatiskt och "NO MEMORY SPACE" blinkar i teckenfönstret och en larmsignal hörs. Om du då vill fortsätta inspelningen måste du först ge plats genom att radera några meddelanden (sid. 33).

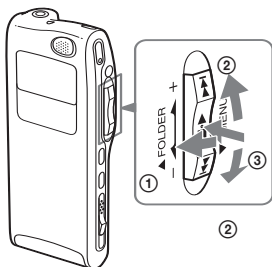
Obs!

- Om du har ställt BEEP (sid. 59) på "OFF" hörs inga larmsignaler.
- Om ett "Memory Stick" innehåller andra filer än ljudinformation, dras storleken på dessa filer bort från mängden återstående minne. Du kan kontrollera den återstående inspelningstiden genom att via menyn växla över till visning av återstående tid (sid. 25). Du kan växla visningsläge under inspelning.

Spela upp meddelanden

Om du vill spela upp ett tidigare inspelat meddelande börjar du från steg 1. När du vill spela upp ett meddelande du just spelat in börjar du från steg 3.

1 Välj mapp.



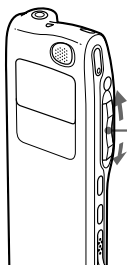
- ① Vrid jog-ratten mot FOLDER. Mappen markeras.
- ② Visa den mapp som innehåller det meddelande du vill spela upp genom att trycka jog-ratten uppåt eller nedåt (▶▶/◀◀).



Mappnamn
(sid. 44)

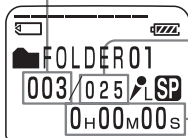
- ③ Välj mapp genom att trycka på jog-ratten (■▶) igen.

2 Välj meddelandets nummer.



Välj önskat meddelandenummer genom att trycka jog-ratten uppåt eller nedåt (▶▶/◀◀).
Tryck uppåt (▶▶): för nästa meddelandenummer.
Tryck nedåt (◀◀): för föregående meddelandenummer.

Valt meddelandenummer



Numret på ett meddelande
i en mapp

Räknare (Det teckenfönster som
du valt med menyalternativet
DISPLAY (sid. 25) visas).

3

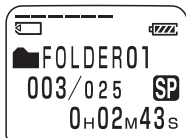
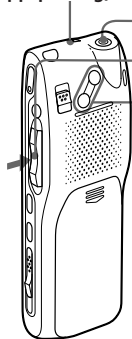
Börja uppspelning.

OPR-indikator (lyser grön under uppspelning)

EAR-utgång

① Tryck på jog-ratten (■•►).

② Justera volymen med hjälp av VOL +/- .



När ett meddelande har spelats upp stannar uppspelningen vid början av nästa meddelande.

När det sista meddelandet i en mapp har spelats upp, stannar uppspelningen vid början av det sista meddelandet.

Privat lyssning

Anslut en öronsnäcka eller hörlurar (medföljer ej) till EAR-utgången. Den inbyggda högtalaren stängs automatiskt av. Om du ansluter ett par hörlurar får du monoljud i både höger och vänster kanal.

Spela upp meddelanden (forts.)

Övriga funktioner

För att	Gör så här
Stoppa vid början av det aktuella meddelandet	Tryck på STOP.
Stoppa vid den aktuella positionen (Uppspelningspaus)*	Tryck på jog-ratten (■•►). För att återuppta uppspelningen från samma position trycker du på jog-ratten (■•►) igen.
Gå tillbaka till början av det aktuella meddelandet**	Tryck jog-ratten nedåt (◀◀) en gång.***
Gå tillbaka till föregående meddelande	Tryck jog-ratten nedåt flera gånger (◀◀).*** (I stoppläget kan du hålla knappen nedtryckt för att backa mellan meddelandena ett efter ett).
Gå till nästa meddelande**	Tryck jog-ratten uppåt (►►) en gång.***
Gå till efterföljande meddelanden	Tryck jog-ratten uppåt (►►) flera gånger.*** (I meddelanden stoppläget håller du jog-ratten nedtryckt för att hoppa framåt bland meddelandena.)

* Efter en timme växlar enheten till stoppläge vid den aktuella positionen.

** Om du har lagt in ett bokmärke för ett meddelande, stannar enheten automatiskt vid bokmärket.

*** Så här gör du när EASY-S är ställt på "OFF". Hur du gör när EASY-S är ställt på "ON" beskrivs på sid. 58.

Spela upp ett meddelande snabbt eller långsamt — DPC (Digital Pitch Control)

Du kan justera uppspelningshastigheten med menyalternativet DPC (sid. 28). När du väljer snabbare eller långsammare uppspelningshastighet än normalt, blinkar "FAST PLAY" (snabb uppspelning) eller "SLOW PLAY" (långsam uppspelning) tre gånger. Du kan ändra inställningen under uppspelning.

Spela upp alla meddelanden i en mapp i en följd efter varandra — Kontinuerlig uppspelning

Du kan välja läget för oavbruten uppspelning med menyalternativet CONT. (sid. 58). Du kan spela upp alla meddelanden i en mapp i en följd efter varandra när du ställt CONT. på "ON". Du kan ändra inställningen under uppspelning.

Söka framåt/bakåt under uppspelning (Cue/Review)

- **Söka framåt (Cue):** Tryck jog-ratten uppåt (▶▶) under uppspelning, håll den där och släpp den där du vill återuppta uppspelningen.
- **Söka bakåt (Review):** Tryck jog-ratten nedåt (◀◀) under uppspelning, håll den där och släpp den där du vill återuppta uppspelningen.

Enheten söker med långsam hastighet (i 4-sekundersavsnitt) med ljudet påslaget. Då kan du kontrollera ett par ord framåt eller bakåt. Om du nu fortsätter att trycka jog-ratten uppåt eller nedåt börjar enheten söka med en högre hastighet. Under snabbspolning framåt/bakåt med medhörning visas räknaren, oberoende av teckenfönstrets läge (sid. 25).

Du kan utföra snabbspolning framåt/bakåt med medhörning under uppspelningspaus. Tryck jog-ratten uppåt eller nedåt, släpp sedan upp den vid den punkt där du vill växla tillbaka till uppselningspausen.

☞ När uppspelningen har nått slutet av det sista meddelandet

- När en uppspelning eller snabb uppspelning kommit till slutet av det sista meddelandet, blinkar "MSG.END" under 5 sekunder och OPR-indikatorn lyser grönt. (Ljudet från uppspelningen hörs inte).
- När "MSG.END" slutar blinka och OPR-indikatorn sloknar stannar enheten vid början av det sista meddelandet.
- Om du fortsätter att hålla jog-ratten nedtryckt (◀◀) när "MSG.END" blinkar, spelas meddelandena upp snabbt, men normal uppspelning startar från den punkt där du släpper upp knappen.
- Om det sista meddelandet är långt och du vill börja uppspelningen längre fram i meddelandet, fortsätter du att trycka jog-ratten uppåt (▶▶) för att gå till slutet av meddelandet och trycker sedan jog-ratten nedåt (◀◀) när "MSG.END" blinkar, så att du kan backa till den önskade punkten.
- För alla meddelanden, utom det sista, går du till början av nästa meddelande och spelar sedan upp bakåt tills du kommer till den önskade punkten.

Spela upp meddelanden (forts.)

Snabbt söka den punkt som du vill börja spela upp från (Snabbsökning)

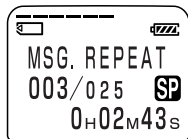
När EASY-S är ställd på "ON" (sid. 58) i menyn, kan du snabbt hitta den punkt som du vill spela upp från genom att trycka jog-ratten uppåt eller nedåt (▶▶|/|◀◀) flera gånger under uppspelning eller uppspelningspaus. Du kan backa ungefär 3 sekunder genom att trycka jog-ratten nedåt (|◀◀) en gång, eller gå framåt ungefär 10 sekunder genom att trycka jog-ratten uppåt (▶▶|) en gång. Det här är ett bra sätt att söka efter en önskad punkt i en lång inspelning.

Spela upp ett meddelande flera gånger — Upprepad uppspelning

Under uppspelning trycker du på jog-ratten (■•▶) under mer än en sekund.

"MSG.REPEAT" visas och det valda meddelandet spelas upp flera gånger.

Återuppta normal uppspelning genom att trycka på jog-ratten (■•▶) igen. Om du vill avbryta uppspelningen trycker du på STOP.

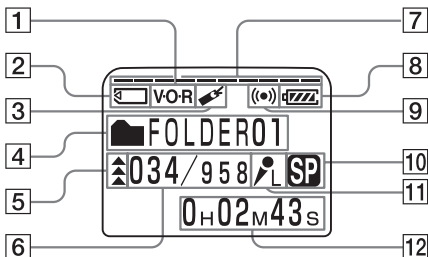


Uppspelning av en viss del av ett meddelande flera gånger — A-B Repetera

Du kan ange en startpunkt (A) och en slutpunkt (B) och sedan spela upp det angivna avsnittet flera gånger (sid. 30).

Använda teckenfönstret

Information i teckenfönstret



- 1 V•O•R-indikator (röststyrd inspelning) (16, 58)
- 2 Indikator för "Memory Stick"
- 3 Bokmärkesindikator (29)
Visas när ett meddelande har ett bokmärke.
- 4 Mappindikator (Menyindikator/ Meddelanden osv.) (13, 18)
- 5 Prioritetsmärken (42)
- 6 Nummer på valt meddelande (18)/ Menylägesindikator (ON, OFF mm.) (57)
- 7 Indikator för återstående minne (17)
- 8 Indikator för återstående batteritid (7)
- 9 Larmindikator (52)
Visas när ett meddelande har ett larm inställt.
- 10 Indikator för inspelningsläge (59)
Visar det aktuella inspelningsläget:
 - SP: Normalläge
 - LP: Longplay-läge
- 11 MIC SENSE-väljare (mikrofonkänslighet) (58)
Visar aktuell mikrofonkänslighet:
 - H (hög): Vid inspelning av ett möte eller i en dämpad och/eller rymlig lokal.
 - L (låg): För diktamen eller för inspelning på bullriga platser.
- 12 Räkneverk/Indikator för återstående tid/Indikator för inspelningsdatum och inspelningsstid/Indikator för aktuell tid (25)
Det teckenfönster som du valt med menyalternativet DISPLAY visas.

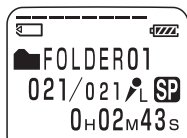
Obs!

Effekten av bakgrundsbelysningen i teckenfönstret kan avta i ljusa omgivningar.

Använda teckenfönstret (forts.)

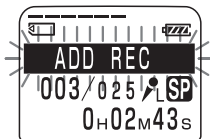
■Visning under inspelning och uppspelning

I normalt inspelnings- eller uppspelningsläge visar teckenfönstret meddelandenummer, inspelningsläge, mikrofonkänslighet och räkneverk för det aktuella meddelandet.



Ett meddelande spelas in i SP-läget med mikrofonkänsligheten L (låg) som meddelande nummer 21 bland 21 meddelanden i mappen 01.

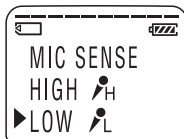
Vid in- och uppspelning i vissa speciallägen, t.ex. vid överspelande inspelning, A-B Repetera- eller DPC-uppspelning, blinkar lägesangivelsen i teckenfönstret.



När du lägger till ytterligare en inspelning.

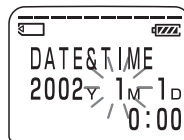
■Visning vid menyinställning

I menyinställningsläget visas menyalternativen och den aktuella inställningen.



Menyns namn och den aktuella inställningen markerad med markören (▶).

När du ställer klockan och larmet visas datum och tid.

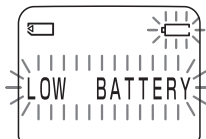


■Indikatorer för återstående tid

När batteriet eller minnet är på väg att ta slut blinkar indikatorerna för återstående tid i teckenfönstret (sid. 17).

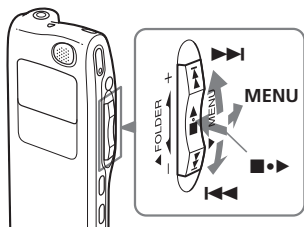
■Felmeddelanden

Ett felmeddelande visas (sid. 68).



Välja visningsläge

För stopp-, inspelnings- och uppspelningslägena kan du välja visningsläge för teckenfönstret.



- 1 Vrid jog-ratten mot MENU.**
Menyläget visas.

- 2 Välj "DISPLAY" genom att trycka jog-ratten uppåt eller nedåt (▶▶/◀◀).**

- 3 Tryck på jog-ratten (■▶).**

Fönstret för inställning av teckenfönstret visas.

- 4 Välj visningsläge för teckenfönstret genom att trycka jog-ratten uppåt eller nedåt (▶▶/◀◀).**

Visningsläget ändras på det sätt som visas på nästa sid.

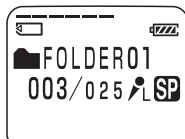
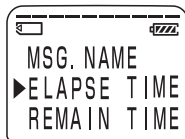
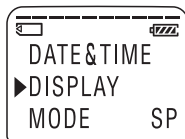
- 5 Tryck på jog-ratten (■▶).**

- 6 Vrid jog-ratten mot MENU.**

Menyläget avslutas och teckenfönstret återgår till normalt visningsläge.

Om teckenfönstrets viloläge

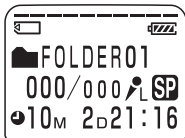
Om du lämnar enheten oanvänd i mer än 3 sekunder i stoppläget, växlar teckenfönstret över till viloläget (se höger), oberoende av teckenfönstrets visningsläge.



Välja visningsläge (forts.)

Visa aktuell tid

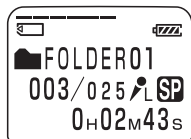
Tryck på STOP när teckenfönstret är i viloläge. Den aktuella tiden visas under 3 sekunder i teckenfönstret.



Du kan välja mellan följande visningslägen:

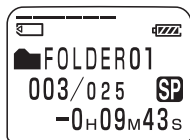
■ **ELAPSE TIME (räkneverk)**

Förfluten uppspelningstid/inspelningstid för ett meddelande.



■ **REMAIN TIME (återstående tid)**

I uppspelningsläget: Indikator för återstående tid för meddelandet.



I stopp- och inspelningsläget: Indikator för återstående inspelningstid.



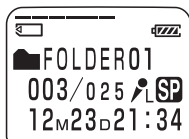
■ **REC DATE (inspelningsdatum)**

Datum för när det aktuella meddelandet spelades in. (Om du inte har ställt in klockan visas "----Y--M--D").



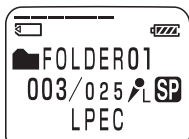
■ **REC TIME (inspelningsdatum/tid)**

Datum och tid för när det aktuella meddelandet spelades in. (Om du inte har ställt in klockan visas "--M--D--:--"). Bara starttiden för det inspelade meddelandet visas. Tiden som visas ändras inte under inspelningen.



■ CODEC (filformat)

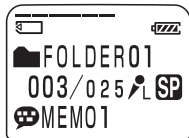
Det aktuella meddelandets filformat (LPEC eller ADPCM)



■ MSG.NAME (meddelandets namn)

Meddelandets namn visas i teckenfönstret.

Om meddelandet saknar namn visas inget namn i teckenfönstret.



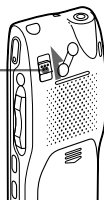
☞ *Långa meddelandenamn*

Ett meddelandenamn som är längre än 10 tecken visas med hjälp av rullningsfunktionen.

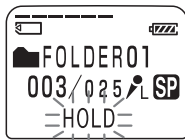
Stänga av teckenfönstret

Enheten har ingen strömbrytare. Teckenfönstret visar alltid information, men det påverkar batteriets livslängd ytterst litet. Om du vill stänga av teckenfönstret skjuter du HOLD-omkopplaren i pilens riktning i stoppläget.

HOLD-omkopplare



”HOLD” blinkar under tre sekunder, sedan släcks visningen i teckenfönstret. Du slår på visningen i teckenfönstret genom att skjuta HOLD-omkopplaren i motsatt riktning.



► Olika uppspelningsmetoder

Välja uppspelningshastighet — DPC (Digital Pitch Control)

Du kan ändra uppspelningshastigheten mellan dubbel normal hastighet (+100%) och hälften av normal hastighet (-50%). Meddelandet spelas upp i normalt tonläge eftersom ljudet behandlas digitalt. Du kan ändra uppspelningshastigheten under uppspelning.



Jog-ratt (▶▶|/|◀◀/■•▶/
MENU)

1 Gå till menyläget genom att vrida jog-ratten mot **MENY**.

2 Välj "DPC" genom att trycka jog-ratten uppåt eller nedåt (▶▶|/|◀◀), tryck sedan på jog-ratten (■•▶).

Inställningsläget för DPC visas.

3 Välj uppspelningshastighet.

① Välj "ON" genom att trycka jog-ratten uppåt eller nedåt (▶▶|/|◀◀), tryck sedan på jog-ratten (■•▶).

② Välj uppspelningshastighet genom att trycka jog-ratten uppåt eller nedåt (▶▶|/|◀◀)

• Långsam uppspelning (ner till -50% i steg om 5%): Tryck nedåt (|◀◀).

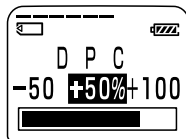
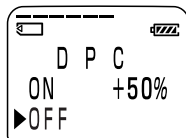
• Snabb uppspelning (upp till +100% i steg om 10%): Tryck uppåt (▶▶|).

③ Tryck på jog-ratten (■•▶).

4 Gå ur menyläget genom att trycka jog-ratten mot **MENY**.

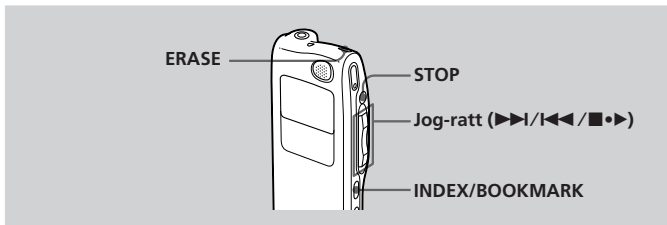
Återgå till normal uppspelning

Välj "OFF" och tryck sedan på jog-ratten (■•▶) i steg 3-①.



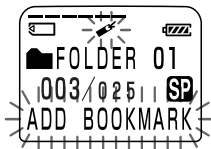
Infoga ett bokmärke

Du kan infoga ett bokmärke i ett meddelande så att du senare snabbt kan spela upp från den önskade punkten genom att trycka jog-ratten uppåt eller nedåt (▶▶|/|◀◀).



Under uppspelning eller i stoppläget trycker du på INDEX/BOOKMARK under mer än 1 sekund.

Ett bokmärke läggs till och indikatorn för bokmärket (🔪) blinkar 3 gånger.



Börja uppspelning vid bokmärket

Tryck jog-ratten uppåt eller nedåt (▶▶|/|◀◀) i stoppläget så att bokmärkesindikatorn blinkar 3 gånger. Tryck sedan på jog-ratten (■▶).

Radera bokmärket

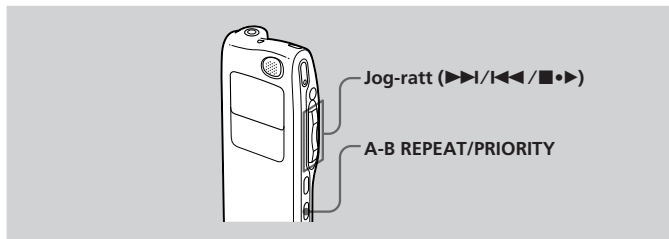
- 1 I stoppläget trycker du jog-ratten uppåt eller nedåt (▶▶|/|◀◀) så att numret för det meddelande vars bokmärke du vill radera visas.
- 2 Tryck på INDEX/BOOKMARK samtidigt som du trycker på ERASE under mer än 1 sekund.
- 3 Tryck på ERASE när bokmärkesindikatorn och "ERASE MARK?" blinkar.
"ERASE MARK" visas och därefter raderas bokmärkesindikatorn (🔪).

Obs!

- Du kan bara infoga ett bokmärke per meddelande.
- Om du infogar ett bokmärke i ett meddelande som redan har ett bokmärke, ersätts det gamla bokmärket automatiskt med det nya.

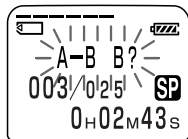
Uppspelning av en viss del av ett meddelande flera gånger — A-B Repetera

När du spelar upp ett meddelande kan du ange startpunkt (A) och slutpunkt (B) för det avsnitt som du vill spela upp flera gånger.



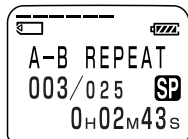
1 Under uppspelning trycker du kort på A-B REPEAT/PRIORITY.

Med den tryckningen har du angett startpunkt (A) för den upprepade inspelningen. "A-B B?" blinkar.



2 Under uppspelning trycker du kort på A-B REPEAT/PRIORITY.

Därmed har du bestämt slutpunkt (B) för avsnittet. "A-B REPEAT" visas och det märkta avsnittet spelas upp flera gånger.



Återgå till normal uppspelning

Tryck på jog-ratten (■▶).

Avbryta A-B Repetera-uppspelning

Tryck på STOP.

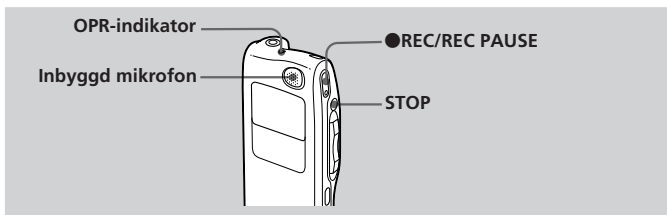
Obs!

- Du kan inte ställa in A-B Repetera-uppspelning för ett avsnitt som överlappar två eller fler meddelanden.
- Om du inte anger slutpunkt (B) sätts den automatisk in i slutet (eller början) av meddelandet.

Lägga till en inspelning

Obs!

- Det tillagda meddelandet spelas in i samma inspelningsläge (SP eller LP, se sid. 59) som ursprungsmeddelandet, oberoende av vilket det aktuella inspelningsläget är.
- Du kan varken lägga till eller skriva över en inspelning om det inte finns tillräckligt med minne på "Memory Stick". Mer information finns under "Felsökning" (sid. 64).



Lägga en inspelning till ett tidigare inspelat meddelande

Du kan lägga till en inspelning till det meddelande som spelas upp. Den tillagda inspelningen placeras efter det aktuella meddelandet och räknas som en del av det.

Under uppspelning av meddelande 3



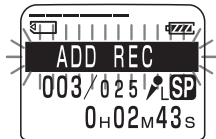
När den nya inspelningen har lagts till



Infogad inspelning

- 1** Under uppspelning trycker du på ●REC/REC PAUSE under mer än 1 sekund.

"ADD REC" blinkar tre gånger i teckenfönstret. OPR-indikatorn lyser röd. Den nya inspelningen infogas i slutet av det aktuella meddelandet.



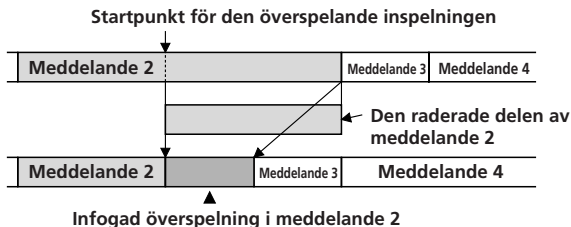
- 2** Avbryt inspelningen genom att trycka på ●REC/REC PAUSE eller STOP.

forts.

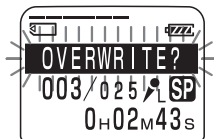
Lägga till en inspelning (forts.)

Lägga till en överspelande inspelning under uppspelning

Du kan lägga till en inspelning så att den spelar över från och med en viss punkt i ett tidigare inspelat meddelande. Den del av meddelandet som ligger efter den valda punkten raderas.



- 1** Under uppspelning trycker du snabbt på **●REC/REC PAUSE**.
"OVERWRITE?" blinkar i teckenfönstret och OPR-indikatorn blinkar rött.



- 2** Starta inspelningen genom att trycka på **●REC/REC PAUSE**.
"RECORDING" visas och OPR-indikatorn lyser rött.
- 3** Avbryt inspelningen genom att trycka på **STOP**.

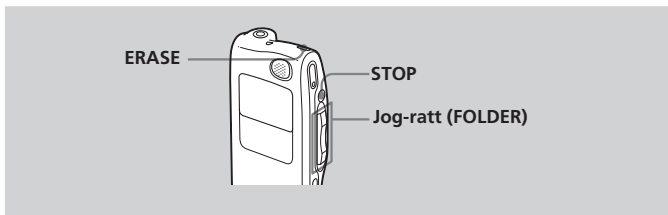
Avbryta överspelningen när "OVERWRITE?" visas
Tryck på **STOP**.

Radera meddelanden

Du kan radera de inspelade meddelandena ett och ett, eller alla meddelanden i en viss mapp på en och samma gång.

Obs!

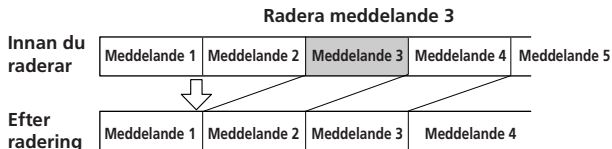
- Du kan inte få tillbaka ett meddelande som du har raderat.
- Om det inte går att radera ett meddelande visas ett felmeddelande. Mer information finns under "Felsökning" (sid. 64).
- Medan "ERASE ALL" eller "ERASE ALL?" visas i teckenfönstret eller när OPR-indikatorn blinkar orange, får du inte ta ur "Memory Stick" eller batterierna. Då kan informationen skadas.



Radera meddelanden ett och ett

Du kan välja att bara radera oönskade meddelanden.

När ett meddelande är borttaget kommer de meddelanden som är kvar att flyttas och få nya nummer så att det inte bildas några tomma utrymmen mellan meddelandena i minnet.



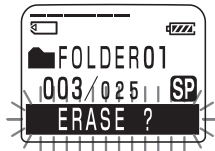
De meddelanden som finns kvar får nya nummer.

forts.

Radera meddelanden (forts.)

- 1 Tryck på ERASE medan du spelar upp det meddelande som du vill ta bort eller tryck på ERASE under mer än 1 sekund i stoppläget.**

Meddelandets nummer och "ERASE?" blinkar samtidigt som de första och sista 5 sekunderna av meddelandet spelas upp 10 gånger.



- 2 Tryck på ERASE medan meddelandet spelas upp och "ERASE?" blinkar.**

Meddelandet tas bort och de återstående meddelandena numreras om. (Om du t.ex. raderar meddelande 3 får meddelande 4 det nya numret meddelande 3. När raderingen är klar stannar enheten vid början av nästa meddelande.)



Avbryta raderingen

Tryck på STOP innan steg 2.

För att radera andra meddelanden

Upprepa steg 1 och 2.

För att delvis radera ett meddelande

Dela först upp meddelandet (se sid. 36) och radera sedan meddelandet genom att utföra stegen på den här sid.

Radera alla meddelanden i en mapp

Du kan radera alla meddelanden i en mapp.

Obs!

Själva mappen raderas inte.

1 Visa mappen (ursprungligen med något av namnen FOLDER01, 02 eller 03) som innehåller de meddelanden som du vill radera genom att vrida jog-ratten mot FOLDER, tryck sedan jog-ratten uppåt eller nedåt (▶▶I/I◀◀).

2 Tryck på STOP samtidigt som du trycker på ERASE under mer än 1 sekund.

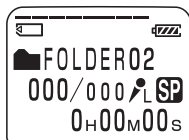
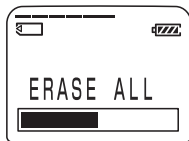
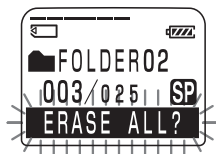
Meddelandenumret och "ERASE ALL?" blinkar under 10 sekunder.

3 När "ERASE ALL?" blinkar trycker du på ERASE.

Alla de inspelade meddelandena i mappen raderas. Själva mappen raderas inte.

Avbryta raderingen

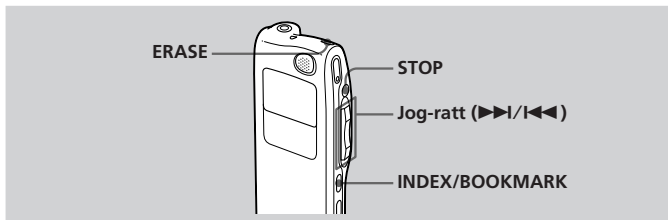
Tryck på STOP före steg 3.



Dela ett meddelande i två delar/ Kombinera meddelanden

Du kan dela upp ett meddelande men också sammanfoga olika meddelanden till ett.

- Du kan dela upp ett meddelande i två delar medan du spelar in/spelar upp det.
- Du kan sammanfoga meddelanden i stoppläget (se sid. 38).



Obs!

På grund av IC-inspelarens inspelningssystem kan det i vissa situationer hända att det inte går att dela eller sammanfoga meddelanden (sid. 69 och 70).

Dela upp ett meddelande

Under inspelning eller uppspelning kan du dela upp ett meddelande i två delar så att den nya delen får ett eget meddelandenummer. Genom att dela ett meddelande kan du lätt hitta den punkt som du vill spela upp från när du har gjort längre inspelningar, t.ex. under ett möte.

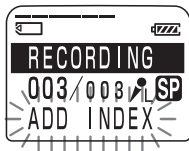
Obs!

- Att dela ett meddelande kräver ett visst minnesutrymme på "Memory Stick" (sid. 70). Om det behövs kan du radera några meddelanden.
- Datum och tid för inspelningen (tiden och datumet då inspelningen påbörjades) för det uppdelade meddelandet är detsamma som för det ursprungliga meddelandet.
- Om du delar upp ett meddelande som du har gett ett namn, får de uppdelade delarna samma namn.
- Om du delar ett meddelande med prioritetsmärke(n) läggs prioritetsmarkering(ar) in i båda delarna av det uppdelade meddelandet.
- Om du delar ett meddelande vid en punkt där det finns ett bokmärke, raderas bokmärket.

När du spelar upp ett meddelande trycker du på INDEX/BOOKMARK vid den punkt där du vill dela meddelandet.

• När du trycker på INDEX/BOOKMARK under inspelning:

Det nya meddelandenumret läggs in vid den punkt där du tryckte på knappen och "ADD INDEX" blinkar under 3 sekunder. Meddelandet delas upp i två, men inspelningen fortsätter utan avbrott.



Meddelande 1	Meddelande 2	Meddelande 3
--------------	--------------	--------------

▲ Ett meddelande delas upp.

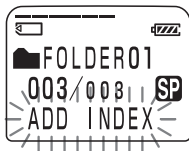
→ Inspelningen fortsätter.

☞ **Tips!**

Du kan dela upp ett meddelande under inspelningspaus.

• När du trycker på INDEX/BOOKMARK under uppspelning:

Meddelandet delas upp i två delar vid den punkt där du tryckte på knappen och "ADD INDEX" blinkar under 3 sekunder. Meddelandenumren för följande meddelanden ökar med ett steg.



Meddelande 1	Meddelande 2	Meddelande 3
--------------	--------------	--------------

▲ Ett meddelande delas upp.

Meddelande 1	Meddelande 2	Meddelande 3	Meddelande 4
--------------	--------------	--------------	--------------

Meddelandenumren ökar.

Spela upp det uppdelade meddelandet

Tryck jog-ratten uppåt eller nedåt (▶▶/|◀◀) för att visa meddelandenumret eftersom varje del av det delade meddelandet har ett eget nummer.

☞ **För kontinuerlig uppspelning av det uppdelade meddelandet**

Välj "ON" för menyalternativet CONT. på det sätt som beskrivs under "Ändra inställningarna" på sid. 58.

Dela ett meddelande i två delar/Kombinera meddelanden (forts.)

Kombinera meddelanden

Du kan sammanfoga två meddelanden till ett.

Meddelande 1	Meddelande 2	Meddelande 3	Meddelande 4
	↓	▲	
Meddelande 1	Meddelande 2	Meddelande 3	

Meddelandenumren minskas.

Meddelandena sammanfogas.

Obs!

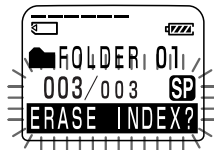
- När du har sammanfogat två meddelanden kommer det senare meddelandets eventuella larminställning, prioritetsmärke(n) och bokmärke att raderas.
- Om du sammanfogar meddelanden med ett bokmärke kommer följande procedur att radera bokmärket. Du kan fortsätta att sammanfoga meddelanden genom att utföra procedurerna igen.
- Du kan inte sammanfoga meddelanden som är inspelade i olika inspelningslägen.

1 Stoppa IC-inspelaren genom att trycka på STOP.

2 Tryck jog-ratten uppåt eller nedåt (▶▶|/|◀◀) för att visa numret för det andra av de två meddelanden som du vill sammanfoga.

3 Tryck på INDEX/BOOKMARK samtidigt som du trycker på ERASE under mer än 1 sekund.

"ERASE INDEX?" blinkar under 10 sekunder.



4 Tryck på ERASE medan teckenfönstret blinkar.

De två meddelandena sammanfogas till ett och meddelandena numreras om på det sätt som illustrationen på den här sid. visar.

Avbryta raderingen

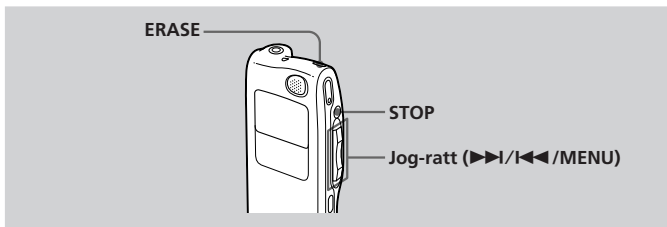
Tryck på STOP före steg 4.

Lägga till/radera mappar

Ursprungligen finns det tre mappar: "FOLDER01", "FOLDER02" och "FOLDER03". Du kan lägga till egna mappar. Du kan också ta bort de mappar som du inte längre vill ha kvar.

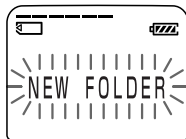
Obs!

Hur många mappar som du kan lägga till som mest beror på kapaciteten hos det "Memory Stick" som du har och hur du använder det. "FOLDER FULL" visas i teckenfönstret när du pga. IC-inspelarens systembegränsningar inte kan lägga till flera mappar (sid. 70).



Lägga till mappar

- 1 Vrid jog-ratten mot MENU.**
Menyläget visas.
- 2 Välj "NEW FOLDER" genom att trycka jog-ratten uppåt eller nedåt (▶▶/◀◀), tryck sedan på jog-ratten (■•▶).**
Fönstret för nya mappar visas.
- 3 Välj "YES" genom att trycka jog-ratten uppåt eller nedåt (▶▶/◀◀), tryck sedan på jog-ratten (■•▶).**
"NEW FOLDER" blinkar tre gånger i teckenfönstret och en mapp läggs till.



Lägga till/radera mappar (forts.)

Om namn på nya mappar

Nya mappar får automatiskt namn med två siffror eller bokstäver, t.ex. "FOLDER04" eller "FOLDERAB". Om det finns en lucka i siffer- eller bokstavsserien bland de befintliga mapparna, får den nya mappen automatiskt ett namn som fyller ut luckan i serien.

Du kan själv ändra mappnamnet som du vill ha det (sid. 44).

Radera mappar

Du kan bara radera en mapp som inte innehåller några meddelanden.

1 Markera den mapp som du tänker radera.

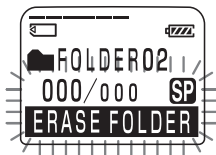
Mer information om hur du markerar mappar finns i steg 1 under "Spela in meddelanden" på sid. 13.

Obs!

Du kan inte radera en mapp som innehåller meddelanden. Radera först alla meddelanden i mappen (se sid. 35) eller flytta undan dem (se nästa sid.).

2 Tryck på STOP samtidigt som du trycker på ERASE under mer än 1 sekund.

"ERASE FOLDER" blinkar under 10 sekunder i teckenfönstret.



3 Tryck på ERASE medan teckenfönstret blinkar.

Mappen raderas.

Avbryta radering

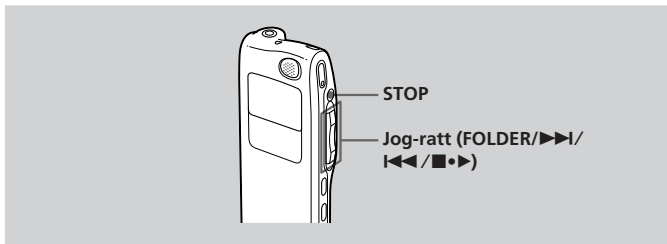
Tryck på STOP innan steg 3.

Obs!

- Du kan inte radera den sista mappen som finns kvar på ett "Memory Stick".
- När du raderat en mapp ändras inte namnet på de återstående mapparna. Om "FOLDER03" raderas behåller "FOLDER04" sitt namn.

Flytta meddelanden till en annan mapp

Du kan flytta inspelade meddelanden till en annan mapp. När du flyttar ett meddelande till en annan mapp, tas det bort från den ursprungliga mappen.



Exempel: Flytta ett meddelande från FOLDER02 till FOLDER03.

1 Spela upp meddelandet du vill flytta.

2 Vrid jog-ratten mot FOLDER.

Meddelandets första och sista 5 sekunder spelas upp 10 gånger medan "MOVE MSG.?" blinkar och målmappen visas markerad mot svart bakgrund.

3 Markera den mapp du vill flytta meddelandet till genom att trycka jog-ratten uppåt eller nedåt (▶▶/▶▶), tryck sedan på jog-ratten (▶▶).

Meddelandet flyttas till målmappen. Meddelandena sorteras efter inspelningsdatum och tid, eller enligt antal prioritetsmärken som eventuellt finns i mappen.

Mappen med det meddelande du tänker flytta

Målmapp



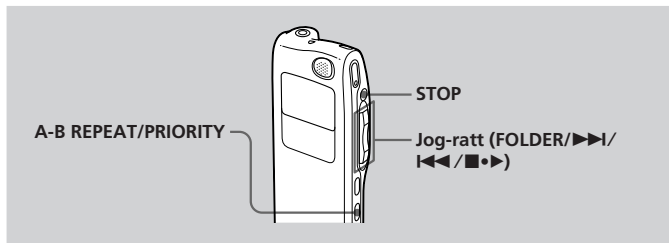
Avbryta flyttningen av meddelande(n)

Tryck på STOP innan steg 3.

Lägga till prioritetsmärken

— Prioriteringsfunktionen

Vanligen ligger meddelandena i den ordning de spelades in. Genom att lägga in prioritetsmärken (▲) till viktiga meddelanden kan du numrera om meddelandena i prioritetsordning. Det finns fyra nivåer, "▲▲▲" (högsta prioritet), "▲▲", "▲" och inget prioritetsmärke. Du kan lägga till prioritetsmärken i både stoppläge och i uppspelningsläge.

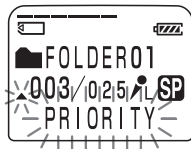


Lägga till prioritetsmärken i stoppläget

1 Markera det meddelande som du vill prioritermärka.

2 Tryck på A-B REPEAT/PRIORITY under mer än 1 sekund.

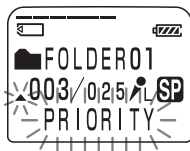
"▲" och "PRIORITY" blinkar i teckenfönstret.



3 Ange antalet prioritetsmärken (▲) genom att trycka på A-B REPEAT/PRIORITY flera gånger medan "PRIORITY" blinkar. Inställningen är klar när prioritetsmärket/märkena (▲) lyser stadigt i teckenfönstret och meddelandena har numrerats om.

Lägga till prioritetsmärken under uppspelning

- 1 Tryck på A-B REPEAT/PRIORITY under mer än 1 sekund när du spelar upp det meddelande du vill prioriteras. "▲" och "PRIORITY" blinkar i teckenfönstret medan de första och sista 5 sekunderna av meddelandet spelas upp 10 gånger.



- 2 Välj antalet prioritetsmärken (▲) genom att trycka på A-B REPEAT/PRIORITY flera gånger.
- 3 Aktivera inställningen genom att trycka på jog-ratten (■▶). Inställningen är klar och meddelandena omnumreras.

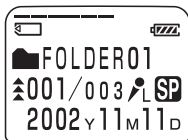
Meddelanden med prioritetsmärken

Meddelandena i en mapp sorteras efter antal prioritetsmärken (▲). Meddelanden utan prioritetsmärke placeras efter meddelandena med prioritetsmärken.

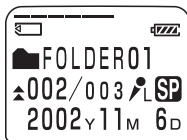
Tips!

Om det finns fler än 2 meddelanden med samma antal prioritetsmärken i en och samma mapp, sorteras de inbördes efter inspelningsdatum/tid (det äldsta placeras först).

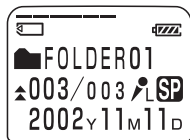
Exempel: 3 meddelanden i en mapp



Meddelande 1



Meddelande 2



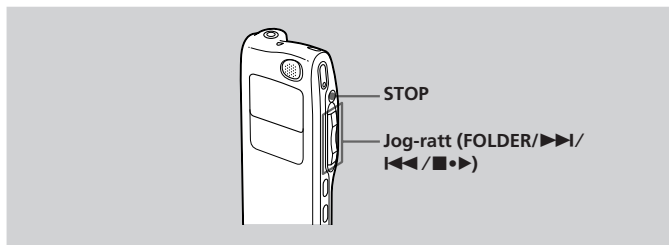
Meddelande 3

Namnge mappar eller meddelanden — mapp-/meddelande-/användarnamn

Du kan själv namnge mappar och meddelanden och ange användarnamn för meddelanden.

Tips!

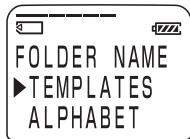
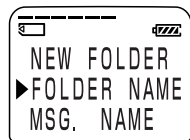
Du kan också namnge mappar och meddelanden med hjälp av den medföljande programvaran "Digital Voice Editor". Mer information finns i programmets direkthjälp.



Namnge mappar

Mappar får automatiskt namn efter mallen "FOLDER 03", men du kan också namnge mappar själv med hjälp av namnmallar, eller skapa helt egna namn.

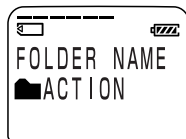
- 1** Markera den mapp som du vill namnge.
- 2** Vrid jog-ratten mot MENU.
Menyläget visas.
- 3** Välj "FOLDER NAME" genom att trycka jog-ratten uppåt eller nedåt (▶▶|/|◀◀), tryck sedan på jog-ratten (■•▶).
Fönstret för inskrivning av mappnamn visas.
- 4** Välj "TEMPLATES" eller "ALPHABET" genom att trycka jog-ratten uppåt eller nedåt (▶▶|/|◀◀), tryck sedan på jog-ratten (■•▶).



5 Ange mappnamnet.

Välja mappnamn från namnmallar:

Välj en namnmall genom att trycka jog-ratten uppåt eller nedåt (▶▶|/|◀◀), tryck sedan på jog-ratten (■•▶) för att ange namnet.



Följande namnmallar finns registrerade

ACTION, SCHEDULE, MEETING, OFFICE, HOME, MEMO, REPORT, SPEECH, INTERVIEW, TRAVEL, PERSONAL, PLACE, SHOP LIST, CLASS, MESSAGE, EXPENSE

☞ *Längre mappnamn*

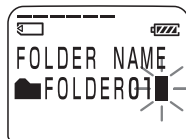
Du kan senare ändra namnet på den namnmall du valt på samma sätt som när du skriver in tecken.

Skriva in tecken:

När du namnger mappar kan du använda upp till 44 tecken.

Markören blinkar efter det sista tecknet i det aktuella mappnamnet. Du kan både göra tillägg till och ändra det aktuella namnet.

Hur du skriver in och ändrar tecken beskrivs på sid. 48.



6 Bekräfta namnet genom att trycka på jog-ratten (■•▶) under mer än en sekund.

7 Gå ur menyläget genom att vrida jog-ratten mot MENU.

Teckenfönstret återgår till normal visning.

☞ *Längre mappnamn*

Teckenfönstret kan visa högst 10 tecken.

Om namnet består av fler än 10 tecken kan det läsas genom att du markerar mappnamnet och sedan rullar det i teckenfönstret (se steg 1 på sid. 13 eller 18). Namnet kan inte rullas i andra visningslägen.

☞ *Avbryta namngivningen*

Tryck på STOP.

Namnge mappar eller meddelanden — mapp-/meddelande-/användarnamn (forts.)

Namnge meddelanden

Meddelanden namnges inte automatiskt, däremot kan du göra det själv.

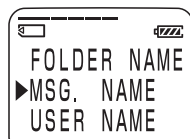
1 Markera det meddelande som du vill namnge.

2 Vrid jog-ratten mot MENU.

Menyläget visas.

3 Välj "MSG. NAME" genom att trycka jog-ratten uppåt eller nedåt (▶▶|/|◀◀), tryck sedan på jog-ratten (■●▶).

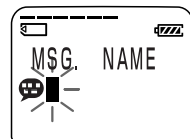
Fönstret för inskrivning av meddelandenamn visas.



4 Skriv in tecknen.

Meddelandenamn kan vara upp till 254 tecken långa.

Hur du gör för att skriva in och ändra tecken beskrivs på sid. 48.



5 Bekräfta namnet genom att trycka på jog-ratten (■●▶) under mer än en sekund.

6 Gå ur menyläget genom att vrida jog-ratten mot MENU.

Teckenfönstret återgår till normal visning.

Längre meddelandenamn

Teckenfönstret kan visa högst 10 tecken.

Om namnet är längre kan det rullas i teckenfönstret när du ändrar visningsläge eller spelar upp meddelandet.

Avbryta namngivningen

Tryck på STOP.

Ange användarnamn

Genom att ange ett användarnamn för IC-inspelaren kan du automatiskt lägga användarnamnet till inspelade meddelanden. När meddelanden visas i programvaran "Digital Voice Editor" visas det namn du anger här som "User Name".

Obs!

Användarnamnet visas inte på IC-inspelaren.

1 Vrid jog-ratten mot MENU.

Menyläget visas.

2 Välj "USER NAME" genom att trycka jog-ratten uppåt eller nedåt (▶▶/◀◀), tryck sedan på jog-ratten (■•▶).

Fönstret för inskrivning av användarnamn visas.

3 Skriv in tecknen.

Användarnamn kan bestå av högst 20 tecken.

Hur du gör för att skriva in och ändra tecken beskrivs på sid. 48.

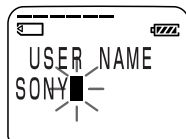
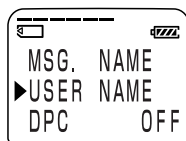
4 Bekräfta namnet genom att trycka på jog-ratten (■•▶) under mer än en sekund.

5 Gå ur menyläget genom att vrida jog-ratten mot MENU.

Teckenfönstret återgår till normal visning.

☞ Avbryta inskrivning av användarnamn

Tryck på STOP.



Namnge mappar eller meddelanden — mapp-/meddelande-/användarnamn (forts.)

Skriva in tecken

Följ nedanstående steg när teckenfönstret är i läget för inmatning av tecken (när markören blinkar i steg 5 för namngivning av mapp på sid. 45, eller i steg 4 och i steg 3 för namngivning av meddelande och ändring av användarnamn på sid. 46 och 47).

Skriva in tecken

- ① Välj önskat tecken genom att trycka jog-ratten uppåt eller nedåt (▶▶/◀◀).
På nästa sid. visas hur tecknen är grupperade.
- ② Bekräfta tecknet med ett kort tryck på jog-ratten (■•▶).
Markören flyttas till nästa position.
- ③ Skriv in de andra tecknen genom att upprepa steg ① och ②.

Ändra tecken

Om du råkar skriva fel eller om du vill ändra namnet, kan du radera alla inskrivna tecken genom att trycka på ERASE i mer än en sekund. Du kan också byta ut enstaka tecknen på följande sätt.

- ① Placera markören vid det tecken du vill ändra.
Du flyttar markören bakåt (åt vänster) med ett kort tryck på INDEX/BOOKMARK.
Du flyttar markören framåt (åt höger) med ett kort tryck på jog-ratten (■•▶).
- ② Välj önskat tecken genom att trycka jog-ratten uppåt eller nedåt (▶▶/◀◀).
För att radera ett tecken utan att lämna ett tomrum, placerar du markören på det tecken som ska tas bort och trycker sedan kort på ERASE.
- ③ Flytta markören framåt genom att trycka på jog-ratten (■•▶), upprepa sedan steg ① och ② om du vill ändra fler tecken.

Obs!

Du kan inte infoga ett tecken i ett namn. När det gäller namn måste du skriva om alla tecken som följer det tecken som du vill infoga.

Använd jog-ratten och knapparna när du namnger en mapp eller ett meddelande

Gör så här	För att
Tryck på jog-ratten (■•►) ett kort ögonblick.	Skriva in ett tecken (markören flyttas till nästa steg).
Tryck på jog-ratten (■•►) under mer än 1 sekund.	Bekräfta namnet (avsluta inskrivningen).
Tryck jog-ratten uppåt (►►) ett kort ögonblick.	Välja tecken (gå till nästa).
Tryck jog-ratten uppåt (►►) under mer än 1 sekund.	Välja tecken (snabbt gå till nästa).
Tryck jog-ratten nedåt (◄◄) ett kort ögonblick.	Välja tecken (gå tillbaka till föregående).
Tryck jog-ratten nedåt (◄◄) under mer än 1 sekund.	Välja tecken (snabbt gå tillbaka till föregående).
Tryck jog-ratten mot FOLDER ett kort ögonblick.	Ändra teckenuppsättning.
Tryck på ERASE ett kort ögonblick	Radera ett tecken.
Tryck på ERASE i mer än 1 sekund	Radera alla tecken.
Tryck på INDEX/BOOKMARK ett kort ögonblick	Markören flyttas ett steg åt vänster.
Tryck på INDEX/BOOKMARK i mer än 1 sekund	Markören flyttas snabbt åt vänster.

Teckenuppsättningar

Ordning	Tecken
1 (Versaler)	A B C D ~ X Y Z
2 (Symbol 1)	' , / : (blanksteg)
3 (Gemener)	a b c d ~ x y z
4 (Symbol 1)	' , / : (blanksteg)
5 (Siffror)	0 1 2 ~ 8 9
6 (Symbol 2)	! " # \$ % & () * . ; < = > ? @ _ ' + - ' , / : (blanksteg)

► Övriga funktioner

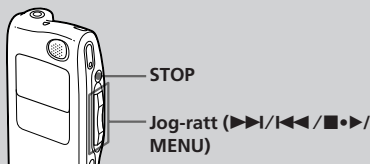
Spela upp ett meddelande vid en önskad tidpunkt med en larmsignal

Du kan aktivera ett larm och starta uppspelningen av ett valt meddelande vid en önskad tidpunkt. Du kan också få ett visst meddelande uppspelat vid en angiven tid, en gång i veckan, eller samma tid varje dag.

Du kan också använda larmsignalen utan att ett meddelande spelas upp.

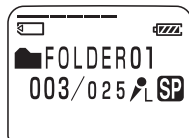
Obs!

Du kan inte ställa in larmet om inte klockan är ställd eller om det inte finns några inspelade meddelanden.



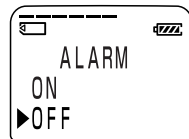
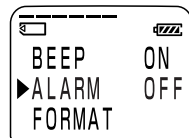
1 Markera meddelande som du vill spela upp.

Mer information om hur du markerar ett meddelande finns i steg 1 och 2 under "Spela upp meddelanden" på sid. 18.



2 Gå till läget för larminställning.

- Tryck jog-ratten mot MENU. Menyläget visas i teckenfönstret.
- Välj "ALARM" genom att trycka jog-ratten uppåt eller nedåt (▶▶|/|◀◀).
- Tryck på jog-ratten (■•▶). Larminställningsläget visas i teckenfönstret.
- Välj "ON" genom att trycka jog-ratten uppåt eller nedåt (▶▶|/|◀◀). Om "ON" redan är valt fortsätter du med nästa steg.



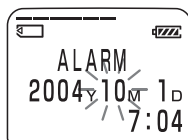
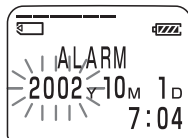
- ⑤ Tryck på jog-ratten (■•►).
"DATE" visas i teckenfönstret.



3 Ställ in datum för larmet.

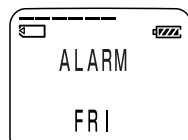
För uppspelning på ett visst datum

- ① Tryck på jog-ratten (■•►) när "DATE" visas.
Årtalet blinkar.
- ② Ställ in året genom att trycka jog-ratten uppåt eller nedåt (►►|/|◄◄), tryck sedan på jog-ratten (■•►).
Månaden blinkar.
- ③ Ställ in månad och dag i följd efter varandra, tryck sedan på jog-ratten (■•►).



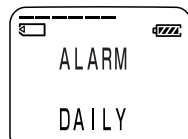
Spela upp en gång per vecka

Ställ in veckodag genom att trycka jog-ratten uppåt eller nedåt (►►|/|◄◄) ("SUN" för söndag till "SAT" för lördag). Tryck sedan på jog-ratten (■•►).



För att spela upp på samma tid varje dag

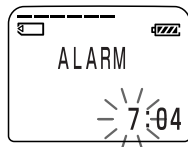
Välj "DAILY" genom att trycka jog-ratten uppåt eller nedåt (►►|/|◄◄). Tryck sedan på jog-ratten (■•►).



Spela upp ett meddelande vid en önskad tidpunkt med en larmsignal (forts.)

4 Ange tid för larmet.

- ① Ställ in timmen genom att trycka jog-ratten uppåt eller nedåt (▶▶|/|◀◀), tryck sedan på jog-ratten (■•▶). Minuterna blinkar.
- ② Ställ in minuterna genom att trycka jog-ratten uppåt eller nedåt (▶▶|/|◀◀), tryck sedan på jog-ratten (■•▶).



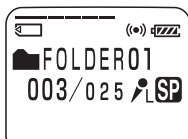
5 Välj typ av larmljud.

- ① Välj "BEEP & PLAY" eller "BEEP ONLY" genom att trycka jog-ratten uppåt eller nedåt (▶▶|/|◀◀).
- ② Tryck på jog-ratten (■•▶).



6 Gå ur menyläget genom att trycka jog-ratten mot MENY.

Teckenfönstret återgår till normal visning. "☉" visas när du markerar ett meddelande med larminställning.



Vid den inställda larmtiden

Vid den inställda tiden spelas larmet upp under ungefär 10 sekunder och det valda meddelandet spelas upp (om du valt "BEEP ONLY" i steg 5 hörs bara larmsignalen).

Samtidigt med larmet blinkar "ALARM" i teckenfönstret.

När uppspelningen är klar stannar enheten automatisk vid början av meddelandet.

Lyssna på samma meddelande igen

Tryck på jog-ratten (■•▶). Samma meddelande spelas upp igen från början.

Avbryta larminställningarna innan uppspelningen börjar

Tryck på STOP när larmet hörs. Du kan avbryta även om HOLD-funktionen är aktiverad.

Avbryta larminställningen

Under punkt 4 i steg 2 på sid. 50 väljer du "OFF" och trycker sedan på jog-ratten (■●▶).

Kontrollera larminställningarna

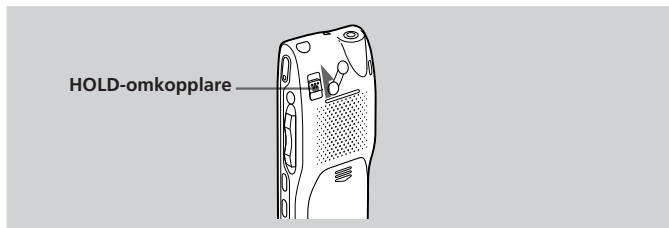
Om du vill se datum och tid för larmet följer du instruktionerna under punkt 1 till ④ i steg 2 på sid. 50. Om du vill ändra tid och datum för larmet utför du sedan steg 3 till 6 på sid. 51 - 52.



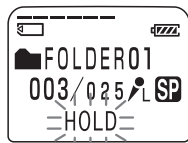
Obs!

- Du kan inte ha flera larminställningar för ett och samma meddelande.
- Om larmet inträffar medan ett annat meddelande med larm spelas upp, avbryts uppspelningen och det nya meddelandet spelas upp istället.
- Om larmet inträffar samtidigt som du gör en inspelning kommer larmet att uppskjutas och startas efter inspelningen. "●" blinkar när tiden för larmet är inne.
- Om flera larm inträffar under tiden som du spelar in, kommer bara det första meddelandet att spelas upp.
- Om ett larm utlöses medan enheten är i menyläget avbryts menyläget och larmet hörs.
- Om du raderar ett meddelande som du har ställt in ett larm för, raderas också larminställningen.
- Om du delar upp ett meddelande som du satt ett larm för, ligger larminställningarna kvar bara för den första delen av det delade meddelandet.
- Om du sammanfogar meddelanden som du aktiverat larmet för raderas larminställningen för det andra meddelandet.
- Du kan ställa in uppspelningsvolymen med VOL +/-.
- Om larmtiden inträffar samtidigt som du utför radering kommer larmet att uppskjutas och startas när du har raderat klart.
- Larminställningen tas inte bort när larmet har spelats upp.

Förhindra oönskade operationer — HOLD-funktionen



Skjut HOLD-omkopplaren i pilens riktning.
“HOLD” blinkar tre gånger som tecken på att knapparnas funktioner är låsta.
När HOLD-funktionen är aktiverad under stoppläget släcks all visning i teckenfönstret när “HOLD” har blinkat tre gånger.



Avbryta HOLD-funktionen

Skjut HOLD-omkopplaren i motsatt riktning.

Obs!

Om du aktiverar HOLD-funktionen under inspelning, måste du först avbryta HOLD-funktionen innan du kan stoppa inspelningen.

Tips!

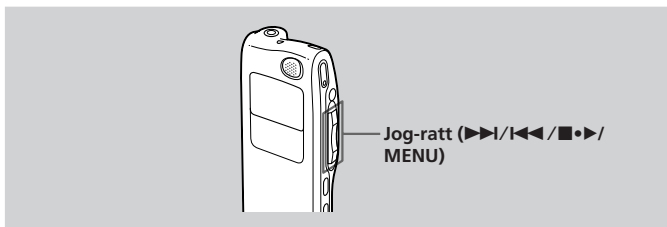
Även om HOLD-funktionen är aktiverad kan du avbryta en uppspelning som startats av ett larm. Om du vill avbryta larmet eller uppspelningen trycker du på STOP. (Däremot kan du inte avbryta normal uppspelning.)

Formatera "Memory Stick"

Du kan använda Memory Stick IC-inspelaren för att formatera "Memory Stick". En formatering raderar all information på "Memory Stick", bilder såväl som andra data. Innan du utför en formatering bör du därför se efter att det inte är något på "Memory Stick" som du vill ha kvar.

Eftersom de "Memory Stick" du kan köpa i handeln redan är formaterade, behöver du inte formatera ett "Memory Stick" innan du använder det för första gången.

Det "Memory Stick" som medföljer IC-inspelaren är också redan formaterat.



1 Vrid jog-ratten mot MENU.

Menyläget visas i teckenfönstret.

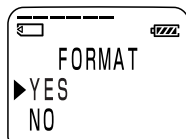
2 Välj "FORMAT" genom att trycka jog-ratten uppåt eller nedåt (▶▶|/|◀◀).



3 Tryck på jog-ratten (■▶▶).

Formateringsfönstret visas.

4 Välj "YES" genom att trycka jog-ratten uppåt eller nedåt (▶▶|/|◀◀).



Formatera "Memory Stick" (forts.)

5 Tryck på jog-ratten (■▶).

"OK?" visas i teckenfönstret.

6 Tryck på jog-ratten (■▶) igen.

Formateringen börjar.

"FORMATTING" visas i teckenfönstret.

När formateringen är klar visas fönstret som i steg 2.



7 Gå ur menyläget genom att trycka jog-ratten mot MENU.

Teckenfönstret återgår till normal visning.

Efter formateringen skapas tre mappar automatiskt på "Memory Stick" (Samma sak gäller när du sätter i ett "Memory Stick" för första gången).

Avbryta formatering

Välj "NO" i steg 4, eller tryck på STOP när "OK ?" visas i steg 5.

Obs!

- Använd inte datorn för att formatera "Memory Stick". Använd i stället IC-inspelarens formateringsfunktion när du formaterar "Memory Stick".
- Du kan inte formatera ett "Memory Stick" som har skrivskyddsomkopplaren ställd på "LOCK".

Ändra inställningarna — MENU

Använda menyn

I stoppläge, uppspelning eller inspelning kan du inte använda menyn för att ändra funktionslägena för uppspelning, inspelning, läge för teckenfönster eller andra inställningar. Så här öppnar du menyn och ändrar inställningarna:

1 Vrid jog-ratten mot MENU.

Menyläget visas.

2 Markera det menyalternativ som du vill ändra inställningarna för genom att trycka jog-ratten uppåt eller nedåt (▶▶|/|◀◀).

“Menu items” (menyalternativen) på nästa sid. visas. Under uppspelning och inspelning är urvalet menyalternativ begränsat.

3 Tryck på jog-ratten (■•▶).

Det valda menyalternativets aktuella läge visas.

4 Markera den inställning som du vill ha in genom att trycka jog-ratten uppåt eller nedåt (▶▶|/|◀◀), tryck sedan på jog-ratten (■•▶).

Inställningen ändras. Mer information om inställningarna finns under “Menyalternativ” på nästa sid.

5 Gå ur menyläget genom att vrida jog-ratten mot MENU.

Teckenfönstret återgår till normal visning.

Ändra inställningarna — MENU (forts.)

Menyalternativ

Menyalternativ	Inställningar (*: Ursprunglig inställning)
MIC SENSE	H (hög): För att spela in på möten, i tysta miljöer och/eller på öppna platser. L *(låg): För att spela in diktamen eller vid inspelning i bullriga miljöer.
V•O•R	ON: Funktionen V•O•R (Voice Operated Recording, röststyrd inspelning) aktiveras. Inspe­lingen börjar när enheten registrerar ljud, och avbryts när ljudet tystnar. OFF*: Funktionen V•O•R stängs av. Inspe­ling på normalt sätt.
NEW FOLDER	Visar fönstret för tillägg av en ny mapp (YES/NO*). Se sid. 39.
FOLDER NAME	Visar fönstret för ändring av mappnamn. Se sid. 44.
MSG.NAME	Visar fönstret för ändring av namn på meddelanden. Se sid. 46.
USER NAME	Visar fönstret för ändring av användarnamn för IC-inspelaren. Se sid. 47.
DPC	Visar fönstret för inställning av uppspelningshastigheten (ON/OFF*). Se sid. 28.
CONT.	ON: Du kan spela upp alla meddelanden i en mapp i en följd efter varandra. OFF*: Uppspelingen stannar vid slutet av varje meddelande.
EASY-S	ON: Du kan backa ungefär 3 sekunder genom att trycka jog-ratten nedåt (◀◀), eller gå framåt ungefär 10 sekunder genom att trycka jog-ratten uppåt (▶▶). OFF*: Du kan gå framåt eller bakåt i meddelandet genom att trycka jog-ratten nedåt eller uppåt (◀◀ / ▶▶).

Menyalternativ	Inställningar (*: Ursprunglig inställning)
BEEP	ON*: En ljudsignal bekräftar de operationer du utför. OFF: Ingen ljudsignal hörs, utom för larmet.
ALARM	Visar fönstret för inställning av larmet (ON/OFF*). Se sid. 50.
FORMAT	Visar fönstret för formatering av "Memory Stick" (YES/NO*). Se sid. 55.
DATE&TIME	Visar fönstret för inställning av klockan. Se sid. 8.
DISPLAY	Visar fönstret för ändring av teckenfönstrets läge. Se sid. 25.
MODE	SP*: Du får bättre ljudkvalitet. LP: Du får längre inspelningstid. För maximal inspelningstid, se sid. 12.

☞ **När inget "Memory Stick" är isatt.**

Menyalternativen "NEW FOLDER", "FOLDER NAME", "MSG. NAME", "ALARM", "FORMAT" och "DISPLAY" visas inte i menyläget.

☞ **Under uppspelning**

Du kan bara ändra inställningarna för menyalternativen "DPC", "CONT.", och "DISPLAY".

☞ **Under inspelning**

Du kan bara ändra inställningarna för menyalternativen "MIC SENSE", "V•O•R", och "DISPLAY".

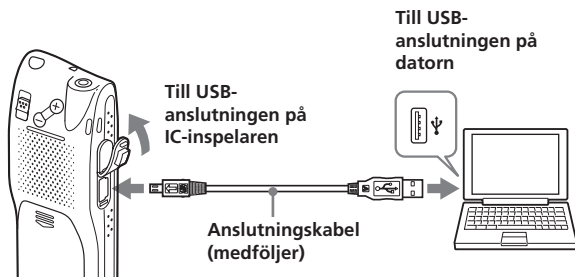
Använda "Digital Voice Editor"

Genom att ansluta IC-inspelaren till en dator med den medföljande USB-kabeln kan du använda programvaran "Digital Voice Editor" för att göra följande:

- Spara meddelanden från IC-inspelaren på datorns hårddisk
- Överföra meddelanden från datorn till IC-inspelaren.
- Spela upp och redigera meddelanden på en dator.
- Skicka röstmeddelande med hjälp av MAPI e-postprogram.
- Återge meddelanden från IC-inspelaren med hjälp av programvaran Dragon NaturallySpeaking® för röstigenkänning (medföljer ej).

Mer information finns i den medföljande bruksanvisningen till programvaran "Digital Voice Editor 2".

Anslutning



Angående anslutning av IC-inspelaren till en dator

- Kontrollera att "PC CONNECT" visas i teckenfönstret.
- Det är möjligt att datorn identifierar enheten som "ICD-MS515". Det är ingenting som du behöver bry dig om, du kan arbeta vidare.
- Anslut inte öronsnäcka eller hörlurar till enheten.
- Låt batterierna sitta kvar i enheten.

Systemkrav

Datorn och dess system måste uppfylla följande minimikrav.

- Datorn måste vara en IBM PC/AT eller kompatibel dator
 - Processor (CPU): 266 MHz Pentium® II eller snabbare
 - Minne (RAM): minst 64 MB
 - Hårddiskutrymme: minst 70 MB (beroende på de lagrade ljudfilernas storlek och antal)
 - CD-ROM-enhet
 - USB-port
 - Ljudkort: Sound Blaster 16-kompatibelt
 - Bildskärm: High color (16 bitar) eller bättre, 800x480 punkter eller mer
- Operativsystem (OS): Microsoft® Windows® XP Professional/XP Home Edition/2000 Professional/Millennium Edition/98 Second Edition /98 standardinstallation. (Du kan inte använda den här programvaran med Windows® 95 eller Windows® NT.)

Obs!

- Du kan inte använda programvaran i Macintosh-miljö.
- Hembyggda datorer, datorer vars operativsystem har installerats eller uppgraderats av användaren själv, eller datorer med flera operativsystem (multi-boot) stöds inte.
- Om du inte ansluter IC-inspelaren till datorn via USB-anslutning, måste du ha en dator med ett fack för "Memory Stick" eller en "Memory Stick"-adapter (extra tillbehör, se nedan) för att överföra informationen till datorn:
 - PC Card-adapter för Memory Stick (MSAC-PC3)

► Ytterligare information

Försiktighetsåtgärder

Strömförsörjning

Enheten ska bara drivas med 3 V likström (DC). Använd två alkaliska LR03-batterier (storlek AAA).

Säkerhet

Använd inte enheten medan du kör bil, cyklar eller använder något annat motorfordon.

Hantering

- Lämna inte enheten nära värmekällor, eller i direkt solljus. Inte heller där det är dammig eller där den kan utsättas för mekaniska stötar.
- Skulle något föremål eller någon vätska komma in i enheten bör du genast ta ur batterierna och låta en auktoriserad serviceverkstad kontrollera den innan du använder den igen.

Störningar

- Störningar i ljudet kan uppstå när enheten placeras nära växelströmskällor, lysrör, urladdningslampor eller mobiltelefoner.
- Ljudstörningar kan också uppstå om du gnuggar eller skrapar något mot enheten under inspelning. Ibland kan det räcka att du gnider fingret mot den.

Underhåll

För rengöring av enhetens yta bör du bara använda en mjuk duk lätt fuktad med vatten. Använd aldrig alkohol, bensen eller thinner.

Om du har några frågor eller problem rörande IC-inspelaren kontaktar du närmaste Sony-återförsäljare.

Om du skulle råka ut för problem när ett "Memory Stick" sitter i, lämnar du in IC-inspelaren till närmaste Sony-återförsäljare utan att först ta ur "Memory Stick". Då kan problemet lösas snabbare.

Rekommendationer gällande säkerhetskopiering

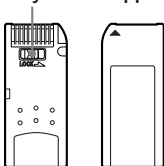
För att minimera risken att förlora värdefull information, t.ex. om du skulle råka göra något fel eller om det skulle hända något med IC-inspelaren, rekommenderas du att säkerhetskopiera dina inspelningar till en bandspelare, dator eller liknande.

Använda "Memory Stick"

- Använd inte datorn för att formatera "MemoryStick". Använd IC-inspelarens formateringsfunktion när du formaterar "Memory Stick".
- Vidrör inte kontakterna på "Memory Stick" och låt inte heller något metallföremål komma i kontakt med dem.
- Använd bara den etikett som följer med "Memory Stick" och bara på den del som är avsedd för etiketter. Använd inga andra typer av etiketter.
- Hantera "Memory Stick" varsamt: böj eller tappa det inte och utsätt det inte för mekaniska stötar.
- Plocka inte isär eller modifiera "Memory Stick".
- Skydda "Memory Stick" mot fukt och väta.
- Använd eller förvara inte "Memory Stick":
 - Där det är mycket varmt som t.ex. i en bil som står parkerad i solen
 - I direkt solljus
 - Där det är mycket fuktig eller där det utsätts för frätande gaser
- Bär och förvara "Memory Stick" i dess fodral.

Skrivskydda ett "Memory Stick"

Skrivskyddsomkopplare



Du kan varken spela in eller radera information på ett "Memory Stick" som har skrivskyddsomkopplaren ställd på "LOCK".

Felsökning

Innan du bestämmer dig för att enheten behöver lämnas in för reparation bör du undersöka följande. Om du inte lyckas lösa problemet med den här felsökningshjälpen vänder du dig till närmaste Sony-återförsäljare och ber om hjälp.

Symptom	Åtgärd
Enheten fungerar inte.	<ul style="list-style-type: none">• Du har satt i batterierna med polerna felvända (sid. 6).• Batterierna är svaga.• Knapparna är låsta med HOLD-omkopplaren (sid. 54). (Om du trycker på någon av knapparna blinkar "HOLD" tre gånger.)
Det hörs ingenting från högtalarna.	<ul style="list-style-type: none">• Öronsnäckan eller hörlurar är anslutna.• Volyminställningen är sänkt så långt det går.
Det hörs ljud från högtalaren trots att öronsnäckorna är anslutna.	<ul style="list-style-type: none">• Om inte öronsnäckorna är ordentligt anslutna under uppspelning kan det hända att ljudet hörs också från högtalaren. Koppla bort kontakten till öronsnäckorna och anslut den sedan ordentligt.
Det går inte att starta en inspelning.	<ul style="list-style-type: none">• "Memory Stick" är fullt. Ta bort några meddelanden. Se sid. 25.• Det finns inget "Memory Stick" i IC-spelaren.• Skrivskyddsomkopplaren på "Memory Stick" är ställd i läget "LOCK" (sid. 63).• 999 meddelanden har spelats in i den valda mappen. Välj en annan mapp eller ta bort några meddelanden (sid. 33).

Symptom	Åtgärd
Ett meddelande går inte att radera.	<ul style="list-style-type: none"> • Skrivskyddsomkopplaren på "Memory Stick" är ställd i läget "LOCK" (sid. 63). • Meddelandet eller mappen med meddelandet har fått statusen "Skrivskydd" från datorn. Öppna informationen på "Memory Stick" med Utforskaren i Windows och avmarkera rutan "Skrivskydd" under "Egenskaper". • Du kan inte radera information som formaterats på annat sätt (utom filformatet MSV) med den här enheten.
Det går inte att radera alla meddelanden i en mapp.	<ul style="list-style-type: none"> • Skrivskyddsomkopplaren på "Memory Stick" är ställd i läget "LOCK" (sid. 63). • Meddelandet eller mappen med meddelandet har fått statusen "Skrivskydd" från datorn. Öppna informationen på "Memory Stick" med Utforskaren i Windows och avmarkera rutan "Skrivskydd" under "Egenskaper".
Det går inte att lägga till en inspelning eller använda funktionen överskrivande inspelning.	<ul style="list-style-type: none"> • Det återstående minnet räcker inte till. Den överspelade delen raderas när överspelningen är klar. Därför kan du bara spela under den tid som motsvaras av det lediga minnesutrymmet. • Du kan inte skriva över MSV(ADPCM)-filer som spelats in med IC-inspelaren ICD-MS1.
Det är störningar i ljudet.	<ul style="list-style-type: none"> • Störande ljud kan uppkomma om du av misstag kommit åt enheten med något eller gnidit t.ex. ett finger mot den under inspelningen. • Enheten var placerad i närheten av en AC-adapter, en lysrörsbelysning eller en mobiltelefon under inspelning eller uppspelning. • Kontakten på den anslutna mikrofonen, som du använde för inspelningen, var smutsig. Rengör kontakten. • Öronsnäckans/hörlurarnas kontakt är smutsig. Rengör kontakten.

Felsökning (forts.)

Symptom	Åtgärd
Inspelningsnivån är låg.	• MIC SENSE är ställd på "L". Öppna menyn och ställ MIC SENSE på "H" (sid. 58).
Inspelningen avbryts.	• Den avancerade V•O•R-funktionen är aktiverad. Öppna menyn och ställ V•O•R på "OFF" (sid. 58).
Inspelningsnivån är inte stabil (vid inspelning av t.ex. musik).	• Den här enheten är konstruerad så att den automatiskt ställer in inspelningsnivån, vilket passar för inspelning av möten och liknande, men inte är särskilt lämpligt för inspelning av musik.
Inspelningen avbryts (vid inspelning från en extern utrustning).	• Om du använder en anslutningskabel utan motstånd när du ansluter ljudkällan till IC-inspelaren kan det hända att du får avbrott i det inspelade ljudet. Se till att du använder en kabel med motstånd.
Uppspelningshastigheten är för hög eller för låg.	• Du ställer in uppspelningshastigheten med DPC. Öppna menyn och justera hastigheten med DPC igen (sid. 28).
"--:--" visas.	• Du har inte ställt klockan (sid. 8).
"--Y--M--D" eller "--:--" visas i teckenfönstret REC DATE.	• Inspelningsdatum visas inte för meddelanden som du spelat in utan att först ha ställt klockan.
Det går inte att sammanfoga meddelanden.	• Meddelandet har ett bokmärke. Radera bokmärket och försök sedan att sammanfoga meddelandet igen.
Det saknas vissa menyalternativ i menyläget.	• Den finns vissa menyalternativ som inte visas när ett "Memory Stick" inte är isatt (sid. 59).
Ett tecken i ett mapp- eller meddelandenamn visas som "□".	• Enheten kan inte hantera vissa av de tecken som du kan skriva in med den medföljande programvaran "Digital Voice Editor".

Symptom	Åtgärd
Meddelanden i en mapp sorteras inte efter antalet prioritetmärken.	•Om du sorterat meddelanden med den medföljande programvaran "Digital Voice Editor" sorteras meddelandena på IC-spelaren på samma sätt som den sorteringsordning som du har ställt in med datorn. Använd datorn för att sortera om meddelandena i prioritetsordning med hjälp av den medföljande programvaran "Digital Voice Editor".
Den återstående tiden i teckenfönstret är kortare än den tid som visas i den medföljande programvaran "Digital Voice Editor".	•Enheten reserverar en viss del av minnet för systemet. Det delen räknas bort från den återstående tiden; det är anledningen till skillnaden.
Batterierna tar snabbt slut.	•Informationen om batterilivslängden på sid. 7 baseras på uppspelning via den interna högtalaren med medelhög volym (med Sonys alkaliska batterier LR03(SG)). Batterilivslängden kan vara kortare beroende på hur du använder enheten.
Enheten fungerar inte som den ska.	•Ta ur batterierna och sätt i dem igen (sid. 7).

Tänk på att inspelade meddelanden kan bli raderade när du lämnar in enheten för service eller reparation.

Felsökning (forts.)

IC-inspelarens felmeddelanden

Felmeddelande	Orsak/åtgärd
"MEMORY STICK ERROR" (fel på Memory Stick)	• Sätt in "Memory Stick" igen. Om meddelandet visas när du har satt in det igen kan det tyda på att det är något fel på "Memory Stick".
"NO MEMORY STICK" (Memory Stick saknas)	• Om du redan har satt in ett "Memory Stick" prövar du med att sätta in det en gång till.
"UNKNOWN DATA" (oidentifierade data)	• Enheten kan inte spela upp eller radera de valda meddelandena eftersom de är av en annan filtyp.
"ACCESS ERROR" (åtkomstfel)	• Om skrivskyddsomkopplaren är ställd på "LOCK" (sid. 63) frigör du omkopplaren och sätter in "Memory Stick" igen. Om meddelandet visas igen behöver du formatera "Memory Stick" (sid. 55). Säkerhetskopiera informationen på datorn när du kontrollerat innehållet.
"FORMAT ERROR" (formatfel)	• Du kan inte använda ett "Memory Stick" som formaterats med en annan enhet. Formatera "Memory Stick" genom att använda menyalternativet FORMAT.
MEMORY STICK LOCKED" (Memory Stick låst)	• Skrivskyddsomkopplaren på det isatta Memory Stick är ställd i läget "LOCK" (sid. 63). I det här läget kan du varken spela in, redigera eller formatera. Skjut omkopplaren åt vänster och sätt in det igen.
"FILE PROTECTED" (filen är skyddad)	• Meddelandena har markerats som skrivskyddade ("Read-only") på datorn. Du kan varken redigera eller radera skrivskyddade meddelanden eller mappar som innehåller skrivskyddade meddelanden. Avmarkera "Skrivskydd" under "Egenskaper" för de filer som är öppnade med Windows Utforskaren.

Felmeddelande	Orsak/åtgärd
"FOLDER PROTECTED" (skyddad mapp)	<ul style="list-style-type: none"> • Mapparna har gjorts skrivskyddade på datorn. Du kan varken redigera, radera, lägga till meddelanden eller flytta meddelanden i mappar som är skrivskyddade. Avmarkera "Skrivskydd" under "Egenskaper" för de mappar som är öppnade med Windows Utforskaren.
"LOW BATTERY" (svaga batterier)	<ul style="list-style-type: none"> • Batterierna håller på att ta slut. Byt ut dem mot nya.
"INDEX FULL" (index fullt)	<ul style="list-style-type: none"> • Eftersom det finns över 999 meddelanden i mapparna, eller eftersom det återstående minnet på Memory Stick är för litet, kan du inte lägga till ett index. Radera några meddelanden innan du gör ytterligare tillägg.
"FOLDER FULL" (mappen är full)	<ul style="list-style-type: none"> • Eftersom det återstående minnet för "Memory Stick" är för litet kan du inte lägga till några mappar. Radera några mappar eller meddelanden innan du gör ytterligare tillägg.
"INVALID FUNCTION IN ADPCM" (ogiltig funktion i ADPCM)	<ul style="list-style-type: none"> • Vissa redigeringsfunktioner på den här enheten kan inte användas för MSV(ADPCM)-filer.

Systembegränsningar

Det finns vissa begränsningar hos det system som används på den här enheten. De problem som nämns nedan innebär inte att det har blivit något fel på enheten.

Symptom	Orsak/åtgärd
Det går inte att utnyttja hela den maximala inspelningstiden för att spela in meddelanden.	<ul style="list-style-type: none">• Om du spelar in meddelanden och blandar inspelningsslägena SP och LP, ligger den inspelningsbara tiden mellan den maximala inspelningstiden för SP-läget och den maximala inspelningstiden för LP-läget.• Det kan finnas information av ett annat format (t.ex. bilder) på det "Memory Stick" som du har satt in.• De inspelningar du gör lagras i minnet som ett eller flera block med en viss minimistorlek. Om längden på ett meddelande gör att ett minnesblock inte utnyttjas fullt ut, förbrukas en viss del av minnet som inte kan användas för andra meddelanden. Därför kan den återstående inspelningstiden minska mer än meddelandenas sammanlagda längd.• Den maximala inspelningstiden varierar beroende på antal mappar och meddelanden.
Det går inte att dela upp ett meddelande under inspelning eller när det spelas upp.	<ul style="list-style-type: none">• Det återstående minnet på det isatta "Memory Stick" är för litet för att det ska gå att dela upp ett meddelande. Om det återstående minnet är mindre än vad som krävs som minimum för att utföra en inspelning, kan du inte dela upp ett meddelande.• Det går inte att dela ett meddelande som ligger i en mapp som redan innehåller över 999 meddelanden.
Det går inte att sammanfoga meddelanden.	<ul style="list-style-type: none">• Du kan inte sammanfoga meddelanden som är gjorda i olika inspelningsslägen (SP/LP).
Det går inte att skapa en mapp.	<ul style="list-style-type: none">• Det återstående minnet på "Memory Stick" är för litet för ett tillägg. Om det återstående minnet är mindre än storleken på den minsta inspelningsenheten (minnesblocket), kan du inte lägga till en mapp.

Minsta inspelningsenhet (minnesblock)

När du spelar in ett meddelande eller lägger till en ny mapp, går det alltid åt en viss mängd minne, en minsta inspelningsenhet (ett minnesblock). Även om ett meddelande i sig tar upp mindre minnesutrymme än storleken på den minsta inspelningsenheten, räknas meddelandets längd som den tid som motsvaras av den minsta inspelningsenheten. Om det "Memory Stick" du använder har mindre ledigt utrymme än vad som motsvaras av storleken på den minsta inspelningsenheten kan du varken lägga till ett index eller skapa en ny mapp.

Minsta inspelningsenhet

Storlek i "Memory Stick"	SP-läge	LP-läge
16 MB	8 sekunder	22 sekunder
32 MB	8 sekunder	22 sekunder
64 MB	8 sekunder	22 sekunder
128 MB	8 sekunder	22 sekunder

Maximal inspelningstid och maximalt antal meddelanden och mappar

Ett "Memory Stick" sparar inte bara inspelade meddelanden utan också information om index och antal mappar. Därför minskar minnet i "Memory Stick" samtidigt som antalet meddelanden eller mappar ökar. Därför varierar också den maximala inspelningstiden och det maximala antalet meddelanden och mappar.

Däremot finns det en möjlighet att, om du har använt hela den möjliga inspelningstiden, infoga ytterligare två index. Det betyder att du kan dela ett meddelande i tre delar, och sedan radera en del av det meddelande som spelats in upp till den maximala inspelningstiden.

Specifikationer

Inspelningsmedium	“Memory Stick”, monoinspelning
Inspelningstid	Se sid. 12.
Frekvensomfång	SP: 120 Hz - 7 000 Hz LP: 120 Hz - 3 500 Hz
Högtalare	ca. 23 mm i diameter.
Uteffekt	200 mW
Ingång/utgång	<ul style="list-style-type: none">• Uttag (minikontakt) för öronsnäcka/hörlurar på 8 -300 ohm• Mikrofoningång (minikontakt, mono) Strömförsörjning (Plug in power) Minsta nivå på insignal: 0,7 mV 3 kOhm eller en mikrofon med lägre impedans• USB-anslutning
Kontroll av uppspelningshastighet	+100% till -50% (DPC)
Strömförsörjning	LR03 alkaliska batterier (storlek AAA): 3 V DC (likström)
Mått	34,4 x 106,3 x 18 mm (b/h/d) (exklusive utstickande delar och kontroller)
Vikt	75 g (inklusive batterier och ett “Memory Stick”)
Medföljande tillbehör	“Memory Stick” x 1 Programvara (CD-ROM) x 1 Öronsnäcka x 1 USB-kabel x 1 Bärfodral x 1 Två LR03 alkaliska batterier (storlek AAA) x 2 (gäller ej vissa områden)
Extra tillbehör	Aktiv högtalare SRS-T88, SRS-T80/ Kondensatormikrofon (elektret) ECM-C10, ECM-Z60 (zoommikrofon)/Ljudkabel RK-G64HG, RK-G69HG (förutom Europa)/Memory Stick MSA-32AN (32 MB), MSA-64AN (64 MB), MSA-128AN (128 MB)/ PC Card-adapter för Memory Stick MSAC-PC3

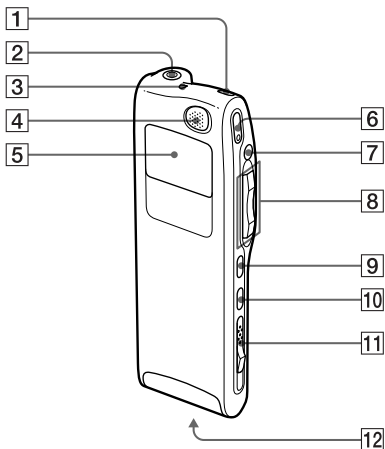
Det är inte säkert att din återförsäljare för alla dessa extra tillbehör. Mer information kan du få av återförsäljaren.

Rätt till ändringar av utförande och specifikationer förbehålles.

Index över delar och kontroller

Mer information finns på de sidor som anges inom parentes.

Framsida

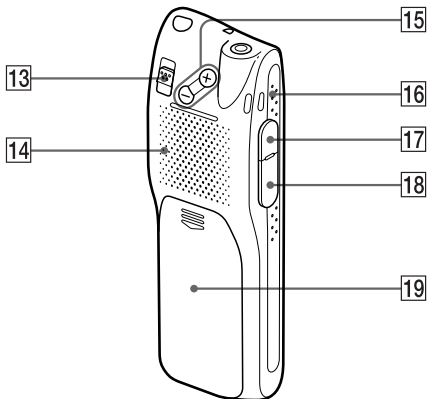


- 1** ERASE-knapp (33)
- 2** EAR (öronsnäckor/hörlurar) (19)
- 3** OPR-indikator (funktionsindikator) (14, 19)
- 4** Inbyggd mikrofon (14, 16)
- 5** Teckenfönster (23)
- 6** ●REC (inspelning) /REC PAUSE-knapp (14)
- 7** STOP-knapp (stopp) (15)
- 8** Jog-ratt FOLDER/MENU/ **◀◀** (snabbspolning bakåt med medhörning/ snabbspolning bakåt)/ **▶▶** (snabbspolning framåt med medhörning/

- snabbspolning framåt)/ **▶▶** (uppspelning/ stopp • inmatning)
- 9** INDEX/BOOKMARK-knapp (index/bokmärke) (29, 36)
- 10** A-B REPEAT/PRIORITY-knapp (A-B-upprepa/prioritet) (30, 42)
- 11** EJECT-spak (utmatning) (11)
- 12** Fack för Memory Stick (10)

Index över delar och kontroller (forts.)

Baksida



- 13** HOLD-omkopplare (knappås) (27, 54)
- 14** Högtalare
- 15** VOL-knappar (volym) +/- (19)
- 16** Fäste för medföljande handlovsremmen
- 17** MIC (PLUG IN POWER)-kontakt (mikrofon för strömmatning) (17)
- 18** USB-anlutning (60)
- 19** Batterifack (6)

Index

- A**
"ACCESS", meddelande 10
A-B Repetera 30
Aktuell tidvisning 9, 26
Ansluta dator 60
Ansluta extern mikrofon 17
Användarnamn 47
Avancerad V•O•R-funktion 16
- B**
Batterier, byta 7
Batterier, indikator för återstående
batteritid 7
Batterier, sätta i 6
Bokmärke 29
- D**
Dela upp 36
Digital Voice Editor 60
DPC (Digital Pitch Control) ... 20,28
- E**
Extern mikrofon 17
- F**
Felmeddelanden 68
Flytta ett meddelande 41
Formatera 55
Funktion för paus under
inspelning 15
- H**
Hold (knappåsning) 27, 54
- I**
Infoga inspelning 31
Infoga prioritetsmärken 42
Infoga bokmärke 29
Inspelningsläge 7, 59
- K**
Klockinställning 8
Kombinera 38
Kontinuerlig uppspelning ... 20, 58
- L**
Larm 50
Ljudsignal 59
LP-läge 7, 12
Lyssna på inspelning 16
Lägga till mappar 39
- M**
Mapp, maximalt antal 71
Mapp, radera 40
Mapp, skapa 39
Mapp, välja 13, 18
Mapp, namn 13, 18, 44
Maximal inspelningstid 12
Maximalt antal mappar 71
Maximalt antal
meddelanden 12, 71
Meddelande, dela upp 36
Meddelande, flytta 41
Meddelande, kombinera 38
Meddelande, maximalt antal 71
Meddelande, namn 27, 46
Meddelande, namnge 46
Meddelande, nummer 18
Meddelande, spela upp 18
Meddelande, ta bort 33
Medhörning 15, 21
"Memory Stick", formatera 55
"Memory Stick", minsta
inspelningstid 71
"Memory Stick", olika typer 11
"Memory Stick",
om användning 63
"Memory Stick",
skrivskyddsflik 63
"Memory Stick", sätta i 10
"Memory Stick", ta ur 11
Meny 57
Mikrofon, ansluta 17

Index (forts.)

Mikrofon, extern	17	T	Teckenfönster	23
Mikrofon, inbyggd	14, 16	U	Upprepad uppspelning	22
Mikrofon, känslighet	16, 58		Uppspelning	18
N			Uppspelningshastighet	28
Namnge mappar	44		USB-kabel	60
Namnge meddelanden	46	V		
O		V•O•R	16, 58	
Oavsiktliga knapptryckningar	54	Visning av filformat	27	
P		Visning av förfluten		
Paus under inspelning	15	uppspelningstid	26	
Paus under uppspelning	20	Visning av inspelningsdatum ...	26	
Prioritetsmärken	42	Visning av inspelningstid	26	
R		Visning av räknare	26	
Radera bokmärke	29	Visning av återstående tid	26	
Radera mapp	40	Visning i enhetens viloläge	25	
Radera meddelanden	33	Visningsläge	25	
S		Volymkontroll	19	
Skapa mappar	39	Å		
Skriva in tecken	48	Återstående minne	14, 17	
Snabbsökning	22, 58	Återstående batteri	7	
SP-läge	7, 12	Återstående inspelningstid	17	
Strömförsörjning för mikrofon		Ö		
(Plug in power)	17	Överspelande inspelning	32	
Stänga av teckenfönstret	27			
Systembegränsningar	70			
Systemkrav	61			
Sökning framåt under uppspelning				
(Cue)	21			

<http://www.sony.net/>



Tryckt på 100 % återvunnet
papper med vegetabilisk
olja-baserad färg utan
lättflyktiga organiska
föreningar.

Printed in Japan